Reglamento

Requerimientos generales para las categorías: Modified, Standard Pro, Tourism Pro, y Tourism:

1. Pueden participar vehículos 4X4 de cualquier marca que tengan caja reductora (4 Low)
2. El vehículo debe ser Street Legal, tener registración y chapa vigente.
3. El vehículo puede utilizar cualquier marca o tipo de neumáticos cuya medida comercial descrita en el perfil de la llanta por el fabricante no exceda las 37 pulgadas de diámetro. (no se tomará en cuenta la medida real de la llanta, solo la descrita por el fabricante para la venta).
4. El vehículo debe encontrarse en condiciones óptimas que no pongan en riesgo a sus ocupantes ni a las demás personas y que tampoco contaminen el medio ambiente (botes de aceite, etc).
5. El vehículo no podrá tener publicidad impresa (stickers) de más de 12” en longitud de ninguna otra marca que no sea sponsor oficial del evento, a menos que compre el respectivo ticket de Advertisement Fee o sea de una fundación sin fines de lucro / club 4x4.
6. Es obligatorio tener en el vehículo lo siguiente:
   - 6.1. Una Cincha y Dos Grilletes.
   - 6.2. Kit de primeros auxilios.
   - 6.3. Neumático de repuesto, gato y llave de rines.
   - 6.4. Extintor de incendios.
   - 6.5. Agua o bebidas hidratantes suficiente para sus ocupantes por dos días (al menos medio galón por persona por día).
   - 6.6. Comida sencilla o snacks suficientes que se puedan ingerir durante el evento ya que no habrá tiempo de paradas para almorzar
   - 6.7. Sistema de navegación satelital GPS Gaia GPS App **Obligatorio**
   - 6.8. Teléfono celular y número de la organización a mano (954-406-1842)
   - 6.9. Equipo para acampar protegido de la intemperie.
   - 6.10. Repelente de Mosquitos.
   - 6.11. Dinero en efectivo en sencillos (30$) para pagar los Fees de las WMA u otros gastos extra.
7. Está prohibido llevar botellas de vidrio en el vehículo para este evento, los participantes que deseen llevar bebidas alcohólicas, podrán hacerlo únicamente en envases que no sean de vidrio y única y exclusivamente podrán consumirlos en el campamento una vez que los vehículos se encuentren aparcados. No se permite el consumo de bebidas alcohólicas en ningún tramo de este evento y en ningún momento en el cual el vehículo vaya a ser conducido.
8. El incumplimiento de cualquiera de estos requisitos y normas impedirán participar al vehículo en este evento y no habrá devoluciones de dinero.

Requerimientos Adicionales:

Modified Doubles (equipo de dos vehículos)
Modified Single *un solo vehículo) y
Standard Pro (un solo vehículo):
Vehículo 4X4 con caja reductora (transfer case)
Los neumáticos deben tener al menos 35" y no deben exceder las 37" de diámetro
Winch operativo, un protector de troncos de árboles y guantes de recuperación
Snorkel operativo
Cincha y grilletes

Tourism Pro:
Vehículo 4X4 con caja reductora (transfer case)
Snorkel (recomendado no obligatorio)
Winch (recomendado no obligatorio)
Los neumáticos deben tener al menos 32" y no deben exceder las 37" de diámetro
Cincha y grilletes

Tourism:
Vehículo 4x4 con caja reductora (transfer case)
Snatch correa y grilletes

Requisitos adicionales para la categoría UTV:

- Cinturones de seguridad para todos los ocupantes
- Casco para todos los ocupantes
- Cabrestante (Winch)
- Snorkel
- Aplicación Gaia GPS en cualquier dispositivo / google maps

La competencia de UTV se determinará para cada válida y consistirá en diferentes pruebas tales como: pistas cronometradas, habilidades de navegación, geocaching y cualquier otra prueba descrita durante el evento.

Participantes:

1. Puede participar cualquier persona que posea licencia de conducir vigente
2. En todas las categorías deben participar al menos DOS (2) personas por Vehículo (ambas deben poseer licencia de conducir vigente) menos en ATVs (una sola persona)
3. Deben poseer Seguro del vehículo vigente a nombre del conductor del mismo
4. En los vehículos 4X4 pueden participar hasta 5 personas por vehículo (Piloto, Copiloto y tres acompañantes)
5. Los menores de edad (<18 años de edad) pueden participar en calidad de acompañantes siempre y cuando al menos uno de los padres esté participando en el evento en el mismo vehículo.
6. Todos los participantes deberán firmar un Waiver antes del evento librando de toda responsabilidad a la organización y sus miembros.
7. Los participantes deberán comportarse de manera educada y cordial con todos los involucrados en el evento, organizadores y demás participantes así como también con los habitantes de las poblaciones a recorrer, parques, campistas y público en general, manteniendo en alto la moral y buenas costumbres.
8. Los participantes deben acatar y cumplir todas las leyes y reglas de tránsito, parques, reservas forestales, propiedad privada, parques de recreación y todos los sitios a recorrer durante el evento asi como tambien obedecer a las autoridades pertinentes que puedan encontrar durante el recorrido y seguir las indicaciones que les den los organizadores y representantes del evento.
9. **Los participantes son responsables de recoger y botar su basura en los sitios adecuados para tal fin durante el recorrido, deberán dejar tanto las zonas de campamento como cualquier otro espacio en el que se desarrolle la actividad libre de desperdicios.**
10. **Es responsabilidad de los participantes cuidar del medio ambiente, no abrir nuevos caminos, no deforestar, no contaminar y seguir los principios de Tread Lightly. En el caso de que un equipo participante abra nuevos caminos, deforestando y causando daño al medio ambiente de forma voluntaria, habiendo podido utilizar caminos legales abiertos, la penalización será la descalificación automática y la expulsión del evento.**
11. Es responsabilidad de los participantes leer y acatar las disposiciones de las distintas reservas, áreas forestales, Wildlife Management Areas y cualquier otra área con regulaciones especiales.

