



## Reglamento

### **Vehículos 4X4 para las categorías Modified, Standard Pro, Standard Stock y Tourism:**

1. Pueden participar vehículos 4X4 de cualquier marca que tengan caja reductora (L4) (excepto tourism, que puede ser en cualquier vehículo 4x4 o AWD)
2. El vehículo debe ser Street Legal, tener registraci3n y chapa vigente.
3. El vehículo puede utilizar cualquier marca o tipo de neumáticos hasta con 37" de diámetro máximo.
4. El Vehículo debe encontrarse en condiciones óptimas que no pongan en riesgo a sus ocupantes ni a las demás personas y que tampoco contaminen el medio ambiente (botes de aceite, etc).
5. El vehículo no podrá tener publicidad impresa (stickers) de más de 12" en longitud de ninguna otra marca que no sea sponsor oficial del evento, a menos que compre el respectivo ticket de Advertisement Fee o sea de una fundaci3n sin fines de lucro / club 4x4.
6. Es obligatorio tener en el vehículo lo siguiente:
  - 6.1. Una Cincha y Dos Grilletes.
  - 6.2. Kit de primeros auxilios.
  - 6.3. Neumático de repuesto, gato y llave de rines.
  - 6.4. Extintor de incendios.
  - 6.5. Agua o bebidas hidratantes suficiente para sus ocupantes por dos días (al menos medio gal3n por persona por día).
  - 6.6. Comida sencilla o snacks suficientes que se puedan ingerir durante el evento ya que no habrá tiempo de paradas para almorzar
  - 6.7. Sistema de navegaci3n satelital GPS Gaia GPS App Obligatorio
  - 6.8. Tel3fono celular y número de la organizaci3n a mano (954-406-1842)
  - 6.9. Equipo para acampar protegido de la intemperie.
  - 6.10. Repelente de Mosquitos.
  - 6.11. Dinero en efectivo en sencillos (30\$) para pagar los Fees de las WMA u otros gastos extra.
6. Est3 prohibido llevar botellas de vidrio en el vehículo para este evento, los participantes que deseen llevar bebidas alcoh3licas, podr3n hacerlo únicamente en envases que no sean de vidrio y solo y exclusivamente podr3n consumirlos en el campamento una vez que los vehículos se encuentren aparcados. No se permite el consumo de bebidas alcoh3licas en ning3n tramo de este evento y en ning3n momento en el cual el vehículo vaya a ser conducido.
7. El incumplimiento de cualquiera de estos requisitos y normas impedir3n participar al vehículo en este evento y no habrá devoluciones de dinero.



### **Requerimientos adicionales para categoría Modified:**

1. El "Equipo" debe estar comprendido por dos Vehículos.
2. Ambos vehículos deberán tener neumáticos de cualquier marca de por lo menos 33 pulgadas y no sobrepasar las 37 pulgadas de diámetro.
3. Ambos vehículos deben tener un Winch operativo, una cincha protectora de árboles y guantes de recuperación.
4. Ambos vehículos deben tener snorkel operativo.
5. Ambos vehículos deben tener un sistema radial de comunicación para mantenerse en contacto entre los mismos.
6. **NO SE PERMITE LA PARTICIPACIÓN DE NIÑOS MENORES DE 18 AÑOS EN ESTA CATEGORÍA.**

### **Requerimientos adicionales para la categoría Standard Pro:**

1. El Vehículo debe tener neumáticos de cualquier marca de por lo menos 33 pulgadas y no sobrepasar las 37 pulgadas de diámetro.
2. El vehículo debe tener un winch operativo, cincha protectora de árboles y guantes de recuperación
3. El Vehículo debe tener un Snorkel operativo

### **Participantes:**

1. Puede participar cualquier persona que posea licencia de conducir vigente
2. En todas las categorías; Modified, Standard y Turism deben participar al menos DOS (2) personas por Vehículo (ambas deben poseer licencia de conducir vigente)
3. Deben poseer Seguro del vehículo vigente a nombre del conductor del mismo
4. En los vehículos 4X4 pueden participar hasta 5 personas por vehículo (Piloto, Copiloto y tres acompañantes)
5. En las categorías Standard Pro, Stock y Tourism pueden participar menores de edad (<18 años de edad) en calidad de acompañantes siempre y cuando al menos uno de los padres esté participando en el evento en el mismo vehículo, sin embargo en la Categoría Modified, no podrá participar ningún menor de 18 años de edad.
6. Todos los participantes deberán firmar un Waiver antes del evento librando de toda responsabilidad a la organización y sus miembros.
7. Los participantes deberán comportarse de manera educada y cordial con todos los involucrados en el evento, organizadores y demás participantes así como también con los habitantes de las poblaciones a recorrer, parques, campistas y público en general, manteniendo en alto la moral y buenas costumbres.



