



## Reglamento

### **Vehículos 4X4 para las categorías Modified, Standard Pro, Standard Stock y Tourism:**

1. Pueden participar vehículos 4X4 de cualquier marca que tengan caja reductora (L4) (excepto tourism, que puede ser en cualquier vehículo 4x4 o AWD)
2. El vehículo debe ser Street Legal, tener registraci3n y chapa vigente.
3. El vehículo puede utilizar cualquier marca o tipo de neumáticos hasta con 37" de diámetro máximo.
4. El vehículo debe encontrarse en condiciones óptimas que no pongan en riesgo a sus ocupantes ni a las demás personas y que tampoco contaminen el medio ambiente (botes de aceite, etc).
5. El vehículo no podrá tener publicidad impresa (stickers) de más de 12" en longitud de ninguna otra marca que no sea sponsor oficial del evento, a menos que compre el respectivo ticket de Advertisement Fee o sea de una fundaci3n sin fines de lucro / club 4x4.
6. Es obligatorio tener en el vehículo lo siguiente:
  - 6.1. Una Cincha y Dos Grilletes.
  - 6.2. Kit de primeros auxilios.
  - 6.3. Neumático de repuesto, gato y llave de rines.
  - 6.4. Extintor de incendios.
  - 6.5. Agua o bebidas hidratantes suficiente para sus ocupantes por dos días (al menos medio gal3n por persona por día).
  - 6.6. Comida sencilla o snacks suficientes que se puedan ingerir durante el evento ya que no habrá tiempo de paradas para almorzar
  - 6.7. Sistema de navegaci3n satelital GPS Gaia GPS App Obligatorio
  - 6.8. Tel3fono celular y número de la organizaci3n a mano (954-406-1842)
  - 6.9. Equipo para acampar protegido de la intemperie.
  - 6.10. Repelente de Mosquitos.
  - 6.11. Dinero en efectivo en sencillos (30\$) para pagar los Fees de las WMA u otros gastos extra.
6. Est3 prohibido llevar botellas de vidrio en el vehículo para este evento, los participantes que deseen llevar bebidas alcoh3licas, podr3n hacerlo únicamente en envases que no sean de vidrio y única y exclusivamente podr3n consumirlos en el campamento una vez que los vehículos se encuentren aparcados. No se permite el consumo de bebidas alcoh3licas en ningún tramo de este evento y en ningún momento en el cual el vehículo vaya a ser conducido.
7. El incumplimiento de cualquiera de estos requisitos y normas impedir3n participar al vehículo en este evento y no habrá devoluciones de dinero.



### **Requerimientos adicionales para categoría Modified:**

1. El "Equipo" debe estar comprendido por dos Vehículos.
2. Ambos vehículos deberán tener neumáticos de cualquier marca de por lo menos 35 pulgadas y no sobrepasar las 37 pulgadas de diámetro.
3. Ambos vehículos deben tener un Winch operativo, una cincha protectora de árboles y guantes de recuperación.
4. Ambos vehículos deben tener snorkel operativo (podrán haber válidas con excepciones a esta regla).
5. Ambos vehículos deben tener un sistema radial de comunicación para mantenerse en contacto entre los mismos.
6. **NO SE PERMITE LA PARTICIPACIÓN DE NIÑOS MENORES DE 18 AÑOS EN ESTA CATEGORÍA.**

### **Requerimientos adicionales para la categoría Standard Pro:**

1. El vehículo debe tener neumáticos de cualquier marca de por lo menos 33 pulgadas y no sobrepasar las 37 pulgadas de diámetro.
2. El vehículo debe tener un winch operativo, cincha protectora de árboles y guantes de recuperación
3. El vehículo debe tener un Snorkel operativo (podrían haber válidas con excepciones a esta regla).

### **Participantes:**

1. Puede participar cualquier persona que posea licencia de conducir vigente
2. En todas las categorías; Modified, Standard y Tourism deben participar al menos DOS (2) personas por Vehículo (ambas deben poseer licencia de conducir vigente)
3. Deben poseer Seguro del vehículo vigente a nombre del conductor del mismo
4. En los vehículos 4X4 pueden participar hasta 5 personas por vehículo (Piloto, Copiloto y tres acompañantes)
5. En las categorías Standard Pro, Standard Stock y Tourism pueden participar menores de edad (<18 años de edad) en calidad de acompañantes siempre y cuando al menos uno de los padres esté participando en el evento en el mismo vehículo.
6. Todos los participantes deberán firmar un Waiver antes del evento librando de toda responsabilidad a la organización y sus miembros.
7. Los participantes deberán comportarse de manera educada y cordial con todos los involucrados en el evento, organizadores y demás participantes así como también con los habitantes de las poblaciones a recorrer, parques, campistas y público en general, manteniendo en alto la moral y buenas costumbres.