12. **Está prohibido el uso de armas de fuego durante toda la duración del evento o el porte abierto (visible) de armas.**
13. Está prohibida la ingesta de bebidas alcohólicas durante el desarrollo del evento, excepto en el lugar de acampada una vez que los vehículos se encuentren detenidos y no vayan a ser movilizados hasta el día siguiente. Se recomienda moderación.
14. La hora de silencio la noche de acampada será a las 12:00 A.M., los participantes deberán bajar el volumen de la música y moderar el tono de voz para dejar descansar a los demás participantes. En los campamentos donde sea posible, se especificará la zona de "Rumba" o zona libre de restricciones de sonido para el disfrute de los asistentes.
15. **La velocidad máxima dentro del campamento y sus alrededores es de 10 MPH cualquier participante que exceda el límite de velocidad, maneje imprudentemente, realice maniobras que pongan en peligro a los demás asistentes será amonestado con puntos de penalización (200pts) ó expulsado del evento sin derecho a reembolso alguno.**
16. La violación a cualquiera de las regulaciones impuestas en este reglamento será penalizada con **200 puntos válidos** del participante o incluso con la expulsión del evento en cualquier momento del mismo.

De la Xperience (para los vehículos 4x4):

Overlanders Xperience es una competencia de navegación off road en la que los participantes deberán seguir **una ruta** con una serie de puntos de referencia (dados en coordenadas geográficas) en una distancia y un período de tiempo predeterminados, superar obstáculos y desafíos para obtener la menor cantidad de puntos de penalización para ganar la Xperience. Son 2 o 3 días de conducción con dos o más noches de campamento. La verificación de registro estará abierta según sea el caso y será publicada para los participantes, la competencia en sí se podrá realizar el viernes por la noche y los días Sábado y Domingo.
No es una carrera de velocidad, tampoco es un viaje guiado. Los participantes tendrán que navegar por sí mismos la ruta entre los puntos guías y de control en el tiempo y la distancia asignados en un libro de ruta que se les dará. Entre algunos de estos puntos habrá algunos desafíos que de no completar serán penalizados.

1. Los participantes recibirán la ruta de cada día y la lista de coordenadas con los correspondientes libros de ruta digitalmente 3 o 4 días antes del evento. **NO ANTES**.
2. La o las rutas a seguir durante la competencia podrán ser dadas exclusivamente en coordenadas, waypoints y checkpoints, siendo responsabilidad del equipo competidor el trazo correcto de la ruta a seguir en sus dispositivos siguiendo las instrucciones, distancias y tiempos especificados en el roadbook.

3. Los participantes **deberán presentarse dentro de las horas indicadas para el evento** en el Basecamp con sus vehículos listos y cumpliendo todos los requisitos descritos en este reglamento. **Se exige arribar con el tanque de combustible lleno. El cronograma de actividades del evento, será enviado con 3 o 4 días de anterioridad, quedando entendido que deben llegar el día VIERNES antes de las actividades descritas en el cronograma.**
4. Al llegar al Basecamp procederán en orden a la inspección técnica del vehículo y verificación de equipamiento.
5. Al finalizar la inspección técnica, un miembro del staff del OX les hará entrega de una planilla que deberán entregar en el puesto de registración.
6. Todos los participantes del vehículo deberán dirigirse juntos a la registración, luego de comprobada su inscripción y verificada la firma electrónica de los Waivers correspondientes recibirán el Kit de bienvenida (franelas, stickers, material P.O.P. Road Book, etc).
7. Una vez terminado este trámite, el vehículo deberá ser parqueado para acampar donde la organización le indique.
8. **Es deber de los participantes el colocar los respectivos Stickers de identificación en la disposición dada por la organización así como los stickers de los patrocinantes oficiales. Aquellos participantes que no coloquen todos los stickers suministrados por la organización en sus vehículos, serán penalizados con 200 puntos.**
9. **La noche del viernes podrán haber charlas técnicas de carácter obligatorio para cualquier categoría, al menos un integrante de cada equipo deberá estar presente en la charla para escuchar las recomendaciones y posibles cambios del cronograma, si se pasa lista de asistencia y un equipo no está presente, este equipo tendrá una penalización de 200 puntos.**
10. El orden de largada será definido por una prueba especial llamada Pole Position, la posición en que quede el equipo en esta prueba, será su posición de salida para las rutas de la presente válida, **el equipo que no realice la Pole Position, será penalizado al igual que una prueba especial con 300 Puntos.** El número de identificación del equipo se mantendrá siempre y cuando asistan consecutivamente a cada una de las válidas. Es decir; los equipos que asistan consecutivamente a cada válida, mantendrán su número de equipo.
11. Los vehículos partirán a una hora exacta oficial (time.gov) y en intervalos de 1-10 minutos entre vehículos. **El equipo que no esté en su posición de salida a la hora prevista, saldrá de último en su categoría ó como se encuentre estipulado en el roadbook correspondiente.**

12. Una vez en el puesto de largada (Basecamp) se tomará nota de la hora exacta a la que se les dio partida a cada equipo. El equipo participante podrá comenzar su ruta en el primer Checkpoint a la hora exacta que le corresponde según el roadbook **o después de esta, pero no antes.** En el caso que un equipo inicie su track en el primer checkpoint antes de la hora que le corresponde, este equipo será penalizado con **200 puntos.**
13. A la hora de partida dada por el equipo técnico el equipo participante deberá salir en búsqueda de su próximo punto establecido en el Road Book, tratando de recorrer las millas establecidas en el tiempo determinado a la velocidad promedio sugerida en el Road Book. Punto tras punto sucesivamente.
14. Es deber de los participantes llevar el registro de millas recorridas y tiempos para que tengan un control sobre su desempeño en la competencia utilizando la aplicación Gaia GPS, midiendo su recorrido (millas) satelitalmente entre los puntos. Los llamados puntos de control serán utilizados para medir el tiempo de recorrido entre los mismos podrá contar o no con la presencia de personal técnico para verificación presencial, pero todo el desempeño de los participantes será evaluado a través de los tracks y fotos grabados por su dispositivo GAIA GPS (archivos .gpx o .kml).
15. **Los Competidores deberán grabar el "TRACK" de su recorrido durante la competencia desde el primer CheckPoint hasta el último CheckPoint y compartirlo en forma de link al email de la organizacion: results@oxrally.com No deben exportarlo como file, deben enviar un link de GAIA grabado con el nombre de la categoría, su número de equipo y el día correspondiente, de no enviar ningun track, el equipo quedará descalificado, de faltar el track de un día, la penalización será de 1000 puntos más todas las penalizaciones del recorrido faltante. En el caso de la categoría Modified (equipo de 2 vehículos) igualmente deberán enviar UN solo track de su recorrido pero con foto de los dos vehículos en los checkpoints y donde se indique en el roadbook, esto se explica detalladamente más adelante. Los nombres de files deberán ser asi:**
    Ejemplos: MOD07N (Modified Doubles, Equipo 07, Nocturna) MS01S (Modified Single equipo 01 Sábado) TP07S (Tourism Pro, equipo 07, Sabado), SP37D (Standard Pro, equipo 37, Domingo). Así mismo, el título del email debe corresponder a su categoría y número de equipo, utilizando la misma nomenclatura, MOD##, MS##, SP##, ó TP## ante cualquiera duda, deben regirse por lo estipulado en el roadbook.
16. **Podrán encontrar Checkpoints intermedios durante la ruta, donde deberáan seguir las indicaciones del Road book, deberán llegar a estos Checkpoints en el tiempo indicado en el Road Book sin parar de grabar el Track en Gaia GPS app, deben pasar por estos puntos a tiempo y mantener la grabación del track completa desde el primer al último CheckPoint.**

