



Reglamento OX 2026

Parte 1 | Descripción General del Evento

1. Descripción General del Evento

Overlanders Xperience (OX) es un **evento de navegación off-road de varios días**, diseñado para poner a prueba la precisión en la navegación, la gestión de tiempos y distancias, el trabajo en equipo y la toma de decisiones en condiciones reales fuera de carretera.

OX no es una carrera de velocidad. Los participantes deben seguir rutas predeterminadas utilizando un roadbook, cumplir con **distancias y tiempos exactos**, y completar desafíos especiales a lo largo del recorrido. Los resultados se determinan por **puntos de penalización**, no por velocidad.

El evento se desarrolla generalmente durante **dos o tres días de conducción**, con **dos o más noches de acampada** en el campamento base oficial. OX combina competencia basada en navegación, aventura al aire libre, acampada y actividades comunitarias en una experiencia off-road completa.

1.1 Nombre Oficial del Evento

El nombre oficial del evento es **El Overland Xperience**.

A lo largo del presente reglamento, el evento podrá ser referido como **El Overland Xperience** ú **OX**, siendo ambos términos plenamente equivalentes y haciendo referencia a la misma competencia, organización y formato de evento.

Cualquier mención a OX dentro de este reglamento, el roadbook, las comunicaciones oficiales o las instrucciones emitidas por la organización deberá entenderse como una referencia a **El Overland Xperience**.



1.2 Alcance y Aplicación del Reglamento

El presente reglamento rige la organización, participación y desarrollo de **El Overland Xperience**.

Todos los participantes, competidores, pilotos, copilotos, miembros del equipo y asistentes están obligados a leer, comprender y cumplir este reglamento en su totalidad.

La participación en el evento implica la aceptación plena de este reglamento, del formato del evento, del roadbook y de cualquier instrucción emitida por la organización antes, durante o después del evento.

Este reglamento será aplicable desde el momento de la inscripción y permanecerá vigente durante toda la duración del evento, incluyendo todas las actividades oficiales relacionadas con **El Overland Xperience**.

1.3 Definiciones

Para efectos del presente reglamento, los siguientes términos tendrán el significado que se describe a continuación:

Basecamp

El campamento oficial designado por la organización como punto de salida y llegada de cada día de competencia. En el Basecamp se realizan todas las actividades oficiales, inspecciones técnicas, charlas, desafíos especiales y la acampada.

Roadbook

Documento oficial entregado por la organización que contiene las rutas, waypoints, checkpoints, distancias, tiempos, velocidades promedio, tramos evaluados y no evaluados, así como instrucciones especiales. El roadbook define la estructura final y la evaluación de cada válida.

Waypoint (WP)

Punto de referencia geográfico utilizado para guiar la ruta, indicar dirección o señalar un punto de interés. Los waypoints deben ser recorridos según las instrucciones del roadbook.



Checkpoint (CP)

Punto de control donde se evalúan el tiempo y la ejecución de la ruta. Los checkpoints se utilizan para medir el desempeño y deben ser alcanzados dentro del tiempo y la distancia establecidos en el roadbook.

Special Challenge (SC)

Prueba o tarea específica definida en el roadbook o por la organización, que puede incluir pruebas de navegación, maniobras del vehículo, actividades físicas, documentación u otros requerimientos. Los Desafíos Especiales pueden ser obligatorios y conllevar penalizaciones o puntuación.

Etapa de Enlace / Tramo No Evaluado

Segmento de la ruta designado en el roadbook donde el tiempo y la distancia no son evaluados. Estos tramos permiten el traslado entre secciones evaluadas y no afectan la puntuación competitiva.

Puntos de Penalización

Puntos asignados como resultado de infracciones al reglamento, desviaciones de ruta, discrepancias de tiempo o incumplimiento de tareas obligatorias. El equipo con la menor cantidad total de puntos de penalización obtiene mejor clasificación.

Track

Registro digital del recorrido realizado por un competidor, grabado mediante la aplicación Gaia GPS. El track es la herramienta principal para verificar el cumplimiento de la ruta, distancias y tiempos.

Gaia GPS

Aplicación de navegación oficial requerida para el evento. Gaia GPS se utiliza para la navegación, grabación de tracks, verificación de waypoints, documentación de tiempos y envío de evidencias.

Competidor

Cualquier participante inscrito que compite activamente en el evento, incluyendo pilotos y copilotos.

Equipo

Grupo de participantes que compiten juntos a bordo de un mismo vehículo durante la competencia.

Categoría

Clasificación bajo la cual un competidor participa en el evento, definida por



los requisitos del vehículo y el nivel de dificultad. Las categorías incluyen **Xtreme, Adventure y Discovery**.

1.4 Jerarquía de Documentos y Autoridad

En caso de discrepancia, conflicto o contradicción entre el presente reglamento y otros documentos del evento, se aplicará el siguiente orden de prioridad:

1. **El Roadbook oficial** emitido para cada válida tendrá prioridad sobre el presente reglamento.
2. **Las instrucciones oficiales emitidas por la organización o el personal del evento**, ya sean escritas o verbales, tendrán prioridad sobre el reglamento y el roadbook durante el desarrollo del evento.
3. El presente reglamento aplicará en todos los casos que no estén expresamente contemplados en el roadbook o en las instrucciones oficiales.

La organización, a través de su comité técnico, se reserva el derecho de interpretar, aplicar y hacer cumplir este reglamento y cualquier documento relacionado.

Las decisiones tomadas por la organización o el comité técnico durante el evento serán definitivas y no estarán sujetas a apelación.

Parte 2 | Responsabilidades y Conducta de los Participantes

2. Responsabilidades y Conducta de los Participantes

Esta sección establece las normas generales de conducta, seguridad y responsabilidad ambiental aplicables a todos los participantes y asistentes de **El Overland Xperience**.

Todos los participantes deberán cumplir con los requisitos de esta sección en todo momento, incluyendo en el Basecamp, durante las rutas, en los Desafíos Especiales y en cualquier actividad oficial relacionada con el evento.

El incumplimiento podrá resultar en penalizaciones, descalificación o expulsión del evento, según determine la organización y su comité técnico.



2.1 Conducta General y Respeto

Todos los participantes de **El Overland Xperience** deberán comportarse de manera respetuosa, responsable y profesional en todo momento.

Los participantes deberán:

- Tratar con respeto a otros competidores, personal del evento, voluntarios, autoridades de parques y al público en general
- Mantener una actitud cooperativa y deportiva durante todo el evento
- Cumplir todas las instrucciones emitidas por la organización y el personal del evento
- Evitar cualquier comportamiento que afecte negativamente la imagen, seguridad o integridad del evento

Cualquier conducta agresiva, falta de respeto, acoso o comportamiento antideportivo podrá resultar en penalizaciones o descalificación, a criterio de la organización y su comité técnico.

2.2 Responsabilidades de Seguridad

La seguridad es una prioridad fundamental durante **El Overland Xperience**. Todos los participantes son responsables de velar por su propia seguridad y la de los demás en todo momento.

Los siguientes requisitos de seguridad son obligatorios:

- Todos los conductores y pasajeros deberán utilizar cinturones de seguridad mientras el vehículo esté en movimiento
- Los participantes deberán operar sus vehículos de manera controlada y responsable
- Está estrictamente prohibida la conducción insegura, maniobras imprudentes o cualquier acción que ponga en riesgo a terceros

La organización se reserva el derecho de penalizar o descalificar a cualquier participante que infrinja las normas de seguridad o incurra en conductas que comprometan la seguridad.



2.3 Alcohol, Drogas y Armas

El consumo de bebidas alcohólicas está estrictamente prohibido durante cualquier tramo del evento en el que el vehículo esté siendo conducido.

El consumo de alcohol está permitido **únicamente en el Basecamp**, una vez que los vehículos se encuentren estacionados y no vayan a ser movilizados hasta el día siguiente. Se espera moderación y consumo responsable.

El uso, porte o exhibición visible de armas de fuego u otro tipo de armas está estrictamente prohibido durante todo el evento.

El uso o posesión de drogas ilegales o sustancias controladas está prohibido en todo momento.

Cualquier violación a esta sección podrá resultar en penalizaciones inmediatas, descalificación o expulsión del evento sin derecho a reembolso.

2.4 Responsabilidad Ambiental y Tread Lightly

Todos los participantes de **El Overland Xperience** son responsables de proteger el medio ambiente y minimizar su impacto en las áreas naturales.

Los participantes deberán:

- Circular únicamente por caminos y rutas legales designadas
- Evitar abrir nuevos caminos o causar daños a la vegetación y fauna
- Respetar todas las normativas ambientales, reglas de parques y señalización
- Seguir en todo momento los principios de **Tread Lightly**

Cualquier daño ambiental deliberado, incluyendo deforestación, apertura de caminos o contaminación, podrá resultar en la descalificación inmediata y expulsión del evento.