8. Los participantes deben acatar y cumplir todas las leyes y reglas de tránsito, parques, reservas forestales, propiedad privada, parques de recreación y todos los sitios a recorrer durante el evento así como también obedecer a las autoridades pertinentes que puedan encontrar durante el recorrido y seguir las indicaciones que les den los organizadores y representantes del evento.
9. **Los participantes son responsables de recoger y botar su basura en los sitios adecuados para tal fin durante el recorrido, deberán dejar tanto las zonas de campamento como cualquier otro espacio en el que se desarrolle la actividad libre de desperdicios.**
10. **Es responsabilidad de los participantes el cuidar del medio ambiente, no abrir nuevos caminos, no deforestar, no contaminar y seguir los principios de Tread Lightly. En el caso de que un equipo participante abra nuevos caminos, deforestando y causando daño al medio ambiente de forma voluntaria, habiendo podido utilizar caminos legales abiertos, la penalización será la descalificación automática y la expulsión del evento.**
11. Es responsabilidad de los participantes leer y acatar las disposiciones de las distintas reservas, áreas forestales, Wildlife Management Areas y cualquier otra área con regulaciones especiales.
12. Está prohibido el uso de armas de fuego durante toda la duración del evento
13. Está prohibida la ingesta de bebidas alcohólicas durante el desarrollo del evento, excepto en el lugar de acampada una vez que los vehículos se encuentren detenidos y no vayan a ser movilizadas hasta el día siguiente. Se recomienda la moderación.
14. La hora de silencio la noche de acampada será a las 11:30 p.m., los participantes deberán apagar cualquier equipo de sonido y moderar el tono de voz para dejar descansar a los demás participantes.
15. **La velocidad Máxima dentro del campamento y sus alrededores es de 10 MPH cualquier participante que exceda el límite de velocidad, maneje imprudentemente, realice maniobras que pongan en peligro a los demás asistentes será expulsado del evento sin derecho a reembolso alguno.**
16. La violación a cualquiera de las regulaciones impuestas en este reglamento será penalizada con puntos válidos del participante o incluso con la expulsión del evento en cualquier momento del mismo.



## De la Xperience:

Resumen: Overlanders Xperience es una competencia de navegación off road en la que los participantes deberán seguir una serie de puntos de referencia (dados en coordenadas geográficas) en una distancia y un período de tiempo predeterminados, superar obstáculos y desafíos para obtener la menor cantidad de puntos de penalización para ganar la Xperience. Son 2 o 3 días de conducción con dos o más noches de campamento. La verificación de registro estará abierta según sea el caso y será publicada para los participantes, la competencia en sí se podrá realizar el viernes por la noche y los días Sábado y Domingo. Esto no es una carrera de velocidad, tampoco es un viaje guiado. Los participantes tendrán que navegar por sí mismos entre los puntos guías y de control en el tiempo y la distancia asignados en un libro de ruta que se le dará. Entre algunos de estos puntos habrá algunos desafíos que de no completar serán penalizados.

1. Los participantes recibirán mediante correo electrónico la lista de coordenadas y los correspondientes libros de ruta 3 días antes del evento.
2. Los participantes deberán presentarse dentro de las horas indicadas para el evento en el Basecamp con sus vehículos listos y cumpliendo todos los requisitos descritos en este reglamento. **Se exige arribar con el tanque de combustible lleno.**
3. Al llegar al Basecamp procederán en orden a la inspección técnica del vehículo y verificación de equipamiento.
4. Al finalizar la inspección técnica, un miembro del staff del OX les hará entrega de una planilla que deberán entregar en el puesto de registración.
5. Todos los participantes del vehículo deberán dirigirse juntos a la registración, luego de comprobada su inscripción y verificada la firma electrónica de los Waivers correspondientes recibirán el Kit de bienvenida (franelas, stickers, material P.O.P. Road Book, etc).
6. Una vez terminado este trámite, el vehículo deberá ser parqueado para acampar donde la organización le indique.
7. Es deber de los participantes el colocar los respectivos Stickers de identificación en la disposición dada por la organización así como los stickers de los patrocinantes oficiales.
8. **La noche del viernes se llevarán a cabo dos charlas técnicas de carácter obligatorio para las categorías Standard Pro, Standard Stock y Tourism, al menos un integrante de cada equipo deberá estar presente en una de las charlas para escuchar las recomendaciones y posibles cambios del cronograma, se pasará lista de asistencia y el equipo que no esté presente tendrá una penalización de 200 puntos.**
9. **La noche del Sábado se llevará a cabo una charla técnica obligatoria para todas las categorías, al menos un integrante de cada equipo deberá estar presente o el equipo tendrá una penalización de 200 puntos.**