8. Los participantes deben acatar y cumplir todas las leyes y reglas de tránsito, parques, reservas forestales, propiedad privada, parques de recreación y todos los sitios a recorrer durante el evento así como también obedecer a las autoridades pertinentes que puedan encontrar durante el recorrido y seguir las indicaciones que les den los organizadores y representantes del evento.
9. **Los participantes son responsables de recoger y botar su basura en los sitios adecuados para tal fin durante el recorrido, deberán dejar tanto las zonas de campamento como cualquier otro espacio en el que se desarrolle la actividad libre de desperdicios.**
10. **Es responsabilidad de los participantes cuidar del medio ambiente, no abrir nuevos caminos, no deforestar, no contaminar y seguir los principios de Tread Lightly. En el caso de que un equipo participante abra nuevos caminos, deforestando y causando daño al medio ambiente de forma voluntaria, habiendo podido utilizar caminos legales abiertos, la penalización será la descalificación automática y la expulsión del evento.**
11. Es responsabilidad de los participantes leer y acatar las disposiciones de las distintas reservas, áreas forestales, Wildlife Management Areas y cualquier otra área con regulaciones especiales.
12. Está prohibido el uso de armas de fuego durante toda la duración del evento
13. Está prohibida la ingesta de bebidas alcohólicas durante el desarrollo del evento, excepto en el lugar de acampada una vez que los vehículos se encuentren detenidos y no vayan a ser movilizadas hasta el día siguiente. Se recomienda moderación.
14. La hora de silencio la noche de acampada será a las 11:30 p.m., los participantes deberán apagar cualquier equipo de sonido y moderar el tono de voz para dejar descansar a los demás participantes.
15. **La velocidad máxima dentro del campamento y sus alrededores es de 10 MPH cualquier participante que exceda el límite de velocidad, maneje imprudentemente, realice maniobras que pongan en peligro a los demás asistentes será expulsado del evento sin derecho a reembolso alguno.**
16. La violación a cualquiera de las regulaciones impuestas en este reglamento será penalizada con puntos válidos del participante o incluso con la expulsión del evento en cualquier momento del mismo.



## De la Xperience:

Resumen: Overlanders Xperience es una competencia de navegación off road en la que los participantes deberán seguir una serie de puntos de referencia (dados en coordenadas geográficas) en una distancia y un período de tiempo predeterminados, superar obstáculos y desafíos para obtener la menor cantidad de puntos de penalización para ganar la Xperience. Son 2 o 3 días de conducción con dos o más noches de campamento. La verificación de registro estará abierta según sea el caso y será publicada para los participantes, la competencia en sí se podrá realizar el viernes por la noche y los días Sábado y Domingo.

Esto no es una carrera de velocidad, tampoco es un viaje guiado. Los participantes tendrán que navegar por sí mismos entre los puntos guías y de control en el tiempo y la distancia asignados en un libro de ruta que se les dará. Entre algunos de estos puntos habrá algunos desafíos que de no completar serán penalizados.

1. Los participantes recibirán mediante correo electrónico la lista de coordenadas y los correspondientes libros de ruta 3 días antes del evento.
2. Los participantes deberán presentarse dentro de las horas indicadas para el evento en el Basecamp con sus vehículos listos y cumpliendo todos los requisitos descritos en este reglamento. **Se exige arribar con el tanque de combustible lleno.**
3. Al llegar al Basecamp procederán en orden a la inspección técnica del vehículo y verificación de equipamiento.
4. Al finalizar la inspección técnica, un miembro del staff del OX les hará entrega de una planilla que deberán entregar en el puesto de registración.
5. Todos los participantes del vehículo deberán dirigirse juntos a la registración, luego de comprobada su inscripción y verificada la firma electrónica de los Waivers correspondientes recibirán el Kit de bienvenida (franelas, stickers, material P.O.P. Road Book, etc).
6. Una vez terminado este trámite, el vehículo deberá ser parqueado para acampar donde la organización le indique.
7. Es deber de los participantes el colocar los respectivos Stickers de identificación en la disposición dada por la organización así como los stickers de los patrocinantes oficiales.
8. **La noche del viernes podrán haber charlas técnicas de carácter obligatorio para cualquier categoría, al menos un integrante de cada equipo deberá estar presente en la charla para escuchar las recomendaciones y posibles cambios del cronograma, se pasará lista de asistencia y el equipo que no esté presente tendrá una penalización de 200 puntos.**
9. El orden de largada y la asignación de números será en el orden en que se registraron los participantes, salvo los primeros lugares, los cuales serán asignados en la posición correlativa en la cual hayan quedado los participantes en la válida anterior manteniendo el número de equipo siempre y cuando asistan consecutivamente a cada una de las válidas. Es decir; los equipos que asistan consecutivamente a cada válida, mantendrán su número de equipo y saldrán en el orden correspondiente a su posición final en la



