



Reglamento

Requerimientos generales para las categorías: Modified, Standard Pro, Tourism Pro, y Tourism:

1. Pueden participar vehículos 4X4 de cualquier marca que tengan caja reductora (4 Low)
2. El vehículo debe ser Street Legal, tener registraci3n y chapa vigente.
3. El veh3culo puede utilizar cualquier marca o tipo de neumáticos cuya medida comercial descrita en el perfil de la llanta por el fabricante no exceda las 37 pulgadas de diámetro. (no se tomará en cuenta la medida real de la llanta, solo la descrita por el fabricante para la venta).
4. El veh3culo debe encontrarse en condiciones óptimas que no pongan en riesgo a sus ocupantes ni a las demás personas y que tampoco contaminen el medio ambiente (botes de aceite, etc).
5. El veh3culo no podrá tener publicidad impresa (stickers) de más de 12" en longitud de ninguna otra marca que no sea sponsor oficial del evento, a menos que compre el respectivo ticket de Advertisement Fee o sea de una fundaci3n sin fines de lucro / club 4x4.
6. Es obligatorio tener en el veh3culo lo siguiente:
 - 6.1. Una Cincha y Dos Grilletes.
 - 6.2. Kit de primeros auxilios.
 - 6.3. **Detector de Monóxido de Carbono (CO) con alarma dentro de la cabina del veh3culo.**
 - 6.4. Neumático de repuesto, gato y llave de rines.
 - 6.5. Extintor de incendios.
 - 6.6. Agua o bebidas hidratantes suficiente para sus ocupantes por dos días (al menos medio gal3n por persona por día).
 - 6.7. Comida sencilla o snacks suficientes que se puedan ingerir durante el evento ya que no habrá tiempo de paradas para almorzar
 - 6.8. Sistema de navegaci3n satelital GPS Gaia GPS App **Obligatorio**
 - 6.9. Tel3fono celular y n3mero de la organizaci3n a mano (954-406-1842)
 - 6.10. Equipo para acampar protegido de la intemperie.
 - 6.11. Repelente de Mosquitos.
 - 6.12. Dinero en efectivo en sencillos (30\$) para pagar los Fees de las WMA u otros gastos extra.



7. Está prohibido llevar botellas de vidrio en el vehículo para este evento, los participantes que deseen llevar bebidas alcohólicas, podrán hacerlo únicamente en envases que no sean de vidrio y única y exclusivamente podrán consumirlos en el campamento una vez que los vehículos se encuentren aparcados. No se permite el consumo de bebidas alcohólicas en ningún tramo de este evento y en ningún momento en el cual el vehículo vaya a ser conducido.

8. El incumplimiento de cualquiera de estos requisitos y normas impedirán participar al vehículo en este evento y no habrá devoluciones de dinero.

Requerimientos Adicionales:

Modified (un solo Vehículo)

Standard Pro (un solo vehículo):

Vehículo 4X4 con caja reductora (transfer case)
Los neumáticos deben tener al menos 35" y no deben exceder las 37" de diámetro
Winch operativo, un protector de troncos de árboles y guantes de recuperación
Snorkel operativo
Cincha y grilletes

Tourism Pro:

Vehículo 4X4 con caja reductora (transfer case)
Snorkel (recomendado no obligatorio)
Winch (recomendado no obligatorio)
Los neumáticos deben tener al menos 33" y no deben exceder las 37" de diámetro
Cincha y grilletes

Tourism:

Vehículo 4x4 con caja reductora (transfer case)
Snatch correa y grilletes

Requisitos adicionales para la categoría UTV:

- Cinturones de seguridad para todos los ocupantes
- Casco para todos los ocupantes
- Cabrestante (Winch)
- Snorkel
- Aplicación Gaia GPS en cualquier dispositivo / google maps

La competencia de UTV se determinará para cada válida y consistirá en diferentes pruebas tales como: pistas cronometradas, habilidades de navegación, geocaching y cualquier otra prueba descrita durante el evento



Categorías:

Las categorías competitivas, organizadas por orden de dificultad, son: Tourism Pro, Standard Pro y Modified. En todas las categorías, los equipos serán evaluados de forma individual (por vehículo). Sin embargo, en la categoría Modified, se permite la formación de Escuderías, es decir, equipos de dos vehículos que pueden asistirse mutuamente durante la competencia. En este caso particular, los puntos obtenidos por ambos vehículos en cada evento se sumarán y contabilizarán para el Campeonato Anual de Escuderías.

Participantes:

1. Puede participar cualquier persona que posea licencia de conducir vigente
2. En todas las categorías deben participar al menos DOS (2) personas por Vehículo (ambas deben poseer licencia de conducir vigente) menos en ATVs (una sola persona)
3. Deben poseer Seguro del vehículo vigente a nombre del conductor del mismo
4. En los vehículos 4X4 pueden participar hasta 5 personas por vehículo (Piloto, Copiloto y tres acompañantes)
5. Los menores de edad (<18 años de edad) pueden participar en calidad de acompañantes siempre y cuando al menos uno de los padres esté participando en el evento en el mismo vehículo.
6. Todos los participantes deberán firmar un Waiver antes del evento librando de toda responsabilidad a la organización y sus miembros.
7. Los participantes deberán comportarse de manera educada y cordial con todos los involucrados en el evento, organizadores y demás participantes así como también con los habitantes de las poblaciones a recorrer, parques, campistas y público en general, manteniendo en alto la moral y buenas costumbres.
8. Los participantes deben acatar y cumplir todas las leyes y reglas de tránsito, parques, reservas forestales, propiedad privada, parques de recreación y todos los sitios a recorrer durante el evento así como también obedecer a las autoridades pertinentes que puedan encontrar durante el recorrido y seguir las indicaciones que les den los organizadores y representantes del evento.
9. **Los participantes son responsables de recoger y botar su basura en los sitios adecuados para tal fin durante el recorrido, deberán dejar tanto las zonas de campamento como cualquier otro espacio en el que se desarrolle la actividad libre de desperdicios.**
10. **Es responsabilidad de los participantes cuidar del medio ambiente, no abrir nuevos caminos, no deforestar, no contaminar y seguir los principios de Tread Lightly. En el caso de que un equipo participante abra nuevos caminos, deforestando y causando daño al medio ambiente de forma voluntaria, habiendo podido utilizar caminos legales abiertos, la penalización será la descalificación automática y la expulsión del evento.**



11. Es responsabilidad de los participantes leer y acatar las disposiciones de las distintas reservas, áreas forestales, Wildlife Management Areas y cualquier otra área con regulaciones especiales.
12. **Está prohibido el uso de armas de fuego durante toda la duración del evento o el porte abierto (visible) de armas.**
13. Está prohibida la ingesta de bebidas alcohólicas durante el desarrollo del evento, excepto en el lugar de acampada una vez que los vehículos se encuentren detenidos y no vayan a ser movilizados hasta el día siguiente. Se recomienda moderación.
14. La hora de silencio la noche de acampada será a las 12:00 A.M., los participantes deberán bajar el volumen de la música y moderar el tono de voz para dejar descansar a los demás participantes. En los campamentos donde sea posible, se especificará la zona de "Rumba" o zona libre de restricciones de sonido para el disfrute de los asistentes.
15. **La velocidad máxima dentro del campamento y sus alrededores es de 10 MPH cualquier participante que exceda el límite de velocidad, maneje imprudentemente, realice maniobras que pongan en peligro a los demás asistentes será amonestado con puntos de penalización (200pts) ó expulsado del evento sin derecho a reembolso alguno.**
16. La violación a cualquiera de las regulaciones impuestas en este reglamento será penalizada con **200 puntos válidos** del participante o incluso con la expulsión del evento en cualquier momento del mismo.

De la Xperience (para los vehículos 4x4):

Overlanders Xperience es una competencia de navegación off road en la que los participantes deberán seguir **una ruta con una serie de puntos de referencia (dados en coordenadas geográficas) en una distancia y un período de tiempo predeterminados, superar obstáculos y desafíos para obtener la menor cantidad de puntos de penalización para ganar la Xperience.** Son 2 o 3 días de conducción con dos o más noches de campamento. La verificación de registro estará abierta según sea el caso y será publicada para los participantes, la competencia en sí se podrá realizar el viernes por la noche y los días Sábado y Domingo. No es una carrera de velocidad, tampoco es un viaje guiado. Los participantes tendrán que navegar por sí mismos la ruta entre los puntos guías y de control en el tiempo y la distancia asignados en un libro de ruta que se les dará. Entre algunos de estos puntos habrá algunos desafíos que de no completar serán penalizados.

1. **Los participantes recibirán la ruta de cada día y la lista de coordenadas con los correspondientes libros de ruta digitalmente 3 o 4 días antes del evento. NO ANTES.**
2. La o las rutas a seguir durante la competencia podrán ser dadas exclusivamente en coordenadas, waypoints y checkpoints, siendo responsabilidad del equipo competidor el



trazo correcto de la ruta a seguir en sus dispositivos siguiendo las instrucciones, distancias y tiempos especificados en el roadbook.

3. Los participantes **deberán presentarse dentro de las horas indicadas para el evento en el Basecamp con sus vehículos listos y cumpliendo todos los requisitos descritos en este reglamento. Se exige arribar con el tanque de combustible lleno. El cronograma de actividades del evento, será enviado con 3 o 4 días de anterioridad, quedando entendido que deben llegar el día VIERNES antes de las actividades descritas en el cronograma.**
4. Al llegar al Basecamp procederán en orden a la inspección técnica del vehículo y verificación de equipamiento.
5. Al finalizar la inspección técnica, un miembro del staff del OX les hará entrega de una planilla que deberán entregar en el puesto de registraci3n.
6. Todos los participantes del vehículo deberán dirigirse juntos a la registraci3n, luego de comprobada su inscripci3n y verificada la firma electr3nica de los Waivers correspondientes recibirán el Kit de bienvenida (franelas, stickers, material P.O.P. Road Book, etc).
7. Una vez terminado este trámite, el vehículo deberá ser parqueado para acampar donde la organizaci3n le indique.
8. **Es deber de los participantes el colocar los respectivos Stickers de identificaci3n en la disposici3n dada por la organizaci3n así como los stickers de los patrocinantes oficiales. Aquellos participantes que no coloquen todos los stickers suministrados por la organizaci3n en sus vehículos, serán penalizados con 200 puntos.**
9. La noche del viernes **podrán haber charlas técnicas de carácter obligatorio** para cualquier categoría, al menos un integrante de cada equipo deberá estar presente en la charla para escuchar las recomendaciones y posibles cambios del cronograma, si se pasa lista de asistencia y un equipo no está presente, este equipo tendrá una penalizaci3n de **200 puntos.**
10. El orden de largada será definido por una prueba especial llamada Pole Position, la posici3n en que quede el equipo en esta prueba, será su posici3n de salida para las rutas de la presente válida, **el equipo que no realice la Pole Position, será penalizado al igual que una prueba especial con 300 Puntos.** El número de identificaci3n del equipo se mantendrá siempre y cuando asistan consecutivamente a cada una de las válidas. Es decir; los equipos que asistan consecutivamente a cada válida, mantendrán su número de equipo.
11. Los vehículos partirán a una hora exacta oficial (time.gov) y en intervalos de 1-10 minutos entre vehículos. **El equipo que no esté en su posici3n de salida a la hora prevista, saldrá de último en su categoría ó como se encuentre estipulado en el roadbook correspondiente.**