10. El orden de largada y la asignación de números será en el orden en que se registraron los participantes, salvo los tres primeros lugares que serán asignados a los ganadores de la edición anterior.
11. Los Vehículos partirán a una hora exacta oficial (time.gov) y en intervalos de 1-5 minutos entre vehículos. El orden de largada de categorías será el que indique la organización para cada válida.
12. Una vez en el puesto de largada, el equipo técnico del punto de largada BC (Basecamp) tomará nota de la hora exacta satelital a la que se les dará partida. Es responsabilidad del copiloto de cada vehículo el tomar nota de estos datos.
13. A la hora de partida dada por el equipo técnico el equipo participante deberá salir en búsqueda de su próximo punto establecido en el Road Book, tratando de recorrer las millas establecidas en el tiempo determinado a la velocidad promedio sugerida en el Road Book. Punto tras punto sucesivamente.
14. Es deber de los participantes llevar el registro de millas recorridas y tiempos para que tengan un control sobre su desempeño en la competencia utilizando la aplicación Gaia GPS, midiendo su recorrido (millas) satelitalmente entre los puntos. Los llamados puntos de control serán utilizados para medir el tiempo de recorrido entre los mismos pero no contará con la presencia de personal técnico pues todo el desempeño de los participantes será evaluado a través de los tracks de su dispositivo GAIA GPS.
- 15. Los Competidores deberán grabar el "TRACK" de su recorrido durante la competencia desde el primer CheckPoint hasta el último CheckPoint y compartirlo en forma de link al email de la organizacion: [info@oxrally.com](mailto:info@oxrally.com) No deben exportarlo como file, deben enviar un link de GAIA grabado con el nombre de la categoría, su número de equipo y el día correspondiente, de no enviar su track o enviarlo sin la nomenclatura adecuada, el equipo quedará descalificado. Los nombres de files deberán ser así:  
Ejemplos: STDStock07Day1 (Standard Stock, equipo 07, Dia1) MOD03Dia2 (Modified, equipo 03, Dia2) STDPro37Day1 (Standard Pro, equipo 37 Dia 1). Así mismo, el título del email debe corresponder a su categoría y número de equipo, utilizando la misma nomenclatura, STDPro##, STDStock## o MOD##.**
- 16. Podrán encontrar Checkpoints intermedios durante la ruta, deberán llegar a estos Checkpoints en el tiempo indicado en el Road Book sin parar de grabar el Track en el Gaia, simplemente pasar por estos puntos a tiempo y mantener la grabación del track completa desde el primer al último CheckPoint.**
17. En algunos de los puntos consecutivos a seguir, estarán establecidos en el Road Book ciertos desafíos (challenge) los cuales hay que cumplir antes de llegar al siguiente punto consecutivo para no ser penalizado. Estos desafíos o Challenges podrían requerir alguna actividad física ligera como caminar, pues puede ser un punto al cual solo se llega a pie, tomar fotografías de un objetivo indicado, tomar fotografía del equipo (selfie), buscar algo entre la maleza, etc. Por lo que recomendamos estar preparados para actividades físicas.