- válida anterior, saltando posición de los equipos que no asistan y por delante de los nuevos competidores o aquellos que no hayan atendido la válida anterior.
10. Los vehículos partirán a una hora exacta oficial (time.gov) y en intervalos de 1-10 minutos entre vehículos. **El equipo que no esté en su posición de salida a la hora prevista, saldrá de último en su categoría y tendrá un máximo de 10 minutos después del último participante para poder salir en ese día.**
  11. Una vez en el puesto de largada (Basecamp) se tomará nota de la hora exacta a la que se les dio partida a cada equipo. El equipo participante podrá comenzar su ruta en el primer Checkpoint a la hora exacta que le corresponde según el roadbook o después de esta, pero no antes. En el caso que un equipo inicie su track en el primer checkpoint antes de la hora que le corresponde, este equipo será penalizado con **200 puntos**.
  12. A la hora de partida dada por el equipo técnico el equipo participante deberá salir en búsqueda de su próximo punto establecido en el Road Book, tratando de recorrer las millas establecidas en el tiempo determinado a la velocidad promedio sugerida en el Road Book. Punto tras punto sucesivamente.
  13. Es deber de los participantes llevar el registro de millas recorridas y tiempos para que tengan un control sobre su desempeño en la competencia utilizando la aplicación Gaia GPS, midiendo su recorrido (millas) satelitalmente entre los puntos. Los llamados puntos de control serán utilizados para medir el tiempo de recorrido entre los mismos pero no contará con la presencia de personal técnico pues todo el desempeño de los participantes será evaluado a través de los tracks y fotos grabados por su dispositivo GAIA GPS (archivos .gpx o .kml).
  14. **Los Competidores deberán grabar el “TRACK” de su recorrido durante la competencia desde el primer CheckPoint hasta el último CheckPoint y compartirlo en forma de link al email de la organizacion: [info@oxrally.com](mailto:info@oxrally.com) No deben exportarlo como file, deben enviar un link de GAIA grabado con el nombre de la categoría, su número de equipo y el día correspondiente, de no enviar su track, el equipo quedará descalificado. Los nombres de files deberán ser así:  
Ejemplos: STDStock07Day1 (Standard Stock, equipo 07, Dia1) MOD03Dia2 (Modified, equipo 03, Dia2) STDPro37Day1 (Standard Pro, equipo 37 Dia 1). Así mismo, el título del email debe corresponder a su categoría y número de equipo, utilizando la misma nomenclatura, STDPro##, STDStock## o MOD##.**
  15. **Podrán encontrar Checkpoints intermedios durante la ruta, deberán llegar a estos Checkpoints en el tiempo indicado en el Road Book sin parar de grabar el Track en el Gaia, simplemente pasar por estos puntos a tiempo y mantener la grabación del track completa desde el primer al último CheckPoint.**
  16. En algunos de los puntos consecutivos a seguir, estarán establecidos en el Road Book ciertos desafíos (challenge) los cuales hay que cumplir antes de llegar al siguiente punto consecutivo para no ser penalizado. Estos desafíos o Challenges podrían requerir alguna actividad física ligera como caminar, pues puede ser un punto al cual solo se llega a pie, tomar fotografías de un objetivo indicado, tomar fotografía del equipo (selfie),



buscar algo entre la maleza, etc. Por lo que recomendamos estar preparados para actividades físicas.