17. En algunos de los puntos consecutivos a seguir, estarán establecidos en el Road Book ciertos desafíos (challenge) los cuales hay que cumplir antes de llegar al siguiente punto consecutivo para no ser penalizado. Estos desafíos o Challenges podrían requerir alguna actividad física ligera como caminar, pues puede ser un punto al cual solo se llega a pie, tomar fotografías de un objetivo indicado, tomar fotografía del equipo (selfie), buscar algo entre la maleza, etc. Por lo que recomendamos estar preparados para actividades físicas.
18. Cada válida podrá variar en la forma de ejecutarse, **los equipos deberán seguir las instrucciones descritas en el Roadbook** para poder cumplir con los objetivos de la competencia, estas variaciones pueden incluir Special Challenges, rutas, desafíos, fotografias, puntos a pie, gymkanas o cualquier otra exigencia que se describa en el roadbook.
19. Los tramos de la ruta que van desde el Basecamp al primer Checkpoint, los tramos descritos como **no evaluados ó Libres** entre checkpoints en el Roadbook y el tramo del último Checkpoint al Basecamp son llamados **"etapas de enlace"** el tiempo reflejado en el roadbook **es sugerido o estimado como tiempo ideal** y el desempeño del equipo en estos tramos no contará para la evaluación competitiva. **Los tramos evaluados podrán ser repetidos por el equipo si así lo consideran necesario, pero tendrán una penalización de 150 Puntos por cada intento.**
20. Los competidores deberán llegar al Basecamp antes de la hora máxima designada para los Special Challenges (de haberlos) o no podrán realizarlos y serán penalizados con los puntos establecidos en la tabla de penalizaciones.
21. Las millas y los tiempos solo serán evaluados entre puntos de control, estas evaluaciones se realizarán a través del track y fotos tomadas por cada equipo participante en su dispositivo GAIA GPS y compartido en forma de link o al email results@oxrally.com. **En todas las fotografías tomadas con la aplicación GAIA GPS, debe mostrarse parte del vehículo (reconocible) y número de competidor. Para el caso de Modified, la foto deberá mostrar los dos vehículos (reconocibles y aunque sea uno de los números del competidor) Una foto desde adentro del vehículo posterior donde se reconozca el número y el vehículo de adelante es lo mínimo necesario para esta categoría, recordando siempre que la fotografía al ser tomada con la app guarda la fecha y hora exacta además de la localización. Ejemplo en foto P6 anexa al final del reglamento.** Podrán existir etapas de enlace entre distintos tramos de checkpoints, la distancia recorrida y el tiempo no será tomado en cuenta para la evaluación durante estos tramos, dando oportunidad a reparaciones o búsqueda de repuestos necesarios que se le presenten a los competidores.

22. Los equipos participantes deberán recorrer la ruta dada y pasar por **TODOS** los puntos del roadbook, Puntos de Control y Puntos Guías (Check Points & Waypoints) en el orden dado, en la cantidad de millas y tiempo especificado, en caso de omisión de cualquiera de ellos, recibirán la penalización descrita en la respectiva sección de este reglamento, **esto se aplica solo en los tramos ENTRE checkpoints descritos como evaluados en el Roadbook**, **no en etapas de enlace**, esta información se encontrará especificada en el roadbook de cada válida.
23. En determinadas áreas del recorrido puede que entremos a zonas llamadas Wildlife Management Areas, parque o reservas forestales donde esté establecido el pago de un Fee, estos puntos serán marcados en el Roadbook dentro de la cuadrilla de “Challenge” con la frase: Pay Fee, los participantes deberán leer el anuncio oficial dispuesto, calcular cuánto deben pagar y depositar el sobre en el respectivo buzón de pago, manteniendo el recibo desprendible a la vista como lo indica y tomando una fotografía o video que compruebe que realizó el pago requerido.
24. Hacemos énfasis en no abrir nuevos caminos, no circular por donde esté prohibido, respetar todas las indicaciones y carteles dispuestos en las áreas a recorrer y leer los brochures de cada WMA, Parques o Reservas forestales antes de llegar a ellos para tener conocimiento amplio y bastante de las regulaciones y normativas.
25. El Overlanders Xperience es una competencia de navegación off road autosuficiente; eso significa que los competidores están por su cuenta y tendrán que resolver cualquier posible adversidad en la ruta, (falla del vehículo, caída de árboles, vehículo atascado, etc.) Los competidores pueden ayudarse entre sí pero no están obligados a hacerlo. En casos extremos en los que un vehículo no se pueda recuperar después de varios intentos, sugerimos dejarlo y pedir a otro competidor que los lleve hasta el Basecamp, la organización intentará ayudar a través de voluntarios **pero no irá a rescatar a ningún competidor.**
26. **Queda totalmente prohibido para los asistentes al evento el inmiscuirse, colarse o participar en una ruta que no le corresponde a su categoría, así mismo el invitar a personas no inscritas en el evento a unirse en algún tramo de ruta o interferir con el desarrollo de la competencia. De ser denunciados, vistos y evidenciados con fotografías o videos, el equipo responsable será descalificado y expulsado del evento.**
27. Cualquier equipo que vierta o derrame aceite u otros líquidos contaminantes en el medio ambiente de forma deliberada, será **descalificado** sin excepción alguna.

28. Los participantes deberán evidenciar en vídeo cualquier actividad irregular de otros equipos, sean infracciones contra el medio ambiente, contra otros participantes o falta de ética deportiva. El pasar a pie con el dispositivo Gaia GPS por un obstáculo y "bypasear" el vehículo por otro paso, será considerado como hacer trampa. El dispositivo Gaia GPS debe estar dentro del vehículo en todo momento durante la ruta a menos que el roadbook indique lo contrario. El personal técnico examinará cualquier prueba y sancionará al equipo respectivo de acuerdo con la falta cometida.
29. El punto final de las jornadas de ruta será el Basecamp por lo que el equipo de acampar, trailers y vehículos de apoyo podrán ser dejados en el lugar para comodidad de los participantes.
30. En el Base Camp se permite el uso de parrilleras y cocinas para que los participantes puedan cocinar por sí mismos.