18. Los tramos de la ruta que van del Basecamp al primer Checkpoint y del último Checkpoint al Basecamp son normalmente por vías asfaltadas, calles o autopistas, en estos tramos llamados “**etapas de enlace**” el tiempo reflejado en el road book es estimado puramente como tiempo ideal, no contará para la evaluación competitiva, sin embargo hay un límite de **dos horas adicionales** para sortear ambos enlaces, de lo contrario el participante recibirá una penalización extra especificada en la sección de penalizaciones de este reglamento.
19. Las millas y los tiempos solo serán evaluados entre puntos de control, estas evaluaciones se realizarán a través del track grabado por cada participante en su dispositivo GAIA GPS y compartido en forma de link al email [info@oxrally.com](mailto:info@oxrally.com). En las etapas de enlace, la distancia recorrida no será tomada en cuenta para la evaluación, dando oportunidad a reparaciones o búsqueda de repuestos necesarios que se le presenten a los competidores, además no deben aparecer en el track grabado en Gaia pues solo deben grabar del primer Checkpoint al último checkpoint.
20. Los participantes deberán pasar por **TODOS** los puntos del road book, Puntos de Control y Puntos Guías (Check Points & Waypoints) en el orden dado, con la cantidad de millas y tiempo especificado, las millas serán evaluadas como aparecen en el roadbook de waypoint a waypoint, el tiempo será evaluado solo de checkpoint a checkpoint, en caso de omisión de cualquiera de ellos o entrar en sentido contrario a alguno, recibirán penalizaciones descritas en la respectiva sección de este reglamento.
21. En determinadas áreas del recorrido puede que entremos a zonas llamadas Wildlife Management Areas, parque o reservas forestales donde esté establecido el pago de un Fee, estos puntos serán marcados en el Roadbook dentro de la cuadrilla de “Challenge” con la frase: Pay Fee, los participantes deberán leer el anuncio oficial dispuesto, calcular cuánto deben pagar y depositar el sobre en el respectivo buzón de pago, manteniendo el recibo desprendible a la vista como lo indica y tomando una fotografía que compruebe que realizó el pago requerido.
22. Hacemos énfasis en no abrir nuevos caminos, no circular por donde esté prohibido, respetar todas las indicaciones y carteles dispuestos en las áreas a recorrer y leer los brochures de cada WMA, Parques o Reservas forestales antes de llegar a ellos para tener conocimiento amplio y bastante de las regulaciones y normativas. Cabe destacar que la organización les facilitará una copia de estos brochures vía email días antes del evento.



23. El Overlanders Xperience es una competencia de navegación off road autosuficiente; eso significa que los competidores están por su cuenta y tendrán que resolver cualquier posible adversidad en la ruta, (falla del vehículo, caída de árboles, vehículo atascado, etc.) los competidores pueden ayudarse entre sí pero no están obligados a hacerlo. En casos extremos en los que un vehículo no se pueda recuperar después de varios intentos, sugerimos dejarlo y pedir a otro competidor que los lleve hasta el Basecamp, la organización intentará ayudar a través de voluntarios **pero no irá a rescatar a ningún competidor**. Una vez finalizado el evento, si el vehículo sigue atascado, ayudaremos en la recuperación.
24. **Queda totalmente prohibido para los asistentes al evento el inmiscuirse, colarse o participar en una ruta que no le corresponde a su categoría, así mismo el invitar a personas no inscritas en el evento a unirseles en algún tramo de ruta o interferir con el desarrollo de la competencia. De ser denunciados, vistos en flagrancia y evidenciados con fotografías o videos, el equipo responsable será descalificado y expulsado del evento.**
25. Es obligatorio para todos los participantes el ceder el paso a un equipo que así se lo requiera (sin exceso de velocidad). Es decir, si un equipo pide paso y el otro lo **obstaculiza a propósito**, el equipo afectado tiene el derecho de evidenciarlo en video y hacer la denuncia respectiva al equipo técnico una vez lleguen al campamento. En ese caso se procederá a una reunión con ambos equipos y de ser comprobada la denuncia, se penalizará al equipo por obstaculizar el paso con **300 puntos**.
26. Cualquier equipo que abra nuevos caminos, dañe el medio ambiente, corte árboles innecesariamente, evite los obstáculos propios del camino abriendo pasos nuevos o ensanchando el trail en vez de transitar sobre el mismo, debe ser denunciado y evidenciado por cualquier otro participante para su penalización y/o descalificación de la competencia, la penalización tendrá una puntuación mínima de **500 puntos y podrá ser mayor o llevar a la descalificación según sea el caso**. Así mismo, el equipo que vierta o derrame aceite u otros líquidos contaminantes en el medio ambiente de forma deliberada, será **descalificado** sin excepción alguna.
27. Los participantes deberán evidenciar en vídeo cualquier actividad irregular de otros equipos, sean infracciones contra el medio ambiente, contra otros participantes o falta de ética deportiva. El pasar a pie con el dispositivo Gaia GPS por un obstáculo y "bypasear" el vehículo por otro paso, será considerado como engaño a las reglas y será penalizado con **descalificación**. El dispositivo Gaia GPS debe estar dentro del vehículo en todo momento durante la ruta.