12. Una vez en el puesto de largada (Basecamp) se tomará nota de la hora exacta a la que se les dio partida a cada equipo. El equipo participante podrá comenzar su ruta en el primer Checkpoint a la hora exacta que le corresponde según el roadbook **o después de esta, pero no antes.** En el caso que un equipo inicie su track en el primer checkpoint antes de la hora que le corresponde, este equipo será penalizado con **200 puntos.**
13. A la hora de partida dada por el equipo técnico el equipo participante deberá salir en búsqueda de su próximo punto establecido en el Road Book, tratando de recorrer las millas establecidas en el tiempo determinado a la velocidad promedio sugerida en el Road Book. Punto tras punto sucesivamente.
14. Es deber de los participantes llevar el registro de millas recorridas y tiempos para que tengan un control sobre su desempeño en la competencia utilizando la aplicación Gaia GPS, midiendo su recorrido (millas) satelitalmente entre los puntos. Los llamados puntos de control serán utilizados para medir el tiempo de recorrido entre los mismos podrá contar o no con la presencia de personal técnico para verificación presencial, pero todo el desempeño de los participantes será evaluado a través de los tracks y fotos grabados por su dispositivo GAIA GPS (archivos .gpx o .kml).
15. **Los Competidores deberán grabar el “TRACK” de su recorrido durante la competencia desde el primer CheckPoint hasta el último CheckPoint y compartirlo en forma de link al email de la organizacion: results@oxrally.com No deben exportarlo como file, deben enviar un link de GAIA grabado con el nombre de la categoría, su número de equipo y el día correspondiente, de no enviar ningun track, el equipo quedará descalificado, de faltar el track de un día, la penalización será de 1000 puntos más todas las penalizaciones del recorrido faltante.** Los nombres de files deberán ser así:
Ejemplos: MOD07N (Modified, Equipo 07, Nocturna) TPS07 (Tourism Pro, Sabado, equipo 07,), SPD37 (Standard Pro, Domingo, equipo 37) ó como se especifique en el roadbook. Así mismo, el título del email debe corresponder a su categoría y número de equipo, utilizando la misma nomenclatura, MOD##, SP##, ó TP## ante cualquiera duda, deben registrarse por lo estipulado en el roadbook.
16. **Podrán encontrar Checkpoints intermedios durante la ruta, donde deberán seguir las indicaciones del Roadbook, deberán llegar a estos Checkpoints en el tiempo indicado en el Road Book sin parar de grabar el Track en Gaia GPS app, deben pasar por estos puntos a tiempo y mantener la grabación del track completa desde el primer al último CheckPoint.**
17. En algunos de los puntos consecutivos a seguir, estarán establecidos en el Road Book ciertos desafíos (challenge) los cuales hay que cumplir antes de llegar al siguiente punto consecutivo para no ser penalizado. Estos desafíos o Challenges podrían requerir



alguna actividad física ligera como caminar, pues puede ser un punto al cual solo se llega a pie, tomar fotografías de un objetivo indicado, tomar fotografía del equipo (selfie),

buscar algo entre la maleza, etc. Por lo que recomendamos estar preparados para actividades físicas.

18. Cada válida podrá variar en la forma de ejecutarse, **los equipos deberán seguir las instrucciones descritas en el Roadbook** para poder cumplir con los objetivos de la competencia, estas variaciones pueden incluir Special Challenges, rutas, desafíos, fotografías, puntos a pie, gymkanas o cualquier otra exigencia que se describa en el roadbook.
19. Los tramos de la ruta que van desde el Basecamp al primer Checkpoint, los tramos descritos como **no evaluados ó Libres** entre checkpoints en el Roadbook y el tramo del último Checkpoint al Basecamp son llamados “**etapas de enlace**” el tiempo reflejado en el roadbook **es sugerido o estimado como tiempo ideal** y el desempeño del equipo en estos tramos no contará para la evaluación competitiva. **Los tramos evaluados podrán ser repetidos por el equipo si así lo consideran necesario, pero tendrán una penalización de 150 Puntos por cada intento.**
20. Los competidores deberán llegar al Basecamp antes de la hora máxima designada para los Special Challenges (de haberlos) o no podrán realizarlos y serán penalizados con los puntos establecidos en la tabla de penalizaciones.
21. Las millas y los tiempos solo serán evaluados entre puntos de control, estas evaluaciones se realizarán a través del track y fotos tomadas por cada equipo participante en su dispositivo GAIA GPS y compartido en forma de link o al email results@oxrally.com. **Ejemplo en foto P6 anexa al final del reglamento.** Podrán existir etapas de enlace entre distintos tramos de checkpoints, la distancia recorrida y el tiempo no será tomado en cuenta para la evaluación durante estos tramos, dando oportunidad a reparaciones o búsqueda de repuestos necesarios que se le presenten a los competidores.
22. Los equipos participantes deberán recorrer la ruta dada y pasar por **TODOS** los puntos del roadbook, Puntos de Control y Puntos Guías (Check Points & Waypoints) en el orden dado, en la cantidad de millas y tiempo especificado, en caso de omisión de cualquiera de ellos, recibirán la penalización descrita en la respectiva sección de este reglamento, **esto se aplica solo en los tramos ENTRE checkpoints descritos como evaluados en el Roadbook, no en etapas de enlace**, esta información se encontrará especificada en el roadbook de cada válida.
23. En determinadas áreas del recorrido puede que entremos a zonas llamadas Wildlife Management Areas, parque o reservas forestales donde esté establecido el pago de un Fee, estos puntos serán marcados en el Roadbook dentro de la cuadrilla de “Challenge” con la frase: Pay Fee, los participantes deberán leer el anuncio oficial dispuesto, calcular cuánto deben pagar y depositar el sobre en el respectivo buzón de pago,