De los Waypoints:

1. Existen distintos tipos de waypoints en la ruta y se pueden diferenciar por su nomenclatura, están compuestos de cuatro dígitos y dos letras, ####XX. El primer número corresponde al día de competencia como tal: 1 para el primer día, 2 para el segundo día, los tres dígitos siguientes corresponden a su posición consecutiva con respecto a los demás puntos, y las dos letras especifican el tipo de punto.
2. El punto de campamento base se llama Basecamp y es la salida y llegada de cada día.
3. Los puntos comunes para todas las categorías se siguen en orden alfabético y se denominan así: CommonA, CommonB, CommonC, etc.
4. Los puntos con las letras CP (Check Point) son los puntos de control donde será tomado el tiempo de cada competidor, Al pasar por el primer punto de control (####CP) el navegante del equipo deberá iniciar la grabación del track en el dispositivo Gaia GPS, y finalizarlo en el último punto de control (####CP) esto debe realizarse según esté indicado en el roadbook, así mismo deberán seguir cualquier instrucción adicional descrita en el roadbook: como tomar una fotografía, video etc. Aunque existan otros puntos de control intermedios entre el primero y el último, deben grabar el track completo, los otros Checkpoints son para evaluación de tiempo o como este descrito en el roadbook.
5. Los puntos con las letras WP (Way Point) son puntos guías para orientar la dirección de la ruta o cualquier punto de interés en la misma.
6. Existen otras nomenclaturas que podrán ser usadas según el caso, los puntos llamados SC corresponden a un Special Challenge en los cuales se les puede pedir tomar una foto, video o cualquier otra instrucción descrita en el roadbook.
7. Según la nomenclatura de un punto se entiende lo siguiente, ejemplos:
   1007WP Punto del primer día 7mo en el orden de salida y punto guia o interés,
   1012CP Punto del primer día 12vo en el orden de salida y punto de control,
   2019CP Punto del segundo día 19no en el orden de salida y punto de control

De las penalizaciones:

1. El piloto y el copiloto deberán tener sus **cinturones de seguridad** abrochados en todo momento durante la conducción.
2. Todos los equipos deberán estar representados por al menos un integrante en las respectivas charlas técnicas (cuando lo decida la organización), si se pasa lista y un equipo no está presente, serán penalizados con **200 puntos**. Tómese como un examen sorpresa.
3. El desempeño de los equipos en ruta será evaluado a través del track de GAIA GPS el cual deberá ser compartido en **forma de link** al email results@oxrally.com. Esta será la única herramienta de verificación de recorrido (el archivo grabado por Gaia GPS, sea .gpx o .kml), tanto en ubicación del vehículo como en medición de millas y tiempo. Los tracks, waypoints y fotos grabadas con la app Gaia GPS podrán ser analizados con cualquier software que sea necesario para obtener la información más precisa. **La desconexión, falla, alteración o pérdida del Track por cualquier razón propia o ajena al participante será completa responsabilidad del mismo, y conlleva a su descalificación automática sin derecho a objeción alguna.**
4. **Los Links correspondientes a los tracks de cada equipo, deberán ser enviados al email results@oxrally.com antes de los 5 días de culminado el evento (siguiente viernes a las 11:59 p.m.) con la nomenclatura correspondiente, tanto el nombre del track como el título del email, así mismo deberán enviar los videos o fotos exigidos como pruebas especiales. Toda información recibida después de esa fecha o sin la nomenclatura exigida, será descartada y catalogada como no válida**. Videos muy pesados podran ser enviados mediante wetransfer.com
5. Los Participantes deberán **pasar obligatoriamente** por todos los puntos descritos en la ruta; Checkpoints y Waypoints,(menos los contenidos en etapas de enlace), la omisión o falta de cruce por alguno de los puntos tendrá una penalización de **300 puntos y se tomará como omitido cuando el track se encuentre a una distancia mayor de 30 pies del punto correspondiente (esto no será tomado en cuenta si la posición del track está obviamente desviada por defecto en señal satelital). La distancia será tomada mediante la función de trazar ruta de Gaia GPS app tomando en cuenta que cualquier parte de la circunferencia toque el icono del waypoint y la línea del track. Ejemplo anexo en fotografía P5 al final del reglamento.**

6. Los tiempos válidos a cronometrar serán tomados entre Checkpoints, los participantes deberán realizar el recorrido en el tiempo descrito en el Roadbook. Los tiempos en cada checkpoint serán tomados en horas y minutos **(sin segundos)** y mediante fotografías tomadas con la app Gaia GPS conteniendo: fecha, hora, localización y foto del vehículo(s) con el número de participante visible. Al pasar por un Checkpoint **Un (1) minuto antes** el participante será penalizado con **20 puntos**, si pasa **Un (1) minuto después** será penalizado con **10 puntos**. En caso de omitir o faltar por cualquier razón la fotografía tomada con la app Gaia GPS en algún Checkpoint, la penalización incluirá los **300 puntos** por omisión de waypoint más los minutos descritos en el roadbook desde o hasta ese Checkpoint **multiplicados por 10**, Ejemplo: si el participante no entrega la foto tomada con la app Gaia GPS en el Checkpoint 1001CP y el tiempo descrito en el roadbook hasta el siguiente Checkpoint (supongamos que es el 1009CP) es de 49 minutos, así entregue la foto correspondiente al 1009CP la penalización será de 49 X 10= 490 puntos en tiempo más 300 puntos por omisión de waypoint, de esta manera se evaluará cualquier fotografía de checkpoint faltante indiferentemente del orden en que se encuentre. Solo la fotografía es válida para establecer la hora precisa de llegada a un punto (pudiendo ser verificada adicionalmente con el track). **En el caso de Modified Doubles, de faltar uno de los vehículos en la foto de un Checkpoint, el equipo será penalizado con 150 puntos.**
7. **Los tramos evaluados durante la ruta establecidos en el Roadbook podrán ser repetidos por el equipo si así lo consideran necesario, pero tendrán una penalización de 150 Puntos por cada intento.**
8. Por cada milla recorrida fuera de la ruta diseñada por la organización o con caracteristicas muy diferentes a la ruta ideal establecida en el Roadbook, habrá una penalización: **200 puntos por cada milla menos** y **100 puntos por cada milla adicional**, estas penalizaciones serán fraccionables proporcionalmente a la cantidad de millas de diferencia y serán tomadas entre waypoints dentro de las etapas evaluadas de **checkpoint** a **checkpoint** como aparecen en el roadbook. Entendiendo que un error de 0.01 millas adicionales al track original conlleva a una penalización de 1 punto.
9. La forma de evaluar las millas recorridas entre checkpoints será a través de la verificación del track (.gpx o .kml) grabado en Gaia GPS, (podrá ser evaluado mediante el uso del software más preciso posible) sumando la distancia de cada tramo recorrido fuera de la ruta pre-establecida o errónea para asignarle la penalización correspondiente. Esta evaluación tambien se basará en la diferencia de dificultad del trail utilizado fuera de la ruta idónea, penalizando la distancia recorrida fuera de dicha ruta sea de mayor o menor distancia que la correcta.
10. Durante el recorrido se presentarán **Special Challenges** que deberán ser realizados por los participantes, pueden ser de distintos tipos tales como grabar el paso del vehículo por un obstáculo en especial, por un waypoint, caminar fuera del vehículo, tomar fotografías, video, datos de cualquier índole, juegos, postear en redes sociales,