17. Cada válida podrá variar en la forma de ejecutarse, los equipos deberán seguir las instrucciones descritas en el Roadbook para poder cumplir con los objetivos de la competencia, estas variaciones pueden incluir Special Challenges, rutas, desafíos, fotografías, puntos a pie, gymkanas o cualquier otra exigencia que se describa en el roadbook.
18. Los tramos de la ruta que van del Basecamp al primer Checkpoint y del último Checkpoint al Basecamp son normalmente por vías asfaltadas, calles o autopistas, en estos tramos llamados “**etapas de enlace**” el tiempo reflejado en el road book es estimado puramente como tiempo ideal, no contará para la evaluación competitiva, sin embargo los competidores deberán llegar al Basecamp antes de la hora máxima designada para los Special Challenges (de haberlos) o no podrán realizarlos y serán penalizados con los puntos establecidos en la tabla de penalizaciones.
19. Las millas y los tiempos solo serán evaluados entre puntos de control, estas evaluaciones se realizarán a través del track y fotos grabados por cada equipo participante en su dispositivo GAIA GPS y compartido en forma de link o al email [info@oxrally.com](mailto:info@oxrally.com). Podrán existir etapas de enlace entre distintos tramos de checkpoints, la distancia recorrida y el tiempo no será tomado en cuenta para la evaluación durante estos tramos, dando oportunidad a reparaciones o búsqueda de repuestos necesarios que se le presenten a los competidores.
20. Los equipos participantes deberán pasar por **TODOS** los puntos del roadbook, Puntos de Control y Puntos Guías (Check Points & Waypoints) en el orden dado, en la cantidad de millas y tiempo especificado, en caso de omisión de cualquiera de ellos, recibirán la penalización descrita en la respectiva sección de este reglamento, esto se aplica en los tramos ENTRE checkpoints, no en etapas de asfalto o enlace, esta información se encuentra especificada en el roadbook.
21. En determinadas áreas del recorrido puede que entremos a zonas llamadas Wildlife Management Areas, parque o reservas forestales donde esté establecido el pago de un Fee, estos puntos serán marcados en el Roadbook dentro de la cuadrilla de “Challenge” con la frase: Pay Fee, los participantes deberán leer el anuncio oficial dispuesto, calcular cuánto deben pagar y depositar el sobre en el respectivo buzón de pago, manteniendo el recibo desprendible a la vista como lo indica y tomando una fotografía o video que compruebe que realizó el pago requerido.
22. Hacemos énfasis en no abrir nuevos caminos, no circular por donde esté prohibido, respetar todas las indicaciones y carteles dispuestos en las áreas a recorrer y leer los brochures de cada WMA, Parques o Reservas forestales antes de llegar a ellos para tener conocimiento amplio y bastante de las regulaciones y normativas.



23. El Overlanders Xperience es una competencia de navegación off road autosuficiente; eso significa que los competidores están por su cuenta y tendrán que resolver cualquier posible adversidad en la ruta, (falla del vehículo, caída de árboles, vehículo atascado, etc.) Los competidores pueden ayudarse entre sí pero no están obligados a hacerlo. En casos extremos en los que un vehículo no se pueda recuperar después de varios intentos, sugerimos dejarlo y pedir a otro competidor que los lleve hasta el Basecamp, la organización intentará ayudar a través de voluntarios **pero no irá a rescatar a ningún competidor.**
24. **Queda totalmente prohibido para los asistentes al evento el inmiscuirse, colarse o participar en una ruta que no le corresponde a su categoría, así mismo el invitar a personas no inscritas en el evento a unirse en algún tramo de ruta o interferir con el desarrollo de la competencia. De ser denunciados, vistos y evidenciados con fotografías o videos, el equipo responsable será descalificado y expulsado del evento.**
25. Cualquier equipo que vierta o derrame aceite u otros líquidos contaminantes en el medio ambiente de forma deliberada, será **descalificado** sin excepción alguna.
26. Los participantes deberán evidenciar en vídeo cualquier actividad irregular de otros equipos, sean infracciones contra el medio ambiente, contra otros participantes o falta de ética deportiva. El pasar a pie con el dispositivo Gaia GPS por un obstáculo y “bypasear” el vehículo por otro paso, será considerado como hacer trampa. El dispositivo Gaia GPS debe estar dentro del vehículo en todo momento durante la ruta a menos que el roadbook indique lo contrario. El personal técnico examinará cualquier prueba y sancionará al equipo respectivo de acuerdo con la falta cometida.
27. El punto final de las jornadas de ruta será el Basecamp por lo que el equipo de acampar, trailers y vehículos de apoyo podrán ser dejados en el lugar para comodidad de los participantes.
28. En el Base Camp se permite el uso de parrilleras y cocinas para que los participantes puedan cocinar por sí mismos.