manteniendo el recibo desprendible a la vista como lo indica y tomando una fotografía o video que compruebe que realizó el pago requerido.

24. Hacemos énfasis en no abrir nuevos caminos, no circular por donde esté prohibido, respetar todas las indicaciones y carteles dispuestos en las áreas a recorrer y leer los brochures de cada WMA, Parques o Reservas forestales antes de llegar a ellos para tener conocimiento amplio y bastante de las regulaciones y normativas.
25. El Overlanders Xperience es una competencia de navegación off road autosuficiente; eso significa que los competidores están por su cuenta y tendrán que resolver cualquier posible adversidad en la ruta, (falla del vehículo, caída de árboles, vehículo atascado, etc.) Los competidores pueden ayudarse entre sí pero no están obligados a hacerlo. En casos extremos en los que un vehículo no se pueda recuperar después de varios intentos, sugerimos dejarlo y pedir a otro competidor que los lleve hasta el Basecamp, la organización intentará ayudar a través de voluntarios **pero no irá a rescatar a ningún competidor.**
26. **Queda totalmente prohibido para los asistentes al evento el inmiscuirse, colarse o participar en una ruta que no le corresponde a su categoría, así mismo el invitar a personas no inscritas en el evento a unirse en algún tramo de ruta o interferir con el desarrollo de la competencia. De ser denunciados, vistos y evidenciados con fotografías o videos, el equipo responsable será descalificado y expulsado del evento.**
27. Cualquier equipo que vierta o derrame aceite u otros líquidos contaminantes en el medio ambiente de forma deliberada, será **descalificado** sin excepción alguna.
28. Los participantes deberán evidenciar en vídeo cualquier actividad irregular de otros equipos, sean infracciones contra el medio ambiente, contra otros participantes o falta de ética deportiva. El pasar a pie con el dispositivo Gaia GPS por un obstáculo y “bypasear” el vehículo por otro paso, será considerado como hacer trampa. El dispositivo Gaia GPS debe estar dentro del vehículo en todo momento durante la ruta a menos que el roadbook indique lo contrario. El personal técnico examinará cualquier prueba y sancionará al equipo respectivo de acuerdo con la falta cometida.
29. El punto final de las jornadas de ruta será el Basecamp por lo que el equipo de acampar, trailers y vehículos de apoyo podrán ser dejados en el lugar para comodidad de los participantes.
30. En el Base Camp se permite el uso de parrilleras y cocinas para que los participantes puedan cocinar por sí mismos.

De los Waypoints:

1. Existen distintos tipos de waypoints en la ruta y se pueden diferenciar por su nomenclatura, están compuestos de cuatro dígitos y dos letras, #####XX. El primer número corresponde al día de competencia como tal: 1 para el primer día, 2 para el segundo día, los tres dígitos siguientes corresponden a su posición consecutiva con respecto a los demás puntos, y las dos letras especifican el tipo de punto.



2. El punto de campamento base se llama Basecamp y es la salida y llegada de cada día.
3. Los puntos comunes para todas las categorías se siguen en orden alfabético y se denominan así: CommonA, CommonB, CommonC, etc.
4. Los puntos con las letras CP (Check Point) son los puntos de control donde será tomado el tiempo de cada competidor, Al pasar por el primer punto de control (####CP) el navegante del equipo deberá iniciar la grabación del track en el dispositivo Gaia GPS, y finalizarlo en el último punto de control (####CP) esto debe realizarse según esté indicado en el roadbook, así mismo deberán seguir cualquier instrucción adicional descrita en el roadbook: como tomar una fotografía, video etc. Aunque existan otros puntos de control intermedios entre el primero y el último, deben grabar el track completo, los otros Checkpoints son para evaluación de tiempo o como este descrito en el roadbook.
5. Los puntos con las letras WP (Waypoint) son puntos guías para orientar la dirección de la ruta o cualquier punto de interés en la misma.
6. Existen otras nomenclaturas que podrán ser usadas según el caso, los puntos llamados SC corresponden a un Special Challenge en los cuales se les puede pedir tomar una foto, video o cualquier otra instrucción descrita en el roadbook.
7. Según la nomenclatura de un punto se entiende lo siguiente, ejemplos:
1007WP Punto del primer día 7mo en el orden de salida y punto guía o interés,
1012CP Punto del primer día 12vo en el orden de salida y punto de control,
2019CP Punto del segundo día 19no en el orden de salida y punto de control