etc. Estos Challenges en caso de no ser cumplidos por los participantes serán penalizados con **300 puntos**.

11. Los **Special Challenges** o Pruebas Especiales a realizarse **en el basecamp o en cualquier otra locación**, serán explicados en el sitio o en el roadbook, es deber de los participantes el prestar atención a las instrucciones y cumplir todas las normativas descritas para superar la prueba. De no completar la prueba en el tiempo máximo establecido o bajo las instrucciones dadas, o no presentarse a tiempo la penalización será de **300 puntos.** En el caso de las pruebas especiales cronometradas, la puntuación para los equipos será de la siguiente manera:

Lugar	Puntuacion
1	-10
2	-9
3	-8
4	-7
5	-6
6	-5
7	-4
8	-3
9	-2
10	-1
>11	0
DNF or DNS	300

12. El equipo que no esté listo para comenzar el Special Challenge en su turno respectivo, tendrá hasta 10 minutos después del último competidor para presentarse en el punto de partida, o hasta el tiempo establecido en el roadbook, de no estar listo a tiempo, será penalizado con **300 puntos** y no podrá realizar la prueba.
13. Los equipos que por cualquier razón, no terminen la ruta de uno de los dos dias, seran evaluados en base al tiempo al que llegaron al último waypoint o checkpoint según el roadbook y además penalizan con los waypoints y millas omitidos. En caso de no

participar o no enviar el track de uno de los días de competencia, podrán seguir compitiendo pero tendrán una penalización de **1000 puntos** adicionales.

14. **En el caso particular de la categoría Modified Doubles: de faltar un vehículo en cualquier Checkpoint (evidenciado mediante las fotos tomadas con Gaia GPS app en los checkpoints) el equipo Podrá seguir compitiendo en UN SOLO vehículo pero tendrá una penalización de 300 puntos adicionales por no haber llegado al Checkpoint en pareja. En cada uno de los Checkpoints donde falte uno de los vehículos la penalización será impuesta al equipo. Además serán penalizados con 150 puntos en cada Special challenge dentro de la ruta donde no se encuentren los dos vehículos, esto incluye en los puntos donde se exija evidencia (foto o video) que confirme la presencia de ambos vehículos. El vehículo deshabilitado o que no complete la ruta, no debe obstruir el paso de los demás competidores, no puede dejarse atascado ni atravesado en la ruta donde pueda afectar el paso de los demás competidores ni del libre tráfico. En caso de hacerlo, el equipo será descalificado. Asi mismo, las pruebas especiales que deban ser completadas por ambos vehículos y sean completadas por uno solo, tendrán una penalización de 150 puntos.**
15. Cualquier equipo o participante del mismo que tenga un comportamiento antideportivo, que ponga en riesgo a los demás participantes o a su equipo, que sea grosero o falte a la moral y buenas costumbres, será sancionado a juicio del comité del equipo técnico según la gravedad de la falta, estas sanciones podrían ser en puntos o la completa descalificación del equipo.
16. En el caso de empate en puntos de dos equipos en el resultado de una competencia, se procederá a verificar el tiempo total de las estadísticas de la página detallada del track, el equipo que tenga la menor cantidad de minutos detenido, será considerado el ganador.
17. Toda falta cometida por algún participante durante el evento que no se encuentre estipulada en este reglamento, obstrucciones, eventos naturales, situaciones fuera del control de la organización o en fín, cualquier eventualidad, será evaluada por el comité del equipo técnico y se consultará a los participantes de la categoría afectada para cambiar cualquier normativa del presente reglamento, penalizaciones, decisiones, puntuaciones, prohibiciones, expulsiones y demás cambios; antes, después o durante la competencia o cuando se considere que dicha decisión debe ser tomada para el mejor desenvolvimiento o evaluación de la misma. Estas decisiones serán tomadas mediante votación de los participantes de la categoría afectada tomando **UN Voto Válido por equipo (UN voto por Número de equipo) y UN voto por parte de la organización**, la decisión elegida por mayoría simple será la decisión final a la resolución de la eventualidad discutida. Para poder ejecutar esta norma de la mejor manera, cada equipo deberá asignar **UN participante que los represente ANTES DE LA COMPETENCIA y hacerlo saber a la organización por escrito a results@oxrally.com**

18. El equipo que crea necesaria una revisión de resultados, deberá presentar su solicitud mediante correo electrónico dirigido a results@oxrally.com y esperar el tiempo prudente estimado por el comité técnico para su efectiva respuesta. No serán contestadas llamadas ni mensajes y mucho menos comentarios en redes sociales. Así mismo, el equipo que desprestigie, insulte o ponga en duda el prestigio de la organización OX o de cualquiera de sus competidores, personal o allegados en cualquier red social será amonestado respectivamente y sus reclamos serán automáticamente descartados.