## De los Waypoints:

1. Existen distintos tipos de waypoints en la ruta y se pueden diferenciar por su nomenclatura, están compuestos de cuatro dígitos y dos letras, #####XX. El primer número corresponde al día de competencia como tal: 1 para el primer día, 2 para el segundo día, los tres dígitos siguientes corresponden a su posición consecutiva con respecto a los demás puntos, y las dos letras especifican el tipo de punto.
2. El punto de campamento base se llama Basecamp y es la salida y llegada de cada día.
3. Los puntos comunes para todas las categorías se siguen en orden alfabético y se denominan así: CommonA, CommonB, CommonC, etc.
4. Los puntos con las letras CP (Check Point) son los puntos de control donde será tomado el tiempo de cada competidor, Al pasar por el primer punto de control (#####CP) el navegante del equipo deberá iniciar la grabación del track en el dispositivo Gaia GPS, y finalizarlo en el último punto de control (#####CP) esto debe realizarse según esté indicado en el roadbook, así mismo deberán seguir cualquier instrucción adicional descrita en el roadbook: como tomar una fotografía, video etc. Aunque existan otros puntos de control intermedios entre el primero y el último, deben grabar el track completo, los otros Checkpoints son para evaluación de tiempo o como este descrito en el roadbook.
5. Los puntos con las letras WP (Way Point) son puntos guías para orientar la dirección de la ruta o cualquier punto de interés en la misma.
6. Existen otras nomenclaturas que podrán ser usadas según el caso, los puntos llamados SC corresponden a un Special Challenge en los cuales se les puede pedir tomar una foto, video o cualquier otra instrucción descrita en el roadbook.
7. Según la nomenclatura de un punto se entiende lo siguiente, ejemplos:  
1007WP Punto del primer día 7mo en el orden de salida y punto guía o interés,  
1012CP Punto del primer día 12vo en el orden de salida y punto de control,  
2019CP Punto del segundo día 19no en el orden de salida y punto de control  
1020SC Punto del primer día 20vo en el orden de salida y Special Challenge



### De las penalizaciones:

1. El piloto y el copiloto deberán tener sus **cinturones de seguridad** abrochados en todo momento durante la conducción.
2. Todos los equipos deberán estar representados por al menos un integrante en las respectivas charlas técnicas, de lo contrario, serán penalizados con **200 puntos**.
3. El desempeño de los equipos en ruta será evaluado a través del track de GAIA GPS el cual deberá ser compartido en **forma de link** al email [info@oxrally.com](mailto:info@oxrally.com). Esta será la única herramienta de verificación de recorrido (el archivo grabado por Gaia GPS, sea .gpx o .kml), tanto en ubicación del vehículo como en medición de millas y tiempo. Los tracks, waypoints y fotos grabadas con la app Gaia GPS podrán ser analizados con cualquier software que sea necesario para obtener la información más precisa. **La desconexión, falla, alteración o pérdida del Track por cualquier razón propia o ajena al participante será completa responsabilidad del mismo, y conlleva a su descalificación automática sin derecho a objeción alguna.**
4. Los Links correspondientes a los tracks de cada equipo, deberán ser enviados al email [info@oxrally.com](mailto:info@oxrally.com) antes de los 5 días de culminado el evento (siguiente viernes a las 11:59 p.m.) con la nomenclatura correspondiente, tanto el nombre del track como el título del email, así mismo deberán enviar los videos o fotos exigidos como pruebas especiales. Toda información recibida después de esa fecha o sin la nomenclatura exigida, será descartada y catalogada como no válida. Videos muy pesados podran ser enviados mediante wetransfer.com
5. Los Participantes deberán **pasar obligatoriamente** por todos los puntos descritos en la ruta; Checkpoints y Waypoints, la omisión o falta de cruce por alguno de los puntos tendrá una penalización de **400 puntos y se tomará como omitido cuando el track se encuentre a una distancia mayor de 30 pies del punto correspondiente (esto no será tomado en cuenta si la posición del track está obviamente desviada por defecto en señal satelital). La distancia será tomada mediante la función de trazar ruta de Gaia GPS app tomando en cuenta que cualquier parte de la circunferencia toque el icono del waypoint y la línea del track. Ejemplo anexo en fotografía P5 al final del reglamento.**