28. El punto final de las jornadas de ruta será el Base Camp por lo que el equipo de acampar, trailers y vehículos de apoyo podrán ser dejados en el lugar para comodidad de los participantes.
29. En el Base Camp se permite el uso de parrilleras y cocinas para que los participantes puedan cocinar por sí mismos.
30. Como se mencionó anteriormente, la hora de silencio en el campamento es a las 11:30 p.m. por lo que no se aceptará ningún ruido que moleste o perturbe el descanso de los participantes luego de dicha hora, los participantes que hagan caso omiso a esta normativa, serán advertidos una vez, penalizados con puntuación la segunda vez y expulsados del campamento la tercera vez. Seamos comprensivos y mantengamos nuestras voces bajas para permitir el descanso de los demás competidores.





## De los Waypoints:

1. Existen distintos tipos de waypoints en la ruta y se pueden diferenciar por su nomenclatura, están compuestos de cuatro dígitos y dos letras, #####XX. El primer número corresponde al día de competencia como tal: 1 para el primer día, 2 para el segundo día, los dos dígitos siguientes corresponden a su posición consecutiva con respecto a los demás puntos, y las dos letras especifican el tipo de punto.
2. El punto de campamento base se llamará Basecamp y es la salida y llegada de cada día.
3. Los puntos comunes para todas las categorías se siguen en orden alfabético y se denominan así: CommonA, CommonB, CommonC, etc.
4. Los puntos con las letras CP (Check Point) son los puntos de control donde será tomado el tiempo de cada competidor, Al pasar por el primer punto de control (#####CP) el navegante del equipo deberá iniciar la grabación del track en el dispositivo Gaia GPS, y finalizarlo en el último punto de control (#####CP) para grabarlo y compartirlo al email [info@oxrally.com](mailto:info@oxrally.com) . Aunque existan otros puntos de control intermedios entre el primero y el último, deben grabar el track completo, los otros Checkpoints son para evaluación de tiempo exclusivamente.
5. Los puntos con las letras WP (Way Point) son puntos guías para orientar la dirección de la ruta o cualquier punto de interés en la misma.
6. Existen otras nomenclaturas que podrán ser usadas según el caso, los puntos llamados SC corresponden a un Special Challenge, en el caso de la categoría Standard, los puntos exclusivos de Standard Stock serán SF (Soft Route) y los de Standard Pro HR (Hard Route).
7. Todos los puntos son de paso obligatorio, en caso de omisión o de llegar en sentido contrario el participante será penalizado según se describe en la respectiva sección de este reglamento.
4. Según la nomenclatura de un punto se entiende lo siguiente, ejemplos:
  - 1007WP Punto del primer día 7mo en el orden de salida y punto guia o interés,
  - 1012CP Punto del primer día 12vo en el orden de salida y punto de control,
  - 2019CP Punto del segundo día 19no en el orden de salida y punto de control
  - 1020HR Punto del primer día 20vo en el orden de salida y exclusivo de Standard Pro
  - 2016SF Punto del segundo día 16vo en el orden de salida y exclusivo de Standard Stock