TABLA DE PENALIZACIONES

Ausencia a Charla técnica (cuando se pase lista)	**200**
Track Alterado (Segmentado por uso de distintos dispositivos o por tratar de ocultar la repetición de un tramo)	**600**
Omisión de paso por Waypoint / Checkpoint	**300**
Un minuto Antes	**20**
Un minuto Después	**10**
No completar un dia de ruta (adicional a las penalizaciones)	**1,000**
Una Milla Menos	**200**
Una Milla Más	**100**
Omisión o falla en completar cualquier Special Challenge / Pole Position (foto, video, etc)	**300**
Iniciar track en el 1er Checkpoint antes de su hora	**200**
Repetir un tramo válido en la ruta ó repetir una prueba especial	**150**
Para Modified Doubles: Falta de un vehículo en foto de Checkpoint	**150**
Para Modified Doubles: Completar una Prueba especial con UN solo vehículo o falta de evidencia de presencia de los dos vehículos en cualquier waypoint donde el roadbook lo especifique	**150**

Campeonato Anual:

1. Se considerará campeonato anual del Overlanders Xperience cuando se realicen 3 o 4 eventos (válidas) durante un año calendario.
2. Las categorías que participan en el campeonato anual de Overlanders Xperience son: Tourism Pro, Standard Pro y Modified.
3. Para obtener puntos y ganar el campeonato anual del Overlanders Xperience el equipo competidor deberá cumplir con los siguientes requisitos:

3.1 Competir al menos en 3 de 4 ó en 2 de 3 válidas del año consideradas para el campeonato.

3.2 Mantener el mismo Equipo en el 75% de sus integrantes en el caso de la categoría Modified (pudiendo cambiar de vehículo, piloto, co-piloto o demás integrantes del equipo) **En el caso de Standard Pro y Tourism Pro el PILOTO DEBE SER EL MISMO** en todas las válidas.

4. La puntuación que obtendrá cada equipo por válida será asignada según su desempeño en la misma de la siguiente manera:
   1er Lugar 25ptos
   2do Lugar 23ptos
   3er Lugar 21ptos
   4to Lugar 19ptos
   5to Lugar 18ptos
   6to Lugar 17ptos
   7mo Lugar 16ptos
   8vo Lugar 15ptos
   9no Lugar 14ptos
   10mo Lugar 13ptos
5. El ganador del campeonato anual será el equipo que obtenga más puntos al final del año sumando la totalidad de puntos obtenidos en las válidas correspondientes según se explicó en el punto anterior.
6. En caso de empate por puntos, el ganador será el equipo que haya tenido más Primeros lugares, si el empate continúa, procederemos con Segundos lugares y por último Terceros lugares. De seguir el empate procederemos a la evaluación de puntos penalizados durante las válidas del año, el equipo con menos puntos acumulados será el ganador del campeonato
7. El ganador del campeonato anual, tendrá un premio especial a definir por la organización de Overlanders Xperience y estará obligado a aceptar las condiciones para la entrega de dicho premio.
8. En el caso de no poderse completar el campeonato anual dentro del año calendario correspondiente por causas mayores, políticas, económicas, climáticas o de salud (pandemias) las válidas podrán ser pospuestas y celebrarse con posterioridad hasta completar las 3 validas mínimas para la realización del campeonato.

El Road book:
El Road Book contendra la informacion siguiente:
Waypoint: Nomenclatura asignada al punto geográfico correspondiente
Distance Miles
Total: el total de millas acumuladas hasta ese punto
Partial: el total de millas a recorrer para llegar al próximo punto consecutivo
Partial Time: el tiempo total empleado para llegar al próximo punto consecutivo en horas:minutos:segundos
Average Speed: Velocidad promedio desde este punto al próximo punto consecutivo
Time: cuando empieza, termina se evalúa o es libre el tiempo.

El roadbook es la guía principal de cada OX y representa de manera final la forma de la competencia y de su evaluación para cada válida, incluso por encima del presente reglamento, es decir, lo que aparece escrito en el el roadbook tiene preponderancia sobre lo descrito en el presente reglamento.

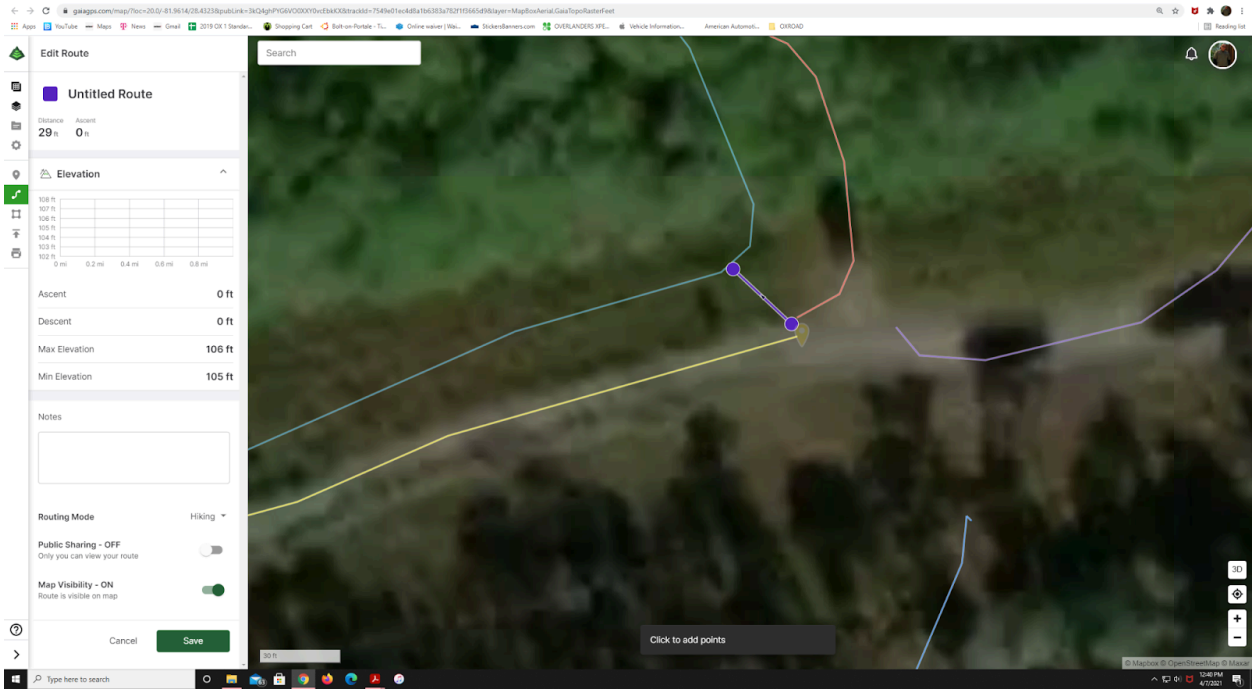
Ejemplo en las siguientes páginas:

OX15 Modified Ruta Sábado

Waypoint	Distancia en millas		Tiempo Parcial HH:MM:SS	Velocidad Promedio	Tiempo	Modified sale a las: 8:30 AM Intervalos de 3 minutos Notas	Tiempo entre Checkpoints
	Total	Parcial					
Basecamp	0.00				Libre	Linea de partida	-
2001CP	**28.40**	**28.40**	**0:34:00**	**50.12**	**Empieza**	**Primer Checkpoint / Tu track debe empezar aquí / Empieza a grabar el track / Toma una foto con Gaia GPS que ambos vehículos y el número de equipo (sticker) / La hora de la foto será tu hora de INICIO para esta etapa**	**Hora Inicial del tramo**
2002WP	30.93	2.53	0:04:00	37.95	Evaluado		98min 1:38
2003WP	35.83	4.90	0:16:00	18.38			
2004WP	44.08	8.25	0:22:00	22.50			
2005WP	47.93	3.85	0:06:00	38.50			
2006WP	49.25	1.32	0:07:00	11.31			
2007WP	51.32	2.07	0:04:00	31.05			
2008WP	54.65	3.33	0:15:00	13.32			
2009WP	55.87	1.22	0:03:00	24.40		DESPACIO: la vía pasa por propiedad privada	
2010WP	57.66	1.79	0:06:00	17.90			
2011WP	59.32	1.66	0:07:00	14.23			
2012CP	**61.14**	**1.82**	**0:08:00**	**13.65**	**Termina**	**Checkpoint / Sigue grabando el track / Toma una foto usando Gaia GPS que muestre ambos vehículos y el número de equipo (sticker) / La hora de la foto será tu hora de finalización de esta etapa / No pares de grabar tu track**	**Hora Final del Tramo**
2013WP	61.78	0.64	0:03:00	12.80	**Libre**	**Revisen que no haya equipos atascados adelante**	-
2014CP	**62.09**	**0.31**	**0:01:00**	**18.60**	**Empieza**	**Checkpoint / Sigue grabando el track / Toma una foto con Gaia GPS que muestre tu vehículo y el número de equipo (sticker) / La hora de la foto será tu hora de INICIO para esta etapa / No pares de grabar tu track**	**Hora Inicial del tramo**
2015WP	62.20	0.11			Evaluado	**Prueba especial de video 1: deben grabar un video donde muestren ambos vehículos pasando los pozos sin tomar los bypasses, desde el 2014CP AL 2016WP Puede ser desde adentro del vehículo. El video debe ser enviado con la categoría y número de equipo a nuestro email: results@oxrally.com**	51min
2016WP	**63.00**	**0.80**	**0:10:00**	**4.80**			
2017WP	64.82	1.82	0:07:00	15.60			
2018WP	**65.08**	**0.26**	**0:01:00**	**15.60**		**Prueba especial de video 2: deben grabar un video donde muestren ambos vehículos pasando el pozo, Puede ser desde adentro del vehículo. El video debe ser enviado con la categoría y número de equipo a nuestro email: results@oxrally.com**	
2019WP	67.91	2.83	0:11:00	15.44			
2020WP	70.75	2.84	0:12:00	14.20			
2021WP	72.20	1.45	0:06:00	14.50			
2022CP	**74.56**	**2.36**	**0:04**	**35.40**	**Termina**	**Checkpoint / Sigue grabando el track / Toma una foto usando Gaia GPS que muestre ambos vehículos y el número de equipo (sticker) / La hora de la foto será tu hora de finalización de esta etapa / No pares de grabar tu track**	**Hora Final del Tramo**
2023WP	74.87	0.31	0:01:00	18.60	**Libre**		-
2024CP	**83.47**	**8.60**	**0:10:00**	**51.60**	**Empieza**	**Checkpoint / Sigue grabando el track / Toma una foto con Gaia GPS que muestre ambos vehículos y el número de equipo (sticker) / La hora de la foto será tu hora de INICIO para esta etapa / No pares de grabar tu track**	**Hora Inicial del tramo**
2025WP	85.93	2.46	0:05:00	29.52	Evaluado		79min 1:19
2026WP	89.44	3.51	0:07:00	30.09			
2027WP	90.57	1.13	0:05:00	13.56			
2028WP	91.43	0.86	0:04:00	12.90			
2029WP	92.98	1.55	0:05:00	18.60		**Usar el tramo dado para llegar a este punto**	
2030WP	94.37	1.39	0:06:00	13.90			
2031WP	96.60	2.23	0:08:00	16.73			
2032WP	99.84	3.24	0:15:00	12.96			
2033WP	103.87	4.03	0:12:00	20.15			
2034WP	105.30	1.43	0:06:00	14.30			
2035CP	**107.57**	**2.27**	**0:06:00**	**22.70**	**Termina**	**Checkpoint / Sigue grabando el track / Toma una foto usando Gaia GPS que muestre ambos vehículos y el número de equipo (sticker) / La hora de la foto será tu hora de finalización de esta etapa / No pares de grabar tu track**	**Hora Final del Tramo**