2.5 Campamento, Horas de Silencio y Normas del Basecamp

La acampada es una parte integral de **El Overland Xperience**. Todos los participantes deberán acampar en el **Basecamp oficial**, salvo autorización expresa de la organización.

Los participantes son responsables de llevar todo el equipo necesario para acampar. Las áreas de Basecamp pueden ser primitivas y no contar con electricidad ni agua corriente. Se permite el uso de campers, RVs y trailers cuando el lugar lo autorice.

Las siguientes normas aplican en el Basecamp:

- Los vehículos deberán estacionarse únicamente en las áreas designadas según las instrucciones de la organización
- Las fogatas solo estarán permitidas donde esté autorizado y deberán mantenerse bajo control
- El uso de parrillas y equipos de cocina está permitido de forma responsable

El horario de silencio inicia a las **12:00 a.m. (medianoche)**. Durante este período, los participantes deberán bajar el volumen de la música y moderar el ruido para permitir el descanso de los demás. En los lugares donde sea posible, la organización podrá designar una zona separada con menos restricciones de sonido.

La velocidad máxima dentro del Basecamp y sus alrededores es de **10 mph**. Cualquier conducción imprudente o comportamiento inseguro dentro del Basecamp podrá resultar en penalizaciones o expulsión del evento.

2.6 Menores de Edad, Pasajeros y Responsabilidad

Los menores de edad (menores de dieciocho años) podrán participar en **El Overland Xperience** únicamente en calidad de pasajeros.

Al menos uno de los padres o representante legal deberá estar inscrito y participando en el evento en el mismo vehículo que el menor.



Todos los pasajeros deberán ocupar asientos legalmente habilitados y utilizar los sistemas de seguridad correspondientes en todo momento mientras el vehículo esté en movimiento.

El número total de ocupantes en cada vehículo no podrá exceder la capacidad legal de asientos establecida por el fabricante.

Los conductores son plenamente responsables de la seguridad, conducta y cumplimiento de las normas por parte de todos los pasajeros de su vehículo.

Parte 3 | Descripción de las Categorías

3. Descripción de las Categorías

El Overland Xperience ofrece múltiples categorías de participación diseñadas para adaptarse a diferentes configuraciones de vehículos, niveles de experiencia y formas de disfrutar el evento.

Las **categorías competitivas** comparten los principios fundamentales de **precisión en la navegación, gestión del tiempo y la distancia, y toma de decisiones estratégicas**, diferenciándose en el nivel de dificultad, competitividad y exigencia técnica.

La **categoría Discovery** está diseñada para participantes que desean vivir el evento a un ritmo más relajado y **no requiere conocimientos avanzados de navegación ni desempeño competitivo**.

Cada categoría está definida por requisitos específicos de vehículo, complejidad de ruta y formato de participación. Es responsabilidad de cada participante seleccionar la categoría que mejor se adapte a la preparación de su vehículo, su nivel de experiencia y sus objetivos dentro del evento.



3.1 Categoría Xtreme

(Anteriormente Modified y Standard Pro)

La **Categoría Xtreme** es la división más exigente y competitiva de **El Overland Xperience**.

Esta categoría fue creada mediante la unificación de las antiguas categorías **Modified** y **Standard Pro**, dando lugar a una división con mayor dificultad técnica, rutas más exigentes y mayores demandas de navegación.

La Categoría Xtreme está diseñada para competidores con experiencia off-road, vehículos bien preparados y sólidos conocimientos de navegación, técnicas de recuperación y estrategia de ruta.

Los participantes de esta categoría enfrentarán:

- Navegación compleja que requiere una planificación precisa de la ruta
- Evaluación estricta de tiempo y distancia
- Terreno técnico que puede incluir barro, cruces de agua, obstáculos y escenarios de recuperación
- Desafíos Especiales diseñados para poner a prueba las habilidades de conducción, el trabajo en equipo y la toma de decisiones bajo presión

Esta categoría está dirigida a quienes buscan el mayor nivel de desafío y competitividad dentro de **El Overland Xperience**.

3.2 Categoría Adventure

(Anteriormente Tourism Pro)

La **Categoría Adventure** es una categoría competitiva diseñada para participantes que desean vivir el desafío de una competencia basada en navegación sin las exigencias técnicas extremas de la Categoría Xtreme.

Esta categoría está dirigida a conductores con cierta experiencia off-road que desean mejorar sus habilidades de navegación, planificación de rutas y estrategia en equipo, compitiendo en un entorno controlado y accesible.



Los participantes de la Categoría Adventure enfrentarán:

- Rutas basadas en navegación con complejidad moderada
- Evaluación de tiempo y distancia, con terreno menos técnico que Xtreme
- Caminos diseñados para desafiar las habilidades de conducción sin requerir modificaciones extremas del vehículo
- Desafíos Especiales enfocados en la precisión de navegación, el trabajo en equipo y la toma de decisiones

La Categoría Adventure funciona como una transición ideal para participantes que desean pasar de Discovery a categorías competitivas.

3.3 Categoría Discovery

(Anteriormente *Tourism*)

La **Categoría Discovery** es una categoría **no competitiva** diseñada para principiantes, familias, espectadores y entusiastas del aire libre que desean vivir The Overland Xperience de una forma relajada y accesible.

Esta categoría **no requiere conocimientos avanzados de navegación** y no se evalúa como competencia. Los participantes de Discovery siguen rutas guiadas y actividades programadas, lo que les permite disfrutar del ambiente del evento sin presión competitiva.

La Categoría Discovery es ideal para:

- Personas que participan por primera vez en eventos off-road
- Familias y niños interesados en la exploración al aire libre
- Usuarios de ATV y Side-by-Side (SxS)
- Participantes que desean observar en acción las categorías competitivas

Los participantes de Discovery pueden:

- Unirse a rutas off-road guiadas
- Participar en actividades de exploración OX Quest
- Acampar en el Basecamp oficial
- Observar los Special Challenges, la Pole Position y las etapas competitivas



- Asistir a actividades sociales, rifas y ceremonias de premiación

Esta categoría permite disfrutar The Overland Xperience como un evento de aventura y convivencia al aire libre, más allá de la competencia.

3.4 Selección de Categoría

Cada participante es responsable de elegir la categoría que mejor se adapte a la configuración de su vehículo, su nivel de experiencia y el tipo de experiencia que desea vivir durante **El Overland Xperience**.

La organización podrá ofrecer orientación para apoyar la correcta selección de categoría y podrá solicitar un cambio de categoría cuando sea necesario para mantener la seguridad, la equidad y el correcto desarrollo del evento.

Parte 4 | Requisitos de Vehículos y Equipos

4. Requisitos del Vehículo y del Equipo

(The Overland Xperience)

Esta sección define los requisitos generales de vehículos y equipos para participar en **El Overland Xperience**. Todos los participantes deben cumplir con los requisitos aplicables a su categoría seleccionada para garantizar la seguridad, la equidad y el correcto desarrollo del evento.

Los requisitos de preparación del vehículo y equipamiento pueden variar según la categoría (Xtreme, Adventure o Discovery). Es responsabilidad de cada participante asegurarse de que su vehículo y su equipo cumplan con los estándares mínimos establecidos por la organización.



4.1 Requisitos del Vehículo

Todos los vehículos que participen en **El Overland Xperience** deben cumplir con los siguientes requisitos generales, independientemente de la categoría.

1. Los vehículos deben ser **4x4 equipados con caja reductora (4 Low)**.
2. El vehículo debe ser **Street Legal**, contar con **registro vigente** y placa visible. Cuando aplique, deberá contar con **seguro vigente** conforme a la ley.
3. Los vehículos podrán utilizar neumáticos cuya **medida comercial indicada por el fabricante no exceda las 37 pulgadas de diámetro**. No se tomará en cuenta la medida real del neumático, únicamente la especificación comercial del fabricante.
4. El vehículo debe encontrarse en **buenas condiciones mecánicas**, sin representar riesgo para sus ocupantes, otros participantes o el medio ambiente. No se permitirán vehículos con fugas de aceite, combustible u otros fluidos contaminantes.
5. El vehículo no podrá portar **publicidad impresa (stickers) de más de 12 pulgadas de longitud** de marcas que no sean **patrocinadores oficiales del evento**, salvo que:
 - Se haya adquirido el **Advertisement Fee**, o
 - Se trate de una **fundación sin fines de lucro o club 4x4** previamente autorizado.
6. Todos los vehículos deberán contar obligatoriamente con el siguiente equipamiento:
 - Una (1) **cincha de recuperación** y dos (2) **grilletes**
 - **Botiquín de primeros auxilios**
 - **Detector de monóxido de carbono (CO) con alarma audible** dentro de la cabina
 - **Neumático de repuesto**, gato y llave de rines
 - **Extintor de incendios**, debidamente asegurado
 - **Agua potable suficiente para dos días**, mínimo **medio galón por persona por día**
 - **Comida ligera o snacks suficientes**, considerando que no habrá paradas programadas para almorzar durante la ruta



- **Aplicación Gaia GPS instalada y operativa** en al menos un dispositivo de navegación
 - **Teléfono celular operativo** con el número de la organización disponible (954-406-1842)
 - **Equipo de acampada** adecuado y protegido contra la intemperie
 - **Repelente de mosquitos**
 - **Dinero en efectivo (\$30 en billetes pequeños)** para el pago de fees en WMA u otros gastos imprevistos
7. Está **prohibido** el uso de botellas de vidrio dentro del vehículo.
El consumo de bebidas alcohólicas solo estará permitido **en el campamento base**, una vez que los vehículos se encuentren estacionados y no vayan a ser movilizados hasta el día siguiente.
Está estrictamente prohibido el consumo de alcohol durante cualquier tramo de conducción.
8. El incumplimiento de cualquiera de estos requisitos podrá resultar en la **negación de participación sin derecho a reembolso**.