## De las penalizaciones:

1. El piloto y el copiloto deberán tener sus **cinturones de seguridad** abrochados en todo momento durante la conducción, de lo contrario serán penalizados con **50 puntos** por cada uno que viole esta normativa. La penalidad podrá ser impuesta por cualquier miembro del equipo técnico en cualquier etapa de la ruta.
2. Todos los equipos deberán estar representados por al menos un integrante en las respectivas charlas técnicas, de lo contrario, serán penalizados con **200 puntos**.
3. El desempeño de los equipos en ruta será evaluado a través del track de GAIA GPS el cual deberá ser compartido en **forma de link** al email [info@oxrally.com](mailto:info@oxrally.com). Esta será la única herramienta de verificación de recorrido, tanto en ubicación del vehículo como en medición de millas y tiempo, además de utilizarse para la supervisión de velocidades máximas permitidas. **La desconexión, falla, alteración o pérdida del Track por cualquier razón propia o ajena al participante será completa responsabilidad del mismo, y conlleva a su descalificación automática sin derecho a objeción alguna.**
4. **Los Links correspondientes a los tracks de cada equipo, deberán ser enviados al email [info@oxrally.com](mailto:info@oxrally.com) antes de los 5 días de culminado el evento (siguiente viernes a las 11:59 p.m.) con la nomenclatura correspondiente, tanto el nombre del track como el título del email, así mismo deberán enviar los videos o fotos exigidos como pruebas especiales. Toda información recibida después de esa fecha o sin la nomenclatura exigida, será descartada y catalogada como no válida.**
5. El **exceso de velocidad** será monitoreado a través de la verificación del track en GAIA GPS, por cada exceso de velocidad detectado, la penalización será de **200 Puntos**. El límite de velocidad máxima permitida es el legalmente impuesto por el estado.
6. Los Participantes deberán **pasar obligatoriamente** por todos los puntos descritos en la ruta, Basecamp, Checkpoints y Waypoints, la omisión o falta de cruce por alguno de los puntos tendrá una penalización de **400 puntos y se tomara como omitido cuando el track se encuentre a una distancia mayor de 30 pies del punto correspondiente.**
7. El sentido de orientación al pasar sobre un punto (cualquiera; CP, WP o Common Point) deberá ser el correcto, en caso de pasar sobre un punto en sentido contrario o “espejo” tendrá una penalización de **200 puntos**.
8. Los tiempos válidos a cronometrar serán tomados entre Checkpoints (solo en carreteras off-road) los participantes deberán realizar el recorrido en el tiempo descrito en el Road Book. Al pasar por un Checkpoint **Un (1) minuto antes** el participante será penalizado con **20 puntos**, si pasa **Un (1) minuto después** será penalizado con **10 puntos**.
9. En las etapas de enlace no off-road (calles, autopistas o cualquier vía asfaltada) el tiempo descrito en el Road Book es **referencial**, este tiempo no será evaluado ni penalizado, pero los participantes deberán llegar a su próximo Checkpoint o Basecamp **hasta DOS horas después de la hora** que le correspondía pasar según la hora referencial, de lo contrario serán penalizados con **1500 puntos** y no podrán realizar las pruebas especiales dispuestas en el Base Camp.



10. Por cada milla de diferencia con respecto a la establecida en el Roadbook, habrá una penalización: **40 puntos por cada milla menos y 20 puntos por milla adicional**, estas penalizaciones serán fraccionables proporcionalmente a la cantidad de millas de diferencia y serán tomadas de waypoint a waypoint como aparecen en el roadbook.
11. El recorrido del vehículo será verificado a través del Track del GAIA GPS, de **salirse de la ruta establecida**, así haya cumplido con la cantidad de millas exigidas y haya pasado por todos los Checkpoints y Waypoints, recibirá una penalización de **200 puntos** por tramo que no haya sido conducido por la vía correcta, es decir; **abriendo nuevos caminos, tomando atajos que no sean off-road, propiedad privada, carreteras principales, bypasses o carreteras mas faciles que las originales, etc.**
12. Durante el recorrido se presentarán **Special Challenges** que deberán ser realizados por los participantes, de no realizarlos, serán penalizados de la siguiente manera: **Omisión de Challenge** (uso de Bypass o no presentarse) **600 puntos** Ejemplo: si el Special Challenge es un paso de barro y el participante toma un bypass; es penalizado con 600 puntos, si el participante supera la prueba por sus propios medios (con el uso de winch o la ayuda de otros vehículos participantes) no habrá penalización. Cabe destacar que **DEBEN** superar el obstáculo, cualquier intento que termine en retroceso y uso de bypass será catalogado como omisión. Pudiera exigirse pruebas de la superación del Special challenge ya sea en fotografía o video como también darse un tiempo máximo para la superación del obstáculo.
13. **Otros Challenges** a realizar aunque sean fuera del vehículo como tomar fotografías, video, datos de cualquier índole, juegos, postear en redes sociales, etc. Estos Challenges serán penalizados en caso de no ser cumplidos por los participantes, la penalización será de **400 puntos**.
14. Los Special Challenges o Pruebas Especiales a realizarse en el basecamp, serán explicados en el sitio, es deber de los participantes el prestar atención a las instrucciones del personal técnico presente y cumplir todas las normativas descritas al superar la prueba.
15. Los equipos que por cualquier razón, no puedan terminar o abandonen la ruta de uno de los días sin pasar por el último checkpoint, podrán seguir compitiendo pero tendrán una penalización de **6000 puntos**.
16. Cualquier equipo que obstaculice el paso de otro a propósito y sea evidenciado en video, será, de comprobarse, penalizado con **300 puntos**.
17. Cualquier equipo o participante del mismo que tenga un comportamiento antideportivo, que ponga en riesgo a los demás participantes o a su equipo, que sea grosero o falte a la moral y buenas costumbres, será sancionado a juicio del comité del equipo técnico según la gravedad de la falta, estas sanciones podrían ser en puntos o la completa descalificación del equipo.
18. En el caso de la **Categoría Modified**, este reglamento se aplica igual a ambos vehículos, pero sus tiempos y millas serán calculados en base al track que envíe el equipo, pudiendo ser de cualquiera de los dos vehículos.