6. Los tiempos válidos a cronometrar serán tomados entre Checkpoints, los participantes deberán realizar el recorrido en el tiempo descrito en el Roadbook. Los tiempos en cada checkpoint serán tomados en horas y minutos (sin segundos) y mediante fotografías tomadas con la app Gaia GPS conteniendo: fecha, hora, localización y foto del vehículo(s) con el número de participante visible. Al pasar por un Checkpoint **Un (1) minuto antes** el participante será penalizado con **20 puntos**, si pasa **Un (1) minuto después** será penalizado con **10 puntos**. En caso de omitir o faltar por cualquier razón la fotografía tomada con la app Gaia GPS en algún Checkpoint, la penalización incluirá los **400 puntos** por omisión de waypoint más los minutos descritos en el roadbook desde o hasta ese Checkpoint **multiplicados por 10**, Ejemplo: si el participante no entrega la foto tomada con la app Gaia GPS en el Checkpoint 1001CP y el tiempo descrito en el roadbook hasta el siguiente Checkpoint (supongamos que es el 1009CP) es de 49 minutos, así entregue la foto correspondiente al 1009CP la penalización será de  $49 \times 10 = 490$  puntos en tiempo más 400 puntos por omisión de waypoint, de esta manera se evaluará cualquier fotografía de checkpoint faltante indiferentemente del orden en que se encuentre. Solo la fotografía es válida para establecer la hora precisa de llegada a un punto (pudiendo ser verificada adicionalmente con el track).
7. Por cada milla de diferencia con respecto a la establecida en el Roadbook, habrá una penalización: **40 puntos por cada milla menos y 20 puntos por milla adicional**, estas penalizaciones serán fraccionables proporcionalmente a la cantidad de millas de diferencia y serán tomadas de **checkpoint a checkpoint** como aparecen en el roadbook.
8. La forma de evaluar las millas recorridas entre checkpoints será a través de la verificación del track (.gpx o .kml) grabado en Gaia GPS, (podrá ser evaluado mediante el uso del software más preciso posible) sumando la distancia de cada tramo recorrido fuera de la ruta pre-establecida o errónea para asignarle la penalización correspondiente.
9. Durante el recorrido se presentarán **Special Challenges** que deberán ser realizados por los participantes, pueden ser de distintos tipos tales como grabar el paso del vehículo por un obstáculo en especial, por un waypoint, caminar fuera del vehículo, tomar fotografías, video, datos de cualquier índole, juegos, postear en redes sociales, etc. Estos Challenges en caso de no ser cumplidos por los participantes serán penalizados con **400 puntos**.



10. Los **Special Challenges** o Pruebas Especiales a realizarse **en el basecamp o en cualquier otra locación**, serán explicados en el sitio o en el roadbook, es deber de los participantes el prestar atención a las instrucciones y cumplir todas las normativas descritas para superar la prueba. De no completar la prueba en el tiempo máximo establecido o bajo las instrucciones dadas, o no presentarse a tiempo la penalización será de **600 puntos**. En el caso de las pruebas especiales cronometradas, la puntuación para los equipos será de la siguiente manera:

Lugar	Puntuacion
1	-10
2	-9
3	-8
4	-7
5	-6
6	-5
7	-4
8	-3
9	-2
10	-1
>11	0
DNF or DNS	600

11. El equipo que no esté listo para comenzar el Special Challenge en su turno respectivo, tendrá hasta 10 minutos después del último competidor para presentarse en el punto de partida, de no estar listo a tiempo, será penalizado con **600 puntos** y no podrá realizar la prueba.



12. Los equipos que por cualquier razón, no terminen la ruta de uno de los dos días, serán evaluados en base al tiempo al que llegaron al último waypoint o checkpoint según el roadbook y además penalizan con los waypoints y millas omitidos. En caso de no participar o no enviar el track de uno de los días de competencia, podrán seguir compitiendo pero tendrán una penalización de **6000 puntos**.
13. Cualquier equipo o participante del mismo que tenga un comportamiento antideportivo, que ponga en riesgo a los demás participantes o a su equipo, que sea grosero o falte a la moral y buenas costumbres, será sancionado a juicio del comité del equipo técnico según la gravedad de la falta, estas sanciones podrían ser en puntos o la completa descalificación del equipo.
14. En el caso de la **Categoría Modified**, este reglamento se aplica igual a ambos vehículos, pero sus tiempos y millas serán calculados en base a **un solo track, el que envíe el equipo**, pudiendo ser de cualquiera de los dos vehículos. Solo el track de uno de los vehículos debe ser entregado para evaluación y solo uno será evaluado.
15. En el caso de empate en puntos de dos equipos en el resultado de una competencia, se procederá a verificar el tiempo total de las estadísticas de la página detallada del track, el equipo que tenga la menor cantidad de minutos detenido, será considerado el ganador.
16. Toda falta cometida por algún participante durante el evento que no se encuentre estipulada en este reglamento será evaluada por el comité del equipo técnico y se tomarán las medidas pertinentes. Asimismo, el comité técnico se reserva el derecho de cambiar cualquier normativa del presente reglamento, penalizaciones, decisiones, puntuaciones, prohibiciones, expulsiones y demás cambios; antes, después o durante la competencia o cuando considere que dicha decisión es lo mejor para el desenvolvimiento de la misma, sin tener que realizar ningún tipo de aviso previo a los participantes o demás personas envueltas en la competencia.
17. El equipo que crea necesaria una revisión de resultados, deberá presentar su solicitud mediante correo electrónico dirigido a [info@oxrally.com](mailto:info@oxrally.com) y esperar el tiempo prudente estimado por el comité técnico para su efectiva respuesta. No serán contestadas llamadas ni mensajes y mucho menos comentarios en redes sociales. Así mismo, el equipo que desprestigie, insulte o ponga en duda el prestigio de la organización OX o de cualquiera de sus competidores, personal o allegados en cualquier red social será amonestado respectivamente y sus reclamos serán automáticamente descartados.