4.2 Requisitos Técnicos Específicos por Categoría

Los siguientes requisitos técnicos aplican según la categoría seleccionada dentro de **El Overland Xperience**. Es responsabilidad de cada equipo asegurarse de que su vehículo cumpla con los requisitos de su categoría.

Categoría Xtreme

Xtreme es la categoría competitiva de mayor exigencia y está dirigida a vehículos altamente preparados y equipos con experiencia avanzada.

Los vehículos que compitan en la categoría Xtreme deben cumplir con:

- Vehículo 4x4 con caja reductora (4 Low)
- Neumáticos con **medida mínima de 35 pulgadas y máxima de 37 pulgadas según especificación del fabricante**
- **Winch operativo**, correctamente instalado
- **Snorkel operativo**
- Cinchas de recuperación y grilletes
- Cincha de extensión de winch
- Puntos de recuperación delanteros y traseros



Las rutas Xtreme pueden incluir terreno extremo, obstáculos técnicos, barro profundo, cruces de agua y maniobras avanzadas de recuperación.

Categoría Adventure

Adventure es una categoría competitiva enfocada en navegación, estrategia y conducción técnica, sin requerimientos extremos de vehículo.

Los vehículos que compitan en la categoría Adventure deben cumplir con:

- Vehículo 4x4 con caja reductora (4 Low)
- Neumáticos con **máximo de 37 pulgadas según especificación del fabricante**
- Cinchas de recuperación y grilletes
- Puntos de recuperación delanteros y traseros

El siguiente equipamiento es **altamente recomendado pero no obligatorio** para la categoría Adventure:

- Winch
- Cincha de extensión de winch
- Snorkel

Las rutas de Adventure serán trazadas evitando cruces de agua profunda y situaciones de recuperación extrema.

Categoría Discovery

Discovery es una categoría no competitiva y de iniciación, diseñada para principiantes, familias y participantes que buscan una experiencia off-road relajada.

Los vehículos en la categoría Discovery deben cumplir con:

- Vehículo 4x4 con caja reductora (4 Low)
- **Sin límite en el tamaño de neumáticos**
- Equipamiento básico de recuperación
- Puntos de recuperación adecuados

La navegación en Discovery podrá ser guiada o asistida según el formato del evento.



Subcategorías Discovery: ATV y Side-by-Side (SxS)

Los vehículos **ATV y Side-by-Side** podrán participar **únicamente dentro de la categoría Discovery** y deberán cumplir con los siguientes requisitos adicionales:

- Cinturones de seguridad para todos los ocupantes
- Cascos obligatorios para todos los ocupantes
- Winch operativo
- Snorkel
- Aplicación Gaia GPS instalada en cualquier dispositivo compatible

El formato específico de participación para ATV y SxS será definido en cada válida y descrito en el roadbook correspondiente.

4.3 Composición del Equipo

El Overland Xperience es un **evento basado en equipos**.

Cada equipo debe estar conformado por:

- Un **piloto**
- Un **copiloto**

Los equipos podrán incluir **miembros adicionales**, siempre que el **número total de ocupantes no exceda la capacidad legal del vehículo** según lo indicado por el fabricante.

Todos los integrantes del equipo deben cumplir con las normas del evento y las medidas de seguridad en todo momento.

4.4 Responsabilidades del Piloto y Participantes

Todos los pilotos y participantes deben:

- Poseer licencia de conducir válida (en el caso del piloto)
- Cumplir las normas del evento y las instrucciones de la organización
- Respetar las regulaciones del parque y las leyes locales
- Operar los vehículos de manera segura y responsable



La conducción imprudente, comportamientos inseguros o el incumplimiento de las normas de seguridad podrán resultar en penalizaciones o descalificación.

4.5 Inspección Técnica

Todos los vehículos que participen en **El Overland Xperience** estarán sujetos a una **inspección técnica obligatoria** antes del inicio del evento.

El objetivo de la inspección técnica es verificar:

- El estado mecánico del vehículo
- El cumplimiento de los requisitos generales del vehículo
- El cumplimiento de los **requisitos de neumáticos y equipamiento por categoría**
- La presencia y el estado del **equipamiento obligatorio de seguridad, navegación y recuperación**

Los vehículos que no cumplan con los estándares mínimos de seguridad o equipamiento correspondientes a su categoría **podrán ser rechazados** hasta que las observaciones sean corregidas.

La organización se reserva el derecho de:

- Reinspeccionar vehículos en cualquier momento del evento
- Reasignar un vehículo a otra categoría si no cumple con la categoría declarada
- Negar la participación si las deficiencias no son corregidas

Todas las decisiones del equipo de inspección técnica serán definitivas.



Parte 5 | Sistema de Puntuación y Penalizaciones

5. Sistema de Puntuación y Penalizaciones

En **El Overland Xperience**, los resultados se determinan mediante un **sistema de puntuación basado en penalizaciones**. Los equipos son evaluados según su capacidad para navegar correctamente la ruta, cumplir con los tiempos y distancias establecidos y completar los desafíos especiales definidos en el roadbook.

El objetivo de cada equipo es acumular la **menor cantidad posible de puntos de penalización**.

5.1 Formato de la Competencia

El Overland Xperience es una competencia de navegación off-road en la que los equipos deberán seguir una ruta predeterminada compuesta por waypoints y checkpoints, dentro de distancias y tiempos establecidos, con el objetivo de obtener la **menor cantidad posible de puntos de penalización**.

El evento consta de **dos (2) o tres (3) días de conducción**, con **dos o más noches de acampada** en el campamento base oficial.

No es una carrera de velocidad ni un viaje guiado.

Los equipos son responsables de:

- Navegar de forma autónoma entre los puntos establecidos
- Gestionar correctamente los tiempos y distancias indicados en el roadbook
- Cumplir los desafíos y objetivos descritos en el roadbook

La competencia podrá incluir:

- Etapas diurnas y/o nocturnas
- Tramos evaluados y no evaluados
- Desafíos especiales y pruebas técnicas



Los resultados finales se determinan en base a la precisión de navegación, gestión del tiempo, ejecución de la ruta y cumplimiento de los desafíos, evaluados mediante **tracks de Gaia GPS, fotografías y otras evidencias requeridas por la organización**.

5.2 Navegación, Waypoints y Checkpoints

La navegación es un elemento fundamental de **El Overland Xperience** en las categorías competitivas. Todo el desempeño competitivo se basa en la correcta interpretación y ejecución de la ruta definida en el roadbook oficial.

En la Categoría Discovery, la navegación no es evaluada como competencia.

Los participantes podrán seguir rutas guiadas o asistidas según el formato del evento, y su desempeño no será calificado en función de navegación, tiempo o distancia.

Las rutas podrán ser definidas mediante:

- Coordenadas geográficas
- Waypoints
- Checkpoints
- Tracks proporcionados por la organización

Es responsabilidad de cada equipo planificar y navegar correctamente la ruta utilizando la información oficial suministrada.

Tipos de Waypoints y Nomenclatura

Los waypoints se identifican mediante una nomenclatura estandarizada compuesta por **cuatro números y dos letras (####XX)**.

- El **primer número** indica el día de competencia
 - 1 = Primer día
 - 2 = Segundo día
- Los **tres dígitos siguientes** indican el orden consecutivo del punto
- Las **dos letras** definen el tipo de punto



Ejemplos:

- **1007WP**: Día 1, punto número 7, punto guía o de interés
- **1012CP**: Día 1, punto de control número 12
- **2019CP**: Día 2, punto de control número 19

Campamento Base

El **Campamento Base** es el punto oficial de salida y llegada de cada jornada de competencia.

Puntos Comunes

Los puntos comunes aplicables a todas las categorías se identifican de forma alfabética:

- CommonA
- CommonB
- CommonC
- Etc.

Checkpoints (CP)

Los checkpoints son puntos de control utilizados para evaluar **tiempos y ejecución de la ruta**.

- La evaluación de tiempos se realiza entre checkpoints
- El track oficial de competencia debe ser grabado **desde el primer checkpoint hasta el último**, según lo indicado en el roadbook
- Cualquier instrucción adicional en un checkpoint (fotos, videos, tareas) debe cumplirse exactamente como se describe

Podrán existir checkpoints intermedios, los cuales serán evaluados según lo indicado en el roadbook.