De las penalizaciones:

1. El piloto y el copiloto deberán tener sus **cinturones de seguridad** abrochados en todo momento durante la conducción.
2. Todos los equipos deberán estar representados por al menos un integrante en las respectivas charlas técnicas (cuando lo decida la organización), si se pasa lista y un equipo no está presente, serán penalizados con **200 puntos**. Tómese como un examen sorpresa.
3. El desempeño de los equipos en ruta será evaluado a través del track de GAIA GPS el cual deberá ser compartido en **forma de link** al email results@oxrally.com. Esta será la única herramienta de verificación de recorrido (el archivo grabado por Gaia GPS, sea .gpx o .kml), tanto en ubicación del vehículo como en medición de millas y tiempo. Los tracks, waypoints y fotos grabadas con la app Gaia GPS podrán ser analizados con cualquier software que sea necesario para obtener la información más precisa. **La desconexión, falla, alteración o pérdida del Track por cualquier razón propia o ajena al participante será completa responsabilidad del mismo, y conlleva a su descalificación automática sin derecho a objeción alguna.**
4. **Los Links correspondientes a los tracks de cada equipo, deberán ser enviados al email results@oxrally.com antes de los 5 días de culminado el evento (siguiente**



viernes a las 11:59 p.m.) con la nomenclatura correspondiente, tanto el nombre del track como el título del email, así mismo deberán enviar los videos o fotos exigidos como pruebas especiales. Toda información recibida después de esa fecha o sin la nomenclatura exigida, será descartada y catalogada como no válida. Videos muy pesados podran ser enviados mediante wetransfer.com

5. Los Participantes deberán **pasar obligatoriamente** por todos los puntos descritos en la ruta; Checkpoints y Waypoints, (menos los contenidos en etapas de enlace), **la omisión o falta de cruce por alguno de los puntos tendrá una penalización de 300 puntos y se tomará como omitido cuando el track se encuentre a una distancia mayor de 30 pies del punto correspondiente** (esto no será tomado en cuenta si la posición del track está obviamente desviada por defecto en señal satelital). La distancia será tomada mediante la función de trazar ruta de Gaia GPS app tomando en cuenta que cualquier parte de la circunferencia toque el icono del waypoint y la línea del track. **Ejemplo anexo en fotografía P5 al final del reglamento.**
6. Los tiempos válidos a cronometrar serán tomados entre Checkpoints, los participantes deberán realizar el recorrido en el tiempo descrito en el Roadbook. Los tiempos en cada checkpoint serán tomados en horas y minutos (**sin segundos**) y mediante fotografías tomadas con la app Gaia GPS conteniendo: fecha, hora, localización y foto del vehículo(s) con el número de participante visible. Al pasar por un Checkpoint **Un (1) minuto antes** el participante será penalizado con **20 puntos**, si pasa **Un (1) minuto después** será penalizado con **10 puntos**. En caso de omitir o faltar por cualquier razón la fotografía tomada con la app Gaia GPS en algún Checkpoint, la penalización incluirá los **300 puntos** por omisión de waypoint más los minutos descritos en el roadbook desde o hasta ese Checkpoint **multiplicados por 10**, Ejemplo: si el participante no entrega la foto tomada con la app Gaia GPS en el Checkpoint 1001CP y el tiempo descrito en el roadbook hasta el siguiente Checkpoint (supongamos que es el 1009CP) es de 49 minutos, así entregue la foto correspondiente al 1009CP la penalización será de $49 \times 10 = 490$ puntos en tiempo más 300 puntos por omisión de waypoint, de esta manera se evaluará cualquier fotografía de checkpoint faltante indiferentemente del orden en que se encuentre. Solo la fotografía es válida para establecer la hora precisa de llegada a un punto (pudiendo ser verificada adicionalmente con el track).
7. **Los tramos evaluados durante la ruta establecidos en el Roadbook podrán ser repetidos por el equipo si así lo consideran necesario, pero tendrán una penalización de 150 Puntos por cada intento.**
8. Por cada milla recorrida fuera de la ruta diseñada por la organización o con características muy diferentes a la ruta ideal establecida en el Roadbook, habrá una penalización: **200 puntos por cada milla menos y 100 puntos por cada milla adicional**, estas penalizaciones serán fraccionables proporcionalmente a la cantidad de millas de diferencia y serán tomadas entre waypoints dentro de las etapas evaluadas de **checkpoint a checkpoint** como aparecen en el roadbook. Entendiendo que un error de 0.01 millas adicionales al track original conlleva a una penalización de 1 punto.