## TABLA DE PENALIZACIONES

<b>Falta</b>	<b>Puntos de Penalización</b>
<b>Ausencia a Charla técnica</b>	<b>200</b>
<b>Gaia Track alterado o perdido</b>	<b>Descalificación</b>
<b>Omisión de paso por Waypoint</b>	<b>400</b>
<b>Un minuto Antes</b>	<b>20</b>
<b>Un minuto Después</b>	<b>10</b>
<b>No completar un día de ruta</b>	<b>6,000</b>
<b>Una Milla Menos</b>	<b>40</b>
<b>Una Milla Mas</b>	<b>20</b>
<b>Omisión o falla en completar un Special Challenge</b>	<b>600</b>
<b>Omisión de cualquier otro Special Challenge (foto, video, etc)</b>	<b>400</b>
<b>Iniciar track en el 1er Checkpoint antes de su hora</b>	<b>200</b>



### Campeonato Anual 2021:

1. Se considerará campeonato anual del Overlanders Xperience cuando se realicen 4 o más eventos (válidas) durante un año calendario.
2. Las categorías que participan en el campeonato anual de Overlanders Xperience son: Standard Pro y Modified.
3. Para obtener puntos y ganar el campeonato anual del Overlanders Xperience el equipo competidor deberá cumplir con los siguientes requisitos:
  - 1- Competir al menos en el 75% de las válidas del año (3 de 4) (consideradas para el campeonato)
  - 2- Mantener el mismo Piloto por vehículo (pudiendo cambiar de vehículo, co-piloto o demás integrantes del equipo) En el caso de la categoría Modified, ambos pilotos deberán participar juntos en cada válida. En el caso de que un equipo de modified decida cambiar a uno de los pilotos, el piloto que seguirá compitiendo deberá mantener el 75% de los integrantes del equipo de los dos vehículos.
4. La puntuación que obtendrá cada equipo por válida será asignada según su desempeño en la misma de la siguiente manera:

LUGAR	PUNTOS	LUGAR	PUNTOS
1	25	11	12
2	23	12	11
3	21	13	10
4	19	14	9
5	18	15	8
6	17	16	7
7	16	17	6
8	15	18	5
9	14	19	4
10	13	20	3



5. El ganador del campeonato anual será el equipo que obtenga más puntos al final del año sumando la totalidad de puntos obtenidos en las válidas correspondientes según se explicó en el punto anterior.
6. En caso de empate por puntos, el ganador será el equipo que haya tenido más Primeros lugares, si el empate continúa, procederemos con Segundos lugares y por último Terceros lugares.
7. El ganador del campeonato anual, tendrá un premio especial a definir por la organización de Overlanders Xperience y estará obligado a aceptar las condiciones para la entrega de dicho premio.
8. En el caso de no poderse completar el campeonato anual dentro del año calendario correspondiente por causas mayores, políticas, económicas, climáticas o de salud (pandemias) las válidas podrán ser pospuestas y celebrarse con posterioridad hasta completar las 4 válidas mínimas para la realización del campeonato.