Waypoints (WP)

Los waypoints funcionan como:

- Puntos guía de la ruta
- Referencias direccionales
- Puntos de interés

La omisión de waypoints obligatorios dentro de la tolerancia permitida conllevará penalizaciones.

Puntos de Desafío Especial (SC)

Los puntos identificados como **SC (Special Challenge)** podrán requerir que los equipos:

- Tomen fotografías o videos
- Realicen tareas específicas
- Caminen hasta una ubicación determinada
- Cumplan actividades descritas en el roadbook

El incumplimiento de un Special Challenge generará penalizaciones según lo establecido en la sección de penalizaciones.

5.3 Grabación y Envío del Track (Gaia GPS)

Toda la evaluación competitiva en **El Overland Xperience** se basa en el análisis del **track grabado mediante la aplicación Gaia GPS**.

La grabación y el envío del track son **obligatorios** para todas las categorías competitivas.

Requisitos de Grabación del Track

- El track oficial de competencia debe ser grabado utilizando la **aplicación Gaia GPS**
- La grabación del track debe iniciar en el **primer Checkpoint (CP)** y finalizar en el **último Checkpoint**, según lo indicado en el roadbook
- El dispositivo con Gaia GPS debe permanecer **dentro del vehículo en todo momento** durante la ruta, salvo indicación contraria en el roadbook



- El track debe grabarse de forma **continua**, sin interrupciones intencionales

Se permiten múltiples segmentos de track únicamente si puede verificarse claramente la continuidad y que corresponde al mismo vehículo.

Envío del Track

- Cada equipo deberá enviar su track en forma de **link compartido de Gaia GPS**, no como archivo
- Los tracks deberán enviarse al correo **results@oxrally.com**
- El envío deberá realizarse **dentro de los cinco (5) días posteriores al evento**, a más tardar el **viernes siguiente a las 11:59 p.m.**

El asunto del correo y el título del track deberán incluir:

- Categoría
- Número de equipo
- Día o etapa, según lo indicado en el roadbook

La no entrega del track resultará en **descalificación**.

La no entrega del track de uno de los días conllevará una **penalización de 1.000 puntos**, más todas las penalizaciones correspondientes a la ruta omitida.

Integridad del Track

La alteración, modificación o manipulación del track con el fin de ocultar repeticiones de ruta, atajos o conductas irregulares será sancionada severamente, pudiendo incluir la descalificación.

La organización se reserva el derecho de analizar tracks, waypoints, fotografías y cualquier evidencia adicional utilizando el software que considere necesario para garantizar una evaluación precisa.



5.4 Evaluación de Ruta, Tiempo Y Distancia

La evaluación de la ruta en **El Overland Xperience** se basa en la correcta ejecución de las distancias y tiempos establecidos en el roadbook oficial.

La evaluación se realiza **únicamente entre Checkpoints (CP)**, según lo especificado en el roadbook. Los tramos identificados como etapas de enlace, no evaluadas o libres no serán puntuados.

Evaluación de Distancia

- Los equipos deberán seguir la ruta ideal entre checkpoints lo más fielmente posible
- La evaluación de distancia se realiza mediante el **track grabado con Gaia GPS**
- Las desviaciones de la ruta ideal serán penalizadas según:
 - Millas recorridas **menores** a la distancia establecida
 - Millas recorridas **mayores** a la distancia establecida

La distancia de referencia para la evaluación será la definida en el roadbook oficial.

Las penalizaciones se calcularán de forma proporcional según la tabla de penalizaciones.

Las desviaciones de distancia solo se evaluarán dentro de los **tramos evaluados** entre checkpoints.

Evaluación de Tiempo

- El tiempo se evalúa **únicamente entre checkpoints**
- Los equipos deberán completar cada tramo evaluado dentro del tiempo indicado en el roadbook
- El tiempo se mide en **horas y minutos (no se consideran segundos)**



- La hora de llegada a cada checkpoint deberá documentarse mediante **fotografías tomadas con la aplicación Gaia GPS**, que muestren:
 - Fecha
 - Hora
 - Ubicación
 - Vehículo con el número de equipo visible

El paso por un checkpoint **antes** o **después** del tiempo asignado generará penalizaciones según la tabla de penalizaciones.

La falta de la fotografía obligatoria en un checkpoint generará penalizaciones tanto por:

- Omisión del punto (cuando el track grabado confirma que el equipo no pasó dentro de la distancia de tolerancia permitida del checkpoint)
- Cálculo de tiempo, basado en el tiempo indicado en el roadbook hasta el siguiente checkpoint

Repetición de Tramos Evaluados

Los tramos evaluados entre checkpoints podrán ser repetidos si el equipo así lo decide. Cada intento adicional tendrá una penalización según lo establecido en la tabla de penalizaciones.

Cumplimiento de la Ruta

Los equipos deberán pasar por **todos los checkpoints y waypoints obligatorios**, en el orden indicado en el roadbook.

La omisión de cualquiera de estos puntos dentro de tramos evaluados conllevará penalizaciones.

Las penalizaciones se calcularán de forma proporcional según lo establecido en la Tabla de Penalizaciones correspondiente.



5.5 Desafíos Especiales y Pole Position

Desafíos Especiales

Durante la competencia, los equipos deberán completar **Desafíos Especiales (Special Challenges)**, los cuales estarán claramente identificados en el roadbook o serán explicados en el sitio.

Los Desafíos Especiales podrán incluir, entre otros:

- Fotografiar o grabar en video el paso del vehículo por un obstáculo o waypoint específico
- Actividades físicas fuera del vehículo (caminar hasta un punto, buscar un objeto, etc.)
- Pruebas de navegación
- Pruebas de habilidades
- Tareas de documentación o redes sociales, según lo descrito en el roadbook

Todos los Desafíos Especiales deberán realizarse **exactamente como se indique** en el roadbook o según las instrucciones del personal del evento.

El incumplimiento de un Desafío Especial, no seguir las instrucciones o no entregar la evidencia requerida generará penalizaciones según lo establecido en la tabla de penalizaciones.

Desafíos Especiales en el Campamento Base

Algunos Desafíos Especiales podrán realizarse en el **Campamento Base** u otras locaciones designadas.

- Estas pruebas tendrán un **tiempo máximo de ejecución**, indicado en el roadbook o explicado en el sitio
- Los equipos que no lleguen a tiempo, no estén listos cuando sean llamados o no completen la prueba dentro del tiempo establecido serán penalizados

El no presentarse cuando sea llamado, o dentro del tiempo máximo permitido, se considerará como Desafío Especial no completado.



Algunos Desafíos Especiales en Base Camp podrán ser cronometrados o puntuados por orden de llegada. Los puntos (o penalizaciones) serán asignados según la tabla oficial de puntuación y penalizaciones.

Pole Position

La **Pole Position** es una prueba especial utilizada para definir el **orden de largada** de las rutas de una válida.

- El resultado obtenido en la Pole Position determina la posición de salida del equipo
- Los equipos que no participen en la Pole Position serán penalizados según lo indicado en la tabla de penalizaciones
- El formato de la Pole Position podrá variar en cada evento y será explicado en el roadbook o durante la charla técnica

La Pole Position se considera una Prueba Especial a efectos de puntuación y penalización.

5.6 Penalizaciones y Tabla de Penalizaciones

Las penalizaciones en **El Overland Xperience** se aplican para garantizar equidad, seguridad y correcta ejecución de la competencia. Todas las penalizaciones son acumulativas y se expresan en **puntos de penalización**. El equipo que obtenga la **menor cantidad de puntos** será el ganador del evento.

Las penalizaciones se aplican en base al análisis del track, evidencia fotográfica, verificación de tiempos y cumplimiento del reglamento.

Reglas Generales de Penalización

- Las penalizaciones solo aplican en **tramos evaluados**
- Las etapas de enlace o tramos no evaluados no se puntúan
- La fuente oficial de evaluación es el **track grabado con Gaia GPS**, apoyado por fotografías y evidencias requeridas
- El incumplimiento de cualquiera de las normas descritas en esta sección podrá generar penalizaciones o descalificación



5.6.1 Puntuación de los Special Challenges / Pole Position

Los Special Challenges podrán ser pruebas cronometradas, de habilidad o de posición, y serán evaluados conforme a lo indicado en el roadbook oficial o según las instrucciones impartidas en el sitio.

Cuando un Special Challenge sea evaluado por posición de llegada, se aplicará el siguiente sistema de puntuación:

- 1er lugar: **-10 puntos de penalización**
- 2do lugar: **-9 puntos de penalización**
- 3er lugar: **-8 puntos de penalización**
- 4to lugar: **-7 puntos de penalización**
- 5to lugar: **-6 puntos de penalización**
- 6to lugar: **-5 puntos de penalización**
- 7mo lugar: **-4 puntos de penalización**
- 8vo lugar: **-3 puntos de penalización**
- 9no lugar: **-2 puntos de penalización**
- 10mo lugar: **-1 punto de penalización**

Los equipos que finalicen fuera de las primeras diez (10) posiciones recibirán **cero (0) puntos** por dicho Special Challenge.