OX15 Modified Ruta Sábado							
Waypoint	Distancia en millas		Tiempo Parcial HH:MM:SS	Velocidad Promedio	Tiempo	Modified sale a las: 8:30 AM Intervalos de 3 minutos	Tiempo entre Checkpoints
	Total	Parcial				Notas	
2036WP	107.62	0.05	0:02:00	1.50	Libre	Zona libre, espera a que no haya ningún equipo en la prueba especial para proceder a realizarla	-
2037CP	**107.82**	**0.20**	**0:02:00**	**6.00**	Empieza	Inicio de prueba especial, Toma una foto usando Gaia GPS que muestre ambos vehículos y el número de equipo (sticker) / La hora de la foto será tu hora de inicio de esta prueba especial	Hora Inicial de la Prueba
Media Vuelta	108.47	0.65	0:03:00	13.00	Evaluado	Deben dar la vuelta en "U" y retornar al punto 2037CP	-
2037CP	**109.12**	0.65	0:03:00	**13.00**	Termina	Final de prueba especial, Toma una foto usando Gaia GPS que muestre ambos vehículos y el número de equipo (sticker) / La hora de la foto será tu hora de finalización de esta prueba especial	Hora Final de la Prueba
Gate	111.11	1.99	0:14:00	8.53	Libre	Usar el tramo dado para llegar a este punto	-
2038WP	116.16	5.05	0:10:00	30.30			
2039WP	121.95	5.79	0:12:00	28.95		Zona Libre / pueden proseguir aunque haya otro equipo atascado en la laguna / es decisión de cada equipo esperar o pasarle por un lado	
2040CP	**123.81**	**1.86**	**0:12:00**	**9.30**	Empieza	Inicio de prueba especial, Toma una foto usando Gaia GPS que muestre ambos vehículos y el número de equipo (sticker) / La hora de la foto será tu hora de inicio de esta prueba especial MUCHO CUIDADO HAY ALLIGATORS	Hora Inicial de la Prueba
2041CP	**124.12**	**0.31**	**0:10:00**	**1.86**	Termina	Final de prueba especial, Toma una foto usando Gaia GPS que muestre ambos vehículos y el número de equipo (sticker) / La hora de la foto será tu hora de finalización de esta prueba especial	Hora Final de la Prueba
2042WP	124.65	0.53	0:03:00	10.60	Libre		-
2043WP	127.23	2.58	0:06:00	25.80			
2044CP	**127.86**	**0.63**	**0:03:00**	**12.60**		Inicio de prueba especial, Toma una foto usando Gaia GPS que muestre ambos vehículos y el número de equipo (sticker) / La hora de la foto será tu hora de inicio de esta prueba especial	Hora Inicial de la Prueba
2045CP	**128.09**	**0.23**	**0:01:00**	**13.80**		Final de prueba especial, Toma una foto usando Gaia GPS que muestre ambos vehículos y el número de equipo (sticker) / La hora de la foto será tu hora de finalización de esta prueba especial / Guarda el track y nómbralo: OX15MODS## (## = Número de equipo)	Hora Final de la Prueba
Salida al asfalto	134.81	6.72	0:12:00	33.60			-
Basecamp	158.41	23.60	0:27:00	52.44		Repongan combustible para las pruebas especiales del Domingo	
TOTAL		**158.41**	**6:37:00**	**23.94**			
Graba el track y las fotos en una carpeta llamada OX15MOD## (sustituye ## por tu número de equipo) y comparte el link al email: results@oxrally.com antes del próximo viernes							

P5:


Edit Route
Untitled Route
Distance
29 ft
Ascent
0 ft
Elevation
Ascent 0 ft
Descent 0 ft
Max Elevation 106 ft
Min Elevation 105 ft
Notes
Routing Mode
Hiking
Public Sharing - OFF
Only you can view your route
Map Visibility - ON
Route is visible on map
Cancel
Save
Search
Click to add points
3D

P6:

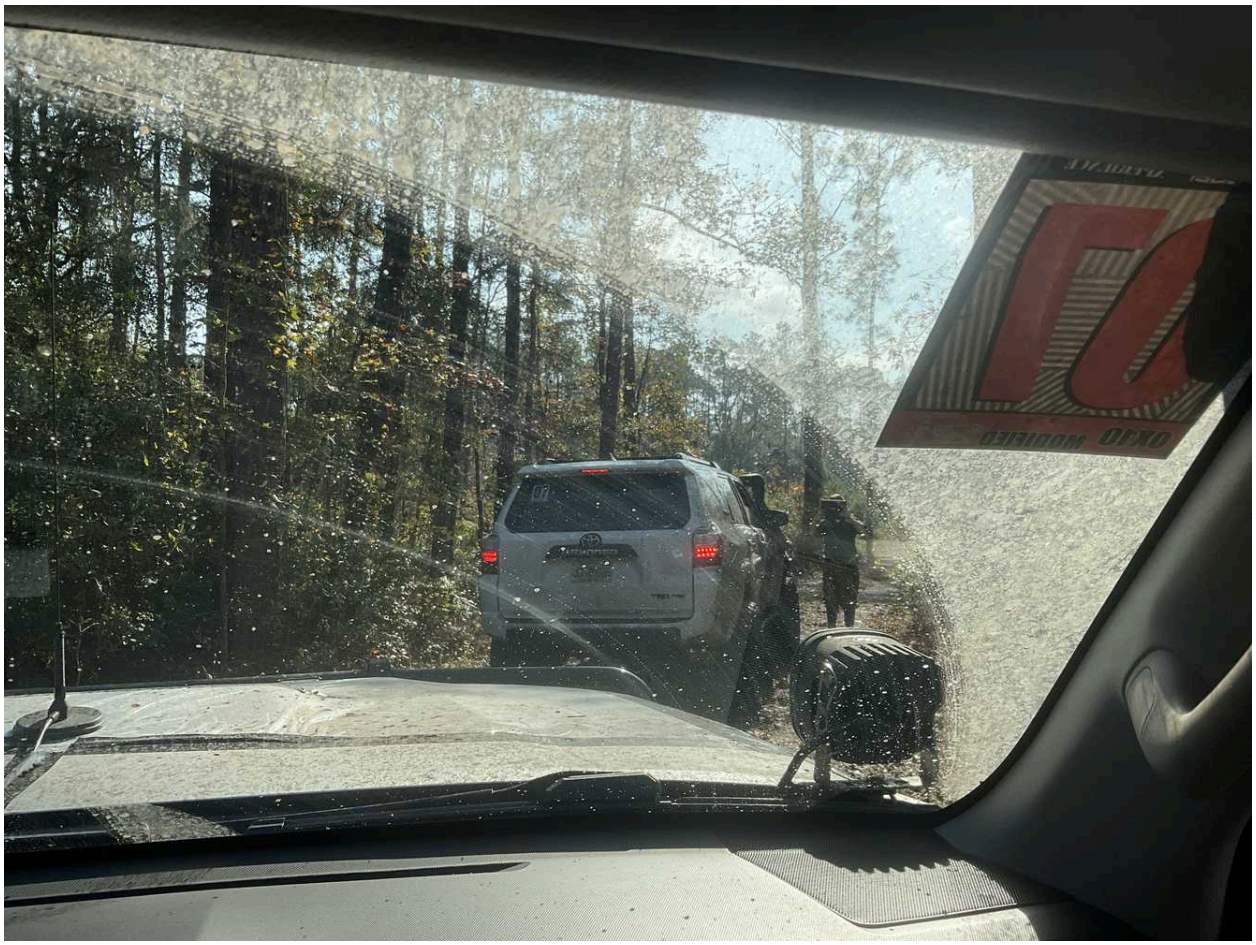


Foto ejemplo en CheckPoint con Gaia App para Modified, esta es la imagen, los datos de fecha, hora, minuto y segundos junto con la ubicación, son dados en la aplicación GAIA GPS.