**El Road book:**

El Road Book contendra la informacion siguiente:

**Waypoint:** Nomenclatura asignada al punto geografico correspondiente

**Distance Miles**

**Total:** el total de millas acumuladas hasta ese punto

**Partial:** el total de millas a recorrer para llegar al proximo punto consecutivo

**Partial Time:** el tiempo total empleado para llegar al proximo punto consecutivo en horas: minutos: segundos

**Average Speed:** Velocidad promedio desde este punto al proximo punto consecutivo

Ejemplo:

2021 OX7 Modified Roadbook / Night Route					
Waypoint	Distance miles		Partial Time HH:MM:SS	Average Speed	Starts at 7:00 p.m.
	Total	Partial			Notes
<b>BaseCamp</b>	0.00				<b>Starting Line</b>
Common A	2.40	2.40	0:04:00	36.00	Gas Station
Common B	4.80	2.40	0:03:00	48.00	Gas Station
Common C	14.50	9.70	0:12:00	48.50	Gas Station
<b>1001CP</b>	<b>18.80</b>	<b>4.30</b>	<b>0:05:00</b>	<b>51.60</b>	<b>Start Recording Your Track / Your Time Starts Here</b>
1002WP	22.14	3.34	0:12:00	16.70	
1003WP	24.13	1.99	0:08:00	14.93	
<b>1004CP</b>	<b>27.81</b>	<b>3.68</b>	<b>0:12:00</b>	<b>18.40</b>	<b>Checkpoint / Your time will be evaluated TO here / keep recording your track (Do not stop recording)</b>
<b>1005CP</b>	<b>32.18</b>	<b>4.37</b>	<b>0:06:00</b>	<b>43.70</b>	<b>Checkpoint / Your time will be evaluated FROM here / keep recording your track (Do not stop recording)</b>
1006WP	38.22	6.04	0:16:00	22.65	
1007WP					<b>WARNING: Several Fallen Trees</b>
1008WP	40.11	1.89	0:14:00	8.10	
1009WP	46.24	6.13	0:16:00	22.99	
1010WP	50.68	4.44	0:12:00	22.20	
1011WP	56.28	5.6	0:14:00	24.00	
1012WP	59.09	2.81	0:03:00	56.20	
1013WP	63.20	4.11	0:17:00	14.51	
1014WP	63.81	0.61	0:02:30	14.64	<b>Follow Given Water Track / Be Careful</b>
1015WP	64.30	0.49	0:03:30	8.40	
1016WP	66.10	1.80	0:08:00	13.50	
1017WP	66.54	0.44	0:02:00	13.20	
1018WP	68.54	2	0:11:00	10.91	
1019WP	73.66	5.12	0:15:00	20.48	
1020WP	75.42	1.76	0:07:00	15.09	
<b>1021CP</b>	<b>77.63</b>	<b>2.21</b>	<b>0:09:00</b>	<b>14.73</b>	<b>Finish Your Track, save it MOD##Day1 (##=Team Number) and Share Link to info@oxrally.com</b>
Common D	79.03	1.4	0:02:00	42.00	Gas Station
Common C	97.43	18.4	0:20:00	55.20	Gas Station
Common B	107.13	9.7	0:12:00	48.50	Gas Station
Common A	109.53	2.4	0:03:00	48.00	Gas Station
<b>BaseCamp</b>	<b>111.93</b>	<b>2.40</b>	<b>0:04:00</b>	<b>36.00</b>	<b>Finish Line</b>
<b>TOTAL Night Route</b>	<b>111.93</b>		<b>4:13:00</b>	<b>26.54</b>	
<b>Special Challenge: Send Two Action Videos of the Route to info@oxrally.com (MOD##)</b>					



P5:

The screenshot shows a web browser window displaying a route planning application. The browser's address bar shows a URL starting with 'gaggs.com'. The application interface is split into a left sidebar and a main map area.

**Left Sidebar (Edit Route):**

- Untitled Route**
- Distance: 29 ft, Ascent: 0 ft
- Elevation** section with a table:

Elevation	0.2 mi	0.4 mi	0.6 mi	0.8 mi
108 ft				
107 ft				
106 ft				
105 ft				
104 ft				
103 ft				
102 ft				
- Ascent: 0 ft, Descent: 0 ft
- Max Elevation: 106 ft, Min Elevation: 105 ft
- Notes: (Empty text box)
- Routing Mode: Hiking
- Public Sharing - OFF (toggle off)
- Map Visibility - ON (toggle on)
- Buttons: Cancel, Save

**Main Map Area:**

- Search bar at the top.
- A satellite-style map showing a route with several colored segments (blue, yellow, purple, red).
- A 'Click to add points' button at the bottom center of the map.
- Map navigation controls (3D, Home, Zoom, etc.) on the right side.