La no realización de un Special Challenge, el incumplimiento de las instrucciones, la no entrega de la evidencia requerida o la no presentación dentro del tiempo máximo establecido acarrearán una **penalización de 300 puntos**, conforme a la tabla de penalizaciones.

La organización se reserva el derecho de:

- Modificar el formato de puntuación de los Special Challenges para un evento específico
- Definir métodos de puntuación alternativos en el roadbook

Cualquier cambio será debidamente informado y tendrá prioridad sobre esta norma general.



Tabla de Penalizaciones

Infracción	Puntos
Ausencia a charla técnica obligatoria (cuando se pase lista)	200
Track alterado o manipulado (intento de ocultar repeticiones, atajos o irregularidades)	600
Omisión de Waypoint o Checkpoint	300
Paso por un checkpoint 1 minuto antes del tiempo asignado	20
Paso por un checkpoint 1 minuto después del tiempo asignado	10
No completar un día de ruta (adicional a otras penalizaciones)	1000
Una milla menos a la distancia establecida	200
Una milla más a la distancia establecida	100
No completar cualquier Special Challenge o Pole Position	300
Iniciar el track antes del tiempo asignado en el primer checkpoint	200
Repetir un tramo evaluado de la ruta o una prueba especial	150
Conducción insegura o imprudente dentro del campamento base	200 / DQ



Método de Medición de Distancia a Waypoints

La validación de waypoints y checkpoints se determina midiendo la **distancia mínima** entre el track grabado en la aplicación Gaia GPS y la ubicación del waypoint correspondiente.

La medición se realiza utilizando las herramientas de medición de distancia o análisis de ruta disponibles en la aplicación Gaia GPS o en software profesional de análisis GPS aprobado por la organización.

Un waypoint o checkpoint se considerará **válidamente cruzado** cuando **cualquier parte del track grabado intercepte o pase dentro de un radio de tolerancia circular de treinta (30) pies** desde la ubicación del waypoint.

Si el track grabado no intersecta ni ingresa dentro del radio de tolerancia de treinta (30) pies, el waypoint o checkpoint será considerado **omitido**, independientemente de la cercanía visual o de la interpretación del participante.

La medición de distancia se basa en la distancia más corta entre el ícono del waypoint y la línea del track grabado. Desviaciones menores por error de señal satelital podrán ser consideradas por el comité técnico cuando sean claramente evidentes.

Un waypoint o checkpoint se considerará omitido cuando el track grabado no pase dentro de una tolerancia máxima de treinta (30) pies del punto correspondiente.

Todas las mediciones y validaciones de distancia son realizadas exclusivamente por el comité técnico de la organización, y su determinación será final e inapelable.

Las penalizaciones por desviación de distancia se calcularán a partir de una desviación mayor a cien (100) pies respecto a la ruta ideal definida en el roadbook.

Conducción insegura o imprudente dentro del Base Camp (penalización o descalificación a criterio del comité técnico).



Las penalizaciones por desviación de distancia son **proporcionales**.

Por ejemplo, una desviación de **0.01 millas** podrá generar **1 punto de penalización**, aplicado de forma proporcional.

Consideraciones Adicionales

- La falta de fotografías obligatorias en checkpoints generará penalizaciones tanto por omisión del punto (cuando el track grabado confirma que el equipo no pasó dentro de la tolerancia requerida del checkpoint) como por cálculo de tiempo, según lo indicado en el roadbook
- Los Desafíos Especiales no completados dentro del tiempo máximo o sin evidencia válida serán penalizados
- Cualquier conducta antideportiva, insegura o poco ética podrá ser sancionada con penalizaciones o descalificación a criterio del comité técnico

Los Desafíos Especiales y la Pole Position que sean cronometrados o evaluados por posición se calificarán según la tabla oficial de puntuación definida para cada evento.

Todas las penalizaciones son acumulativas por día y por evento.

Jerarquía del Roadbook y Referencia de Medición

El roadbook oficial es la referencia principal y de mayor autoridad para cada evento de El Overland Xperience.

El roadbook define, para cada válida y cada etapa:

- La estructura de la ruta
- Waypoints y checkpoints
- Distancias y tiempos
- Tramos evaluados y no evaluados
- Formato de Desafíos Especiales y Pole Position
- Cualquier excepción, variación o norma específica del evento



En caso de existir cualquier discrepancia entre el presente reglamento y la información contenida en el roadbook oficial, prevalecerá lo establecido en el roadbook.

Todas las mediciones, evaluaciones, referencias de tiempo, cálculos de distancia y criterios de puntuación se basan en los parámetros definidos en el roadbook correspondiente a cada evento.

Es responsabilidad de los participantes leer, comprender y cumplir las instrucciones del roadbook. El incumplimiento del roadbook será penalizado conforme a lo establecido en este reglamento.

5.7 Reglas de Desempate

En caso de empate en el total de puntos de penalización entre dos o más equipos, se aplicarán los siguientes criterios de desempate, en el orden que se indica a continuación:

- 1. Tiempo total detenido**

El equipo con **menor tiempo total detenido**, según las estadísticas detalladas del track grabado en Gaia GPS, será clasificado en mejor posición.

- 2. Desempeño en Checkpoints**

Si el empate persiste, se priorizará al equipo con **menor cantidad de penalizaciones relacionadas con los tiempos en checkpoints**.

- 3. Precisión de distancia**

De continuar el empate, se priorizará al equipo con **menor desviación total de distancia** respecto a la ruta ideal.

- 4. Desempeño en Desafíos Especiales**

De ser necesario, tendrá prioridad el equipo que haya completado **mayor cantidad de Desafíos Especiales**.

- 5. Decisión del Comité Técnico**

Si ninguno de los criterios anteriores permite definir el desempate, la decisión final será tomada por el **comité técnico**, siendo esta decisión definitiva e inapelable.



Parte 6 | Procedimientos del Evento y Administración de la Competencia

6. Procedimientos del Evento y Administración de la Competencia

Esta sección establece los procedimientos oficiales que rigen la llegada de los participantes, el registro, la inspección técnica, el desarrollo del evento y la administración operativa durante **The Overland Xperience**.

Estos procedimientos son obligatorios y aplican a todos los participantes, independientemente de la categoría.

6.1 Llegada al Base Camp, Registro e Inspección Técnica

Los participantes deberán presentarse en el **Base Camp oficial** dentro del horario establecido por la organización en el cronograma del evento, generalmente el día viernes previo al inicio de las actividades competitivas.

Todos los vehículos deberán llegar:

- Con el tanque de combustible lleno
- Totalmente preparados para la competencia
- Cumpliendo con todos los requisitos técnicos, de seguridad y de categoría

Al llegar, los vehículos pasarán en orden por:

- Inspección técnica del vehículo y equipamiento
- Verificación del cumplimiento de la categoría inscrita
- Confirmación del equipamiento obligatorio de seguridad y navegación

Los vehículos que no superen la inspección técnica podrán:

- Ser requeridos a corregir las deficiencias antes de participar
- Ser reasignados a otra categoría
- Ser excluidos del evento sin derecho a reembolso si no cumplen los requisitos

La inspección técnica es obligatoria antes de completar el proceso de registro.



6.2 Registro, Waivers y Kit de Bienvenida

Una vez completada la inspección técnica:

- Todos los ocupantes del vehículo deberán presentarse juntos en el área de registro
- Todos los participantes deberán haber firmado el **Waiver de Responsabilidad** oficial

Luego de confirmar el registro, los participantes recibirán el **Kit de Bienvenida**, el cual podrá incluir:

- Indumentaria del evento
- Stickers de identificación
- Roadbook y material del evento
- Material de patrocinantes

La falta de registro o de firma del waiver por parte de cualquier participante impedirá su participación en el evento.

6.3 Identificación del Vehículo y Stickers Oficiales

Todos los vehículos deberán portar los **stickers oficiales de identificación** y los **stickers de patrocinantes** suministrados por la organización.

Los stickers deberán:

- Colocarse en las ubicaciones indicadas por la organización
- Permanecer visibles durante toda la duración del evento

La omisión o incorrecta colocación de los stickers obligatorios podrá acarrear penalizaciones según la tabla de penalizaciones.

6.4 Charlas Técnicas Obligatorias

La organización podrá realizar **charlas técnicas obligatorias**:

- La noche del viernes
- Antes de determinadas etapas
- Cuando la organización lo considere necesario



Al menos **un integrante de cada equipo** deberá asistir a cada charla obligatoria.

En caso de tomarse lista y que un equipo no esté representado:

- Se aplicará la penalización correspondiente según la tabla de penalizaciones

Las charlas técnicas podrán incluir:

- Actualizaciones de seguridad
- Cambios de ruta
- Ajustes de cronograma
- Instrucciones especiales para pruebas o desafíos

Los participantes son responsables de toda la información comunicada durante dichas charlas.