9. La forma de evaluar las millas recorridas entre checkpoints será a través de la verificación del track (.gpx o .kml) grabado en Gaia GPS, (podrá ser evaluado mediante el uso del software más preciso posible) sumando la distancia de cada tramo recorrido fuera de la ruta pre-establecida o errónea para asignarle la penalización correspondiente. Esta evaluación también se basará en la diferencia de dificultad del trail utilizado fuera de la ruta idónea, penalizando la distancia recorrida fuera de dicha ruta sea de mayor o menor distancia que la correcta.
10. Durante el recorrido se presentarán **Special Challenges** que deberán ser realizados por los participantes, pueden ser de distintos tipos tales como grabar el paso del vehículo por un obstáculo en especial, por un waypoint, caminar fuera del vehículo, tomar fotografías, video, datos de cualquier índole, juegos, postear en redes sociales, etc. Estos Challenges en caso de no ser cumplidos por los participantes serán penalizados con **300 puntos**.
11. Los **Special Challenges** o Pruebas Especiales a realizarse **en el basecamp o en cualquier otra locación**, serán explicados en el sitio o en el roadbook, es deber de los participantes el prestar atención a las instrucciones y cumplir todas las normativas descritas para superar la prueba. De no completar la prueba en el tiempo máximo establecido o bajo las instrucciones dadas, o no presentarse a tiempo la penalización será de **300 puntos**. En el caso de las pruebas especiales cronometradas, la puntuación para los equipos será de la siguiente manera:

Lugar	Puntuacion
1	-10
2	-9
3	-8
4	-7
5	-6
6	-5
7	-4
8	-3
9	-2
10	-1
>11	0
DNF or DNS	300



12. El equipo que no esté listo para comenzar el Special Challenge en su turno respectivo, tendrá hasta 10 minutos después del último competidor para presentarse en el punto de partida, o hasta el tiempo establecido en el roadbook, de no estar listo a tiempo, será penalizado con **300 puntos** y no podrá realizar la prueba.
13. Los equipos que por cualquier razón, no terminen la ruta de uno de los dos días, serán evaluados en base al tiempo al que llegaron al último waypoint o checkpoint según el roadbook y además penalizan con los waypoints y millas omitidos. En caso de no participar o no enviar el track de uno de los días de competencia, podrán seguir compitiendo pero tendrán una penalización de **1000 puntos** adicionales.
14. Cualquier equipo o participante del mismo que tenga un comportamiento antideportivo, que ponga en riesgo a los demás participantes o a su equipo, que sea grosero o falte a la moral y buenas costumbres, será sancionado a juicio del comité del equipo técnico según la gravedad de la falta, estas sanciones podrían ser en puntos o la completa descalificación del equipo.
15. En el caso de empate en puntos de dos equipos en el resultado de una competencia, se procederá a verificar el tiempo total de las estadísticas de la página detallada del track, el equipo que tenga la menor cantidad de minutos detenido, será considerado el ganador.
16. Toda falta cometida por algún participante durante el evento que no se encuentre estipulada en este reglamento, obstrucciones, eventos naturales, situaciones fuera del control de la organización o en fin, cualquier eventualidad, será evaluada por el comité del equipo técnico y se consultará a los participantes de la categoría afectada para cambiar cualquier normativa del presente reglamento, penalizaciones, decisiones, puntuaciones, prohibiciones, expulsiones y demás cambios; antes, después o durante la competencia o cuando se considere que dicha decisión debe ser tomada para el mejor desenvolvimiento o evaluación de la misma. Estas decisiones serán tomadas mediante votación de los participantes de la categoría afectada tomando **UN Voto Válido por equipo (UN voto por Número de equipo) y UN voto por parte de la organización**, la decisión elegida por mayoría simple será la decisión final a la resolución de la eventualidad discutida. Para poder ejecutar esta norma de la mejor manera, cada equipo deberá asignar **UN participante que los represente ANTES DE LA COMPETENCIA y hacerlo saber a la organización por escrito a results@oxrally.com**
17. El equipo que crea necesaria una revisión de resultados, deberá presentar su solicitud mediante correo electrónico dirigido a results@oxrally.com y esperar el tiempo prudente estimado por el comité técnico para su efectiva respuesta. No serán contestadas llamadas ni mensajes y mucho menos comentarios en redes sociales. Así mismo, el equipo que desprestigie, insulte o ponga en duda el prestigio de la organización OX o de cualquiera de sus competidores, personal o allegados en cualquier red social será amonestado respectivamente y sus reclamos serán automáticamente descartados.



TABLA DE PENALIZACIONES

Ausencia a Charla técnica (cuando se pase lista)	200
Track Alterado (Segmentado por uso de distintos dispositivos o por tratar de ocultar la repetición de un tramo)	600
Omisión de paso por Waypoint / Checkpoint	300
Un minuto Antes	20
Un minuto Después	10
No completar un día de ruta (adicional a las penalizaciones)	1,000
Una Milla Menos	200
Una Milla Más	100
Omisión o falla en completar cualquier Special Challenge / Pole Position (foto, video, etc)	300
Iniciar track en el 1er Checkpoint antes de su hora	200
Repetir un tramo válido en la ruta ó repetir una prueba especial	150



Campeonato Anual:

1. Se considerará campeonato anual del Overlanders Xperience cuando se realicen 3 o 4 eventos (válidas) durante un año calendario.
2. Las categorías que participan en el campeonato anual de Overlanders Xperience son: Tourism Pro, Standard Pro y Modified (en individual y “Escudería”)
3. Para obtener puntos y ganar el campeonato anual del Overlanders Xperience el equipo competidor deberá cumplir con los siguientes requisitos:
 - 3.1 Competir al menos en 3 de 4 ó en 2 de 3 válidas del año consideradas para el campeonato.
 - 3.2 El equipo deberá tener un nombre único y mantener el mismo piloto durante todas las válidas (pudiendo cambiar de vehículo, co-piloto o demás integrantes del equipo)
 - 3.3 La categoría Modified podrá formar equipos de dos vehículos, pero cada vehículo será evaluado por separado, dando cabida a un campeonato individual y a un campeonato por “Escudería” los puntos acumulados por ambos vehículos serán sumados para el campeonato de “Escuderías”.
4. La puntuación que obtendrá cada Vehículo por válida será asignada según su desempeño en la misma de la siguiente manera:
 - 1er Lugar 25ptos
 - 2do Lugar 23ptos
 - 3er Lugar 21ptos
 - 4to Lugar 19ptos
 - 5to Lugar 18ptos
 - 6to Lugar 17ptos
 - 7mo Lugar 16ptos
 - 8vo Lugar 15ptos
 - 9no Lugar 14ptos
 - 10mo Lugar 13ptos
5. El ganador del campeonato anual será el equipo que obtenga más puntos al final del año sumando la totalidad de puntos obtenidos en las válidas correspondientes según se explicó en el punto anterior.
6. En caso de empate por puntos, el ganador será el equipo que haya tenido más Primeros lugares, si el empate continúa, procederemos con Segundos lugares y por último Terceros lugares. De seguir el empate procederemos a la evaluación de puntos penalizados durante las válidas del año, el equipo con menos puntos acumulados será el ganador del campeonato



7. El ganador del campeonato anual, tendrá un premio especial a definir por la organización de Overlanders Xperience y estará obligado a aceptar las condiciones para la entrega de dicho premio.
8. En el caso de no poderse completar el campeonato anual dentro del año calendario correspondiente por causas mayores, políticas, económicas, climáticas o de salud (pandemias) las válidas podrán ser pospuestas y celebrarse con posterioridad hasta completar las 3 válidas mínimas para la realización del campeonato.

Copas, Awards y Medallas:

La **entrega de premios** se realizará durante la siguiente válida o evento oficial. Los equipos deberán **presentarse en tarima** para poder recibir sus premios. En caso de que un equipo no esté inscrito en la competencia correspondiente, deberá **notificar al equipo técnico de la organización** si desea asistir a la ceremonia de premiación, la cual se llevará a cabo el sábado por la noche.

Si el equipo no se presenta, sus premios serán resguardados por la organización hasta que, de manera conjunta, se acuerde el momento y lugar para su entrega.

Nota: Si durante la ceremonia de premiación se presenta la ausencia de varios equipos galardonados, la organización se reserva el derecho de **no mencionarlos públicamente** durante el acto.

El Road book:

El Road Book contendrá la información siguiente:

Waypoint: Nomenclatura asignada al punto geográfico correspondiente

Distance Miles

Total: el total de millas acumuladas hasta ese punto

Partial: el total de millas a recorrer para llegar al próximo punto consecutivo

Partial Time: el tiempo total empleado para llegar al próximo punto consecutivo en horas:minutos:segundos

Average Speed: Velocidad promedio desde este punto al próximo punto consecutivo

Time: cuando empieza, termina se evalúa o es libre el tiempo.

El roadbook es la guía principal de cada OX y representa de manera final la forma de la competencia y de su evaluación para cada válida, incluso por encima del presente reglamento, es decir, lo que aparece escrito en el el roadbook tiene preponderancia sobre lo descrito en el presente reglamento.

Ejemplo en las siguientes páginas:



OX20 Modified Ruta Sábado

Waypoint	Distancia en millas		Tiempo Parcial HH:MM:SS	Velocidad Promedio	Tiempo	Modified sale a las: 8:00 AM Intervalos de 3 minutos	Tiempo entre Checkpoints
	Total	Parcial				Notas	
Basecamp	0.00						
Gas Station	57.90	57.90	1:02:00	56.03	Libre	Special Challenge: Toma una foto del equipo completo con él o los vehículos detrás / Llena el tanque de Combustible	-
2001CP	74.70	16.80	0:20:00	50.40	Empieza	Primer Checkpoint/ Tu track debe empezar aquí / Empieza a grabar el track / Toma una foto con Gaia GPS que muestre él ó ambos vehículos y el número de equipo (sticker) / La hora de la foto será tu hora de INICIO para esta etapa	Hora Inicial
2002WP	76.45	1.75	0:07:00	15.00	Evaluado	Deben cumplir esta etapa desde el 2001CP hasta el 2006CP en menos de 60 minutos para no penalizar, quien la realice más rápido, ganará esta prueba y obtendrá los respectivos puntos (-10,-9,-8 y así consecutivamente)	Prueba Especial Máximo 60 min para no Penalizar
2003SC	78.23	1.78	0:08:00	13.35		Special Challenge: Graba un video donde se vea él o ambos vehículos atravesando esta parte del pantano desde el 2003SC hasta el 2004WP, el video debe ser de por lo menos 1 minuto de duración, en formato horizontal 60fps y 4K , Súbelo como reel a IG y agrega a @overlandersxprience como colaborador esta misma noche en el campamento.	
2004WP	80.40	2.17	0:15:00	8.68		Cuidado con los árboles caídos, son 3!	
2005WP	80.65	0.25	0:02:00	7.50		CUIDADO!! HUECO PROFUNDO!	
2006CP	82.86	2.21	0:08:00	16.58	Termina y Empieza	Checkpoint / Sigue grabando el track / Toma una foto usando Gaia GPS que muestre él ó Ambos vehículos y el número de equipo (sticker) / La hora de la foto será tu hora de Finalización de esta etapa y de INICIO de la siguiente / No pares de grabar tu track	Hora Final y Hora Inicial
2007WP	85.74	2.88	0:11:00	15.71	Evaluado	Cuidado: Vadeos varios, Paso de río.	1:06 / 66 min
2008WP	92.74	7.00	0:20:00	21.00			
2009WP	94.08	1.34	0:07:00	11.49			
2010WP	98.74	4.66	0:10:00	27.96			
2011WP	100.71	1.97	0:08:00	14.78			
2012CP	103.08	2.37	0:10:00	14.22	Termina	Checkpoint / Sigue grabando el track / Toma una foto usando Gaia GPS que muestre él ó Ambos vehículos y el número de equipo (sticker) / La hora de la foto será tu hora de Finalización de esta etapa / No pares de grabar tu track	Hora Final
2013CP	104.65	1.57	0:02:00	47.10	Empieza	Checkpoint / Toma una foto con Gaia GPS que muestre él ó ambos vehículos y el número de equipo (sticker) / La hora de la foto será tu hora de INICIO para esta etapa	Hora Inicial
2014WP	107.30	2.65	0:14:00	11.36	Evaluado	ZONA POBLADA, BAJA LA VELOCIDAD	Special Challenge: Graba un video donde se vea él ó los vehículos atravesando alguna parte emocionante de la ruta, el video debe ser de por lo menos 1 minuto de duración, en formato horizontal 60fps y 4K , Súbelo como reel a IG y agrega a @overlandersxprience como colaborador esta misma noche en el campamento.
2015WP	109.18	1.88	0:04:00	28.20			
2016WP	110.65	1.47	0:04:00	22.05			
2017WP	112.64	1.99	0:07:00	17.06			
2018WP	115.15	2.51	0:11:00	13.69			
2019WP	116.36	1.21	0:03:00	24.20			
2020WP	119.55	3.19	0:17:00	11.26			
2021WP	123.86	4.31	0:16:00	16.16			
2022WP	128.26	4.40	0:20:00	13.20			
2023WP	130.48	2.22	0:10:00	13.32			
2024WP	134.10	3.62	0:07:00	31.03			
2025WP	138.22	4.12	0:19:00	13.01			
2026CP	143.08	4.86	0:14:00	20.83	Termina	Checkpoint / Sigue grabando el track / Toma una foto usando Gaia GPS que muestre él ó Ambos vehículos y el número de equipo (sticker) / La hora de la foto será tu hora de Finalización de esta etapa / No pares de grabar tu track	Hora Final
2027CP	146.57	3.49	0:07:00	29.91	Empieza	Checkpoint / Toma una foto con Gaia GPS que muestre él ó ambos vehículos y el número de equipo (sticker) / La hora de la foto será tu hora de INICIO para esta etapa	Hora Inicial
2028WP	148.65	2.08	0:07:00	17.83	Evaluado	Special Challenge: Toma Una foto de tu equipo con él ó los vehículos detrás y que se vea la laguna.	0:52 / 52 min
2029WP	152.02	3.37	0:14:00	14.44			
2030WP	156.36	4.34	0:17:00	15.32			
2031SC	157.18	0.82	0:02:00	24.60			
2032CP	160.82	3.64	0:12:00	18.20	Termina	ÚLTIMO Checkpoint / Toma una foto usando Gaia GPS que muestre él o ambos vehículos y el número de equipo (sticker) / La hora de la foto será tu hora de finalización de esta etapa / Guarda el track y nómbralo: OX20MOD## (sustituye ## por tu número de equipo)	Hora Final
Gas Station	165.95	5.13	0:10:00	30.78	Libre	Llena el tanque de combustible	-
Basecamp	249.45	83.50	1:15:00	66.80			
TOTAL		249.45	8:00:00	31.18			

Graba el track y las fotos en una carpeta llamada OX20MOD## (sustituye ## por tu número de equipo) y comparte el link al email: results@oxrally.com antes del próximo viernes junto con las fotos y videos exigidas en este roadbook.



P5:

The screenshot shows a web browser window displaying a route planning application. The browser's address bar shows a URL starting with 'gaggs.com'. The application interface includes a sidebar on the left with the following sections:

- Edit Route**: Shows 'Untitled Route' with a distance of 29 miles and 0 hours of ascent.
- Elevation**: A graph showing elevation in feet (108, 107, 106, 105, 104, 103, 102) against distance in miles (0 to 0.8).
- Ascent/Descent**: Both are currently 0 feet.
- Max/Min Elevation**: Max is 106 ft, Min is 105 ft.
- Notes**: An empty text input field.
- Routing Mode**: Set to 'Hiking'.
- Public Sharing**: Toggled OFF.
- Map Visibility**: Toggled ON.

The main map area shows a satellite view of a forested area with a route plotted in various colors (blue, purple, yellow, red). A search bar is at the top of the map, and a 'Click to add points' button is at the bottom. The Windows taskbar is visible at the bottom of the screen, showing the time as 12:48 PM on 4/29/2021.

P6:



Foto ejemplo en CheckPoint con Gaia App, esta es la imagen, los datos de fecha, hora, minuto y segundos junto con la ubicación, son dados en la aplicación GAIA GPS.