6.5 Procedimiento de Largada y Hora Oficial

El orden de largada para las rutas competitivas será determinado por:

- Los resultados de la prueba **Pole Position**, cuando aplique
- O según lo indicado en el roadbook

Los vehículos largarán:

- En una **hora oficial exacta** (time.gov)
- En intervalos de 1 a 10 minutos entre vehículos, según se especifique

Los equipos que no estén presentes a su hora asignada podrán:

- Largar de últimos en su categoría
- Ser penalizados según lo indicado en el roadbook

Iniciar la ruta antes de la hora asignada conllevará penalización.



6.6 Desarrollo del Evento Durante los Días de Competencia

Cada día de competencia se desarrollará conforme a la estructura establecida en el **Roadbook oficial**, incluyendo:

- Tramos evaluados
- Etapas de enlace o no evaluadas
- Special Challenges
- Checkpoints y Waypoints

Los participantes deberán:

- Seguir estrictamente las instrucciones del roadbook
- Cumplir con todos los puntos, desafíos y pruebas asignadas
- Regresar al Base Camp dentro del tiempo máximo permitido

El Base Camp funcionará como:

- Punto de salida y llegada de cada jornada
- Lugar de realización de Special Challenges, actividades sociales, rifas y premiaciones

El incumplimiento del flujo del evento podrá resultar en penalizaciones o descalificación.

Parte 7 | Requisitos Específicos por Categoría

7. Resultados, Evaluación, Reclamos y Apelaciones

Esta sección establece el proceso oficial de evaluación, validación de resultados, procedimientos de reclamos y apelaciones, así como la autoridad del comité técnico de **The Overland Xperience**.

Todas las decisiones competitivas se rigen exclusivamente por lo aquí establecido.



7.1 Método Oficial de Evaluación

El desempeño competitivo durante **The Overland Xperience** será evaluado exclusivamente mediante el análisis del **track grabado en la aplicación Gaia GPS**, apoyado por la evidencia fotográfica y de video requerida.

El track de Gaia GPS constituye la **única herramienta oficial de verificación** para:

- Ubicación del vehículo
- Cumplimiento de la ruta
- Medición de distancias
- Evaluación de tiempos

Los tracks, waypoints, fotografías y videos grabados con la aplicación Gaia GPS podrán ser analizados utilizando cualquier software que la organización considere necesario para obtener la información más precisa.

Cualquier desconexión, falla, pérdida, alteración o manipulación del track (sea intencional o no) será responsabilidad exclusiva del participante y podrá resultar en penalizaciones o descalificación.

7.2 Envío, Integridad y Validación del Track

Cada equipo competitivo deberá:

- Enviar su track de Gaia GPS en forma de **link compartido**, no como archivo
- Enviar el link al correo **results@oxrally.com**
- Enviar el track dentro de los **cinco (5) días posteriores** a la finalización del evento, hasta el viernes siguiente a las **11:59 p.m.**

El asunto del correo y el nombre del track deberán incluir:

- Categoría
- Número de equipo
- Día o etapa, según lo indicado en el roadbook



La no entrega del track dentro del plazo establecido conllevará las penalizaciones correspondientes o la descalificación, según la tabla de penalizaciones.

La alteración, modificación o manipulación del track para ocultar repeticiones de ruta, atajos, bypasses o comportamientos irregulares dará lugar a sanciones severas, incluyendo la descalificación inmediata.

7.3 Cálculo y Publicación de Resultados

Los resultados se calcularán con base en:

- Análisis del track
- Cumplimiento de tiempos y distancias
- Verificación de checkpoints y waypoints
- Cumplimiento de Special Challenges
- Aplicación de penalizaciones según la tabla oficial

La organización publicará **resultados provisionales** una vez concluida la evaluación.

Los resultados se considerarán **oficiales y definitivos** únicamente después de finalizado el período de reclamos establecido en esta sección.

7.4 Procedimiento de Reclamos y Apelaciones

Cualquier equipo que desee solicitar una revisión de resultados deberá presentar su reclamo **exclusivamente por correo electrónico** a **results@oxrally.com**.

Los reclamos deberán:

- Presentarse por escrito
- Identificar claramente el número de equipo y la categoría
- Especificar de forma precisa el motivo del reclamo
- Incluir evidencia de respaldo cuando aplique

Los reclamos deberán enviarse dentro del plazo establecido por la organización luego de la publicación de los resultados.



No se aceptarán reclamos realizados por llamadas telefónicas, mensajes de texto, comentarios presenciales ni publicaciones en redes sociales.

7.5 Revisión y Autoridad del Comité Técnico

Todos los reclamos y apelaciones serán evaluados por el **Comité Técnico**, el cual podrá:

- Analizar tracks, fotos, videos y demás evidencias
- Consultar al personal técnico y oficiales del evento
- Solicitar aclaraciones o información adicional

El Comité Técnico tendrá plena autoridad para:

- Ratificar resultados
- Modificar penalizaciones
- Ajustar clasificaciones
- Descalificar equipos cuando corresponda

Todas las decisiones del Comité Técnico serán **finales, vinculantes y no apelables**.

7.6 Conducta Relacionada con Resultados y Reclamos

Cualquier equipo o participante que:

- Desprestigie a la organización
- Insulte a personal, oficiales u otros competidores
- Ponga en duda públicamente la integridad del evento en redes sociales

podrá ser sancionado con:

- Desestimación automática de su reclamo
- Penalizaciones adicionales
- Descalificación del evento

The Overland Xperience mantiene una política de **cero tolerancia** frente a conductas antideportivas relacionadas con resultados y apelaciones.



7.7 Representación y Situaciones Excepcionales

En situaciones excepcionales no previstas explícitamente en este reglamento, tales como:

- Eventos naturales
- Situaciones operativas imprevistas
- Circunstancias fuera del control de la organización

El Comité Técnico podrá consultar a los participantes de la categoría afectada.

Cada equipo deberá designar **un (1) representante oficial** antes del inicio de la competencia y notificarlo por escrito a **results@oxrally.com**.

Las decisiones se tomarán mediante:

- Un (1) voto válido por equipo
- Un (1) voto por parte de la organización

La decisión adoptada por **mayoría simple** será definitiva.

Parte 8 | Requisitos Específicos por Categoría

8. Requisitos Específicos por Categoría

Los siguientes requisitos aplican **específicamente según la categoría** y se suman a los requisitos generales de vehículos y equipos descritos en secciones anteriores. Es responsabilidad de cada equipo cumplir con los requisitos de la categoría seleccionada.

8.1 Categorías Competitivas: Xtreme y Adventure

Las categorías **Xtreme** y **Adventure** son consideradas **categorías competitivas** dentro de El Overland Xperience y, por lo tanto, cuentan con requisitos técnicos y de seguridad más estrictos.



Para estas categorías aplican los siguientes requisitos:

- El tamaño máximo permitido de neumáticos es **37 pulgadas**
- El vehículo debe contar con un **monitor de monóxido de carbono (CO) con alarma audible** dentro de la cabina
- El vehículo debe portar el equipo de recuperación adecuado según la categoría
- Es obligatorio contar con equipo de navegación capaz de seguir el roadbook oficial y los waypoints

El incumplimiento de estos requisitos podrá resultar en penalizaciones o descalificación, a criterio de la organización.

8.2 Categoría Discovery

La categoría **Discovery** está diseñada para principiantes, familias y participantes no competitivos. En esta categoría los requisitos son más flexibles para fomentar la participación y el aprendizaje.

En Discovery:

- **No existe límite máximo de tamaño de neumáticos**
- El monitor de CO es **recomendado pero no obligatorio**
- Los vehículos deben cumplir con requisitos básicos de seguridad
- La navegación puede realizarse de forma guiada o asistida

Discovery prioriza la exploración, el aprendizaje y el disfrute del evento, más que el desempeño competitivo.

8.3 Participación de ATV y Side by Side (SxS)

Los ATV (cuatrimotos) y vehículos Side by Side (SxS / UTV) están permitidos **únicamente en la categoría Discovery**, salvo indicación expresa de la organización para un evento específico. Estos vehículos deben:

- Cumplir con las normas del parque y las leyes locales
- Contar con los requisitos básicos de seguridad
- Seguir las rutas y actividades asignadas a su categoría

La organización se reserva el derecho de limitar o modificar la participación de ATV y SxS según el terreno, consideraciones de seguridad y logística del evento.



8.4 Cumplimiento y Verificación

Los requisitos específicos por categoría podrán ser verificados durante la inspección técnica o en cualquier momento del evento.

Los equipos que no cumplan con los requisitos de su categoría podrán ser:

- Reubicados en otra categoría
- Penalizados
- Descalificados

Las decisiones relacionadas con el cumplimiento de categorías son finales y tomadas por la organización en favor de la seguridad y la equidad.

Parte 9 | Equipamiento para Categorías Competitivas

9.1 Equipamiento para Categorías Competitivas (Xtreme y Adventure)

Categoría Xtreme – Equipamiento Obligatorio

Los vehículos que compitan en la categoría **Xtreme** deben contar obligatoriamente con el siguiente equipamiento:

- **Winch**, completamente funcional y correctamente instalado
- **Snorkel**, adecuado para cruces de agua y condiciones del terreno
- **Cinchas de recuperación**
- **Cincha de extensión de winch**
- **Grilletes (shackles)** certificados para recuperación
- **Puntos de recuperación adecuados** delanteros y traseros
- **Monitor de monóxido de carbono (CO) con alarma audible** dentro de la cabina
- **Equipo de navegación** iPad, iPhone, tablet u otro dispositivo compatible **capaz de ejecutar la aplicación Gaia GPS y seguir el roadbook, las rutas, los tracks y los waypoints oficiales** proporcionados por la organización.
- **Extintor**, debidamente asegurado y de fácil acceso
- **Botiquín de primeros auxilios**



Categoría Adventure – Equipamiento Obligatorio y Recomendado

Los vehículos que compitan en la categoría **Adventure** deben contar obligatoriamente con:

- **Cinchas de recuperación**
- **Grilletes (shackles)** certificados para recuperación
- **Puntos de recuperación adecuados** delanteros y traseros
- **Monitor de monóxido de carbono (CO) con alarma audible** dentro de la cabina
- **Equipo de navegación** capaz de seguir el roadbook oficial y los waypoints
- **Extintor**
- **Botiquín de primeros auxilios**

El siguiente equipamiento es **altamente recomendado pero no obligatorio** para la categoría Adventure:

- **Winch**
- **Cincha de extensión de winch**
- **Snorkel**

Las rutas de la categoría Adventure serán trazadas evitando cruces de agua profunda y situaciones de recuperación extrema.

Parte 10 | Herramientas de Navegación y Uso de Gaia GPS

10. Herramientas de Navegación y Uso de Gaia GPS

La navegación es un elemento fundamental de **El Overland Xperience**. Toda la competencia de navegación del evento se basa en el uso correcto de las herramientas oficiales de navegación definidas por la organización.

Para todas las **categorías competitivas (Xtreme y Adventure)**, el uso de la **aplicación Gaia GPS** es **obligatorio**.



Cada equipo competitivo debe:

- Contar con **Gaia GPS instalada y operativa** en al menos un dispositivo dentro del vehículo
- Ser capaz de cargar y seguir las rutas, tracks y waypoints oficiales proporcionados por la organización
- Asegurar que el dispositivo de navegación tenga batería suficiente o alimentación externa durante cada etapa

No utilizar correctamente Gaia GPS, no seguir los tracks oficiales o gestionar incorrectamente los waypoints podrá generar penalizaciones.

Para la **categoría Discovery**, el uso de Gaia GPS es **recomendado pero no obligatorio**, ya que la navegación puede ser guiada o asistida según el formato del evento.

La organización se reserva el derecho de verificar el uso correcto de las herramientas de navegación durante el evento.

Parte 11 | Reglas de Campamento y Campamento Base

11. Reglas de Campamento y Campamento Base

La acampada es una parte fundamental de **El Overland Xperience** y un elemento central de la experiencia general del evento. Todos los participantes acamparán en el **campamento base oficial** designado por la organización.

El campamento base funciona como:

- Centro de operaciones del evento
- Punto de inicio y finalización de rutas y etapas
- Lugar de desafíos especiales, actividades sociales, rifas y ceremonias de premiación



11.1 Condiciones de Acampada

El campamento base se considera **acampada primitiva**.

Los participantes deben tener en cuenta que:

- Puede no haber **electricidad ni agua corriente** disponibles
- Cada participante debe llevar **todo el equipamiento necesario para acampar**
- Los campistas deben ser autosuficientes durante su estadía

Muchos participantes acampan utilizando:

- Carpas de suelo
- Carpas de techo
- Campers o RVs

Todas las instalaciones de campamento deben ubicarse dentro de las áreas designadas.

11.2 Instalaciones y Servicios

Dependiendo de la ubicación del evento, El Overland Xperience podrá ofrecer:

- **Baños portátiles (port-a-potty)**
- **Duchas disponibles a través de las instalaciones del parque off-road**
- **Servicio de food truck** ofreciendo comidas durante el evento

La disponibilidad de estas facilidades puede variar según la sede y será comunicada antes del evento.

11.3 Conducta y Convivencia en el Campamento

Se espera que los participantes:

- Mantengan su área de campamento limpia y ordenada
- Dispongan adecuadamente de la basura y desechos



- Respeten los horarios de silencio establecidos por la organización o el parque
- Mantengan una actitud respetuosa hacia otros participantes, familias y personal

El campamento base es un entorno familiar. Música alta, comportamientos disruptivos o conductas inseguras podrán resultar en penalizaciones o expulsión del evento.

11.4 Fogatas y Responsabilidad Ambiental

Las fogatas estarán permitidas **únicamente si la sede y las regulaciones locales lo autorizan.**

Los participantes deben:

- Cumplir todas las normas de seguridad contra incendios
- Utilizar áreas designadas cuando estén disponibles
- Apagar completamente las fogatas antes de abandonar el campamento

La responsabilidad ambiental es un valor fundamental de El Overland Xperience. Los participantes deben dejar el campamento y las áreas circundantes limpias y sin residuos.

Parte 12 | Seguridad, Responsabilidad y Conducta

12. Seguridad, Responsabilidad y Conducta

La seguridad es una prioridad absoluta en **El Overland Xperience**. Todos los participantes son responsables de operar sus vehículos de manera segura, controlada y responsable durante todo el evento.



Los participantes deben cumplir con:

- Las normas e instrucciones del evento
- Las regulaciones del parque y las leyes locales
- Las pautas de seguridad establecidas por la organización

El incumplimiento de las normas de seguridad podrá resultar en penalizaciones o descalificación.

12.1 Conducción Segura y Operación del Vehículo

Todos los pilotos deben:

- Conducir de forma controlada y responsable
- Adaptar la velocidad y el estilo de conducción a las condiciones del terreno y el clima
- Evitar maniobras imprudentes o agresivas

No se permite exceso de velocidad. El Overland Xperience no es una carrera de velocidad y la conducción insegura no será tolerada.

12.2 Operaciones de Recuperación y Asistencia

Las recuperaciones de vehículos deben realizarse de forma segura y responsable.

Los participantes deben:

- Utilizar el equipamiento de recuperación adecuado
- Seguir prácticas seguras de recuperación
- Mantener a los espectadores a una distancia segura durante las maniobras

Las prácticas inseguras de recuperación podrán resultar en penalizaciones o intervención inmediata del personal del evento.



12.3 Alcohol, Drogas y Sustancias Controladas

El consumo de alcohol o sustancias controladas está estrictamente prohibido durante las etapas de conducción y las operaciones de recuperación.

Los participantes no deben:

- Conducir bajo los efectos del alcohol o drogas
- Participar en maniobras de recuperación en estado de alteración

Cualquier participante que opere un vehículo bajo los efectos de estas sustancias podrá ser descalificado del evento.

12.4 Responsabilidad Ambiental

Los participantes deben respetar el entorno natural y cumplir con todas las regulaciones ambientales.

Esto incluye:

- Permanecer en las rutas y senderos designados
- Evitar daños a la vegetación y la fauna
- Disponer adecuadamente de la basura y desechos

Las infracciones ambientales podrán resultar en penalizaciones o descalificación.

12.5 Cumplimiento de Instrucciones

Todos los participantes deben acatar las instrucciones impartidas por:

- El personal del evento
- Los Marshalls
- Las autoridades del parque

El incumplimiento de instrucciones oficiales podrá resultar en penalizaciones o expulsión del evento.



Parte 13 | Responsabilidad, Seguros y Disposiciones Finales

13. Responsabilidad, Seguros y Disposiciones Finales

La participación en **El Overland Xperience** es voluntaria y conlleva riesgos inherentes asociados a la conducción off-road, actividades al aire libre y operación de vehículos.

Al inscribirse y participar en el evento, todos los participantes reconocen y aceptan plena responsabilidad por sus acciones y los riesgos involucrados.

13.1 Exención de Responsabilidad

Todos los participantes deberán firmar una **exención de responsabilidad y liberación de reclamos** antes de participar en el evento.

Al firmar la exención, los participantes aceptan:

- Asumir todos los riesgos asociados a la participación
- Liberar a la organización, personal, patrocinadores y sede de cualquier responsabilidad por lesiones, daños o pérdidas
- Asumir responsabilidad por su propia seguridad y acciones

La falta de firma de la exención de responsabilidad implicará la negación de participación.

13.2 Requisitos de Seguro

Cada participante es responsable de asegurar que su vehículo:

- Cuente con el seguro requerido por ley
- Esté cubierto para uso off-road cuando aplique

La organización no provee cobertura de seguro para los vehículos de los participantes.



13.3 Daños a Vehículos y Propiedad

La organización no se hace responsable por:

- Daños a los vehículos de los participantes
- Pérdida o daño de bienes personales
- Fallas mecánicas o accidentes

Los participantes asumen plena responsabilidad por cualquier daño causado a su vehículo, a otros vehículos o a la propiedad durante el evento.

13.4 Responsabilidad Médica

Los participantes son responsables de su propia cobertura médica y gastos asociados.

La organización no se hace responsable por:

- Costos de atención médica
- Transporte de emergencia
- Hospitalización o cuidados posteriores

Se recomienda contar con un seguro médico adecuado antes de asistir al evento.

13.5 Autoridad Final e Interpretación del Reglamento

La organización se reserva el derecho de:

- Interpretar y hacer cumplir todas las normas
- Modificar rutas, horarios o actividades por razones de seguridad, clima u operación
- Tomar decisiones finales sobre penalizaciones, categorías y participación

Todas las decisiones de la organización son definitivas.

13.6 Aceptación del Reglamento Al inscribirse y participar en **El Overland Xperience**, todos los participantes confirman haber leído, comprendido y aceptado cumplir con este reglamento.

OX24 Xtreme Class Night Route

Waypoint	Distance		Partial Time HH:MM:SS	Average Speed	Time	Xtreme Class Starts at 9:00 PM Intervals of 3 minutes	Time Between Checkpoints
	Total	Partial				Notes	
Basecamp	0.00				Free		Free
1001CP	29.40	29.40	0:36:00	49.00	Starts	First Checkpoint: your track must start here. Begin recording your track and take a photo using Gaia GPS showing the vehicle and the team number (sticker). The time shown on the photo will be your START time for this stage.	Start Time
1002WP	32.73	3.33	0:15:00	13.32	Evaluated Section	Caution: iron pipe on right side when ascending the step	2:27 / 147 min
1003WP	32.87	0.14	0:02:00	4.20		Caution: ditch on the right side.	
1004WP	39.02	6.15	0:15:00	24.60			
1005WP	44.57	5.55	0:17:00	19.59		NATURAL VEGETATION TUNNEL	
1006WP	47.72	3.15	0:14:00	13.50			
1007WP	49.37	1.65	0:07:00	14.14			
1008WP	52.59	3.22	0:13:00	14.86			
1009WP	53.91	1.32	0:02:00	39.60		RESIDENTIAL AREA – REDUCE SPEED AND TURN OFF LIGHTS	
1010WP	54.64	0.73	0:02:00	21.90			
1011WP	56.70	2.06	0:06:00	20.60		PRIVATE PROPERTY AHEAD – REDUCE SPEED AND TURN OFF LIGHTS	
1012WP	58.75	2.05	0:06:00	20.50			
1013WP	60.50	1.75	0:04:00	26.25			
1014WP	62.86	2.36	0:07:00	20.23			
1015SC	65.12	2.26	0:06:00	22.60		Special Challenge: Record a video (Video 1) on this section (1015SC-1016WP). Read the instructions at the end of the roadbook.	
1016WP	66.66	1.54	0:06:00	15.40			
1017WP	69.30	2.64	0:12:00	13.20			
1018CP	74.64	5.34	0:13:00	24.65	Ends	FINAL Checkpoint: Take a photo using Gaia GPS showing the vehicle and the team number (sticker). The time shown on the photo will be your FINISH time for this stage. Save the track and name it: OX24X##N (replace ## with your team number).	Finish Time
Basecamp	103.74	29.10	0:37:00	47.19	Free	Remember to refuel before returning to camp	Free
TOTAL	103.74	3:40:00	28.29				

Special Challenges: All videos must be recorded in HD and be at least one minute long. The footage must clearly show how the team overcomes the obstacles in the corresponding section. Videos must be uploaded as an Instagram Reel, adding @overlandersxperience as a COLLABORATOR.

Please try to do this the same night upon returning to camp. (Remember to include your category and team number in the reel description.)

Save the track and photos in a folder named OX24X## (replace ## with your team number) and share the link via email to results@oxrally.com by next Friday, along with the photos and videos required in this roadbook (Instagram links).

OX24 Xtreme Class Saturday Route

Waypoint	Distance		Partial Time HH:MM:SS	Average Speed	Time	Xtreme Class Starts at 8:00 AM Intervals of 3 minutes	Time Between Checkpoints
	Total	Parcial				Notas	
Basecamp	0.00				Free	*Special Challenge: Take a photo of the entire team and send it in the same email at the end of the competition.	Free
2001CP	28.30	28.30	0:33:00	51.45	Starts	First Checkpoint: your track must start here. Begin recording your track and take a photo using Gaia GPS showing the vehicle and the team number (sticker). The time shown on the photo will be your START time for this stage.	Start Time
2002WP	30.89	2.59	0:08:00	19.43	Evaluated Section		2:19 / 139 min
2003WP	32.78	1.89	0:07:00	16.20			
2004WP	34.55	1.77	0:05:00	21.24			
2005WP	36.83	2.28	0:09:00	15.20			
2006WP	40.92	4.09	0:13:00	18.88			
2007WP	44.39	3.47	0:06:00	34.70			
2008WP	50.31	5.92	0:13:00	27.32			
2009WP	54.45	4.14	0:13:00	19.11			
2010WP	60.65	6.20	0:13:00	28.62			
2011WP	64.23	3.58	0:08:00	26.85			
2012WP	67.30	3.07	0:13:00	14.17			
2013WP	69.37	2.07	0:03:00	41.40		RESIDENTIAL AREA – REDUCE SPEED	
2014WP	72.74	3.37	0:10:00	20.22			
2015WP	76.66	3.92	0:11:00	21.38			
2016SC	77.45	0.79	0:02:00	23.70		*Special Challenge: Record a video (Video 2) on this section (2016SC–2017CP). Read the instructions at the end of the roadbook. The video must clearly show the vehicle negotiating both pits.	
2017CP	78.50	1.05	0:05:00	12.60	Ends	Checkpoint: Continue recording your track. Take a photo using Gaia GPS showing the vehicle and the team number (sticker). The time shown on the photo will be your FINISH time for this stage. Do not stop recording your track.	Finish Time
2018WP	80.83	2.33	0:05:00	27.96	Free	Gas Station: refuel if needed; payment inside.	Free
2019CP	81.60	0.77	0:10:00	4.62	Starts	Checkpoint: Take a photo using Gaia GPS showing the vehicle and the team number (sticker). The time shown on the photo will be your START time for this stage. Do not stop recording your track.	Start Time
2020WP	86.07	4.47	0:07:00	38.31	Evaluated Section		51 min
2021WP	97.98	11.91	0:20:00	35.73			
2022SC	101.54	3.56	0:12:00	17.80		*Special Challenge: Record a video (Video 3) on this section (2022SC–2023WP). Read the instructions at the end of the roadbook.	
2023WP	102.13	0.59	0:05:00	7.08			
2024CP	104.28	2.15	0:07:00	18.43	Ends	Checkpoint: Continue recording your track. Take a photo using Gaia GPS showing the vehicle and the team number (sticker). The time shown on the photo will be your FINISH time for this stage. Do not stop recording your	Finish Time
2025WP	114.03	9.75	0:18:00	32.50	Free	Free stage, not evaluated, but continue recording your track.	Free
2026WP	123.61	9.58	0:18:00	31.93			
2027CP	131.08	7.47	0:16:00	28.01	Starts	Checkpoint: Take a photo using Gaia GPS showing the vehicle and the team number (sticker). The time shown on the photo will be your START time for this stage. Do not stop recording your track.	Start Time
2028WP	131.74	0.66	0:02:00	19.80	Evaluated Section	Caution: Deep ditch.	1:04 / 64 min
2029WP	137.58	5.84	0:17:00	20.61		Caution: Deep ditch.	
2030WP	142.94	5.36	0:18:00	17.87		Caution: Deep ditch.	
2031SC	148.14	5.20	0:17:00	18.35		*Special Challenge: Record a video (Video 4) on this section (2031SC–2032WP). Read the instructions at the end of the roadbook.	
2032WP	148.47	0.33	0:06:00	3.30			
2033CP	149.78	1.31	0:04:00	19.65	Ends	FINAL Checkpoint: Take a photo using Gaia GPS showing the vehicle and the team number (sticker). The time shown on the photo will be your FINISH time for this stage. Save the track and name it: OX24X##S (replace ## with your team number).	Finish Time
Basecamp	181.98	32.20	0:47:00	41.11	Free	Remember to refuel for the special challenges.	Free
TOTAL	181.98	6:41:00	27.23				

*Special Challenges: All videos must be recorded in HD and be at least one minute long. The footage must clearly show the team negotiating the obstacles in the corresponding section. Videos must be uploaded as an Instagram Reel, adding @overlandersxperience as a COLLABORATOR. Please try to do this the same night upon returning to camp. (Remember to include your category and team number in the reel description.)

Save the track and photos in a folder named OX24X## (replace ## with your team number) and share the link via email to results@oxrally.com by next Friday, along with the photos and videos required in this roadbook (Instagram links).