19. **En el caso de que un equipo participante abra nuevos caminos, deforestando y causando daño al medio ambiente de forma voluntaria, habiendo podido utilizar caminos legales abiertos, la penalización será la descalificación automática y la expulsión del evento.**
20. Cualquier participante que ingiera bebidas alcohólicas durante el manejo del vehículo o en cualquier etapa de la ruta a recorrer, será descalificado.
21. En el Basecamp el **quiet time** será a las **11:30 p.m.**, se dará una primera advertencia al equipo que no cumpla dicha norma, la segunda amonestación será penalizada con **100 puntos** por miembro de equipo que continúe con dicha actitud y pudiera llevar incluso a descalificación de ser llevada ante el comité del equipo técnico.
22. Toda falta cometida por algún participante durante el evento que no se encuentre estipulada en este reglamento será evaluada por el comité del equipo técnico y se tomarán las medidas pertinentes. Asimismo, el comité técnico se reserva el derecho de cambiar cualquier normativa del presente reglamento, penalizaciones, decisiones, puntuaciones, prohibiciones, expulsiones y demás cambios; antes, después o durante la competencia o cuando considere que dicha decisión es lo mejor para el desenvolvimiento de la misma, sin tener que realizar ningún tipo de aviso previo a los participantes o demás personas envueltas en la competencia.



## Campeonato Anual:

1. Se considerará campeonato anual del Overlanders Xperience cuando se realicen 4 o más eventos (válidas) durante un año calendario.
2. Las categorías que participan en el campeonato anual de Overlanders Xperience son: Standard Pro y Modified.
3. Para obtener puntos y ganar el campeonato anual del Overlanders Xperience el equipo competidor deberá cumplir con los siguientes requisitos:
  - 2.2 Competir al menos en el 75% de las válidas del año (3 de 4) (consideradas para el campeonato)
  - 2.3 Mantener el mismo Piloto por vehículo (pudiendo cambiar de vehículo, co-piloto o demás integrantes del equipo) En el caso de la categoría Modified, ambos pilotos deberán participar juntos en cada válida.
4. La puntuación que obtendrá cada equipo por válida será asignada según su desempeño en la misma de la siguiente manera:

1er Lugar	25ptos
2do Lugar	23ptos
3er Lugar	21ptos
4to Lugar	19ptos
5to Lugar	18ptos
6to Lugar	17ptos
7mo Lugar	16ptos
8vo Lugar	15ptos
9no Lugar	14ptos
10mo Lugar	13ptos
5. El ganador del campeonato anual será el equipo que obtenga más puntos al final del año sumando la totalidad de puntos obtenidos en las válidas correspondientes según se explicó en el punto anterior.
6. En caso de empate por puntos, el ganador será el equipo que haya tenido más Primeros lugares, si el empate continua, procederemos con Segundos lugares y por último Terceros lugares.
7. El ganador del campeonato anual, tendrá un premio especial a definir por la organización de Overlanders Xperience y estará obligado a aceptar las condiciones para la entrega de dicho premio.
8. En el caso de no poderse completar el campeonato anual dentro del año calendario correspondiente por causas mayores, políticas, económicas, climáticas o de salud (pandemias) las válidas podrán ser pospuestas y celebrarse con posterioridad hasta completar las 4 validas mínimas para la realización del campeonato.



## **El Road book:**

El Road Book contendrá la información siguiente:

**Waypoint:** Nomenclatura asignada al punto geográfico correspondiente

**Distance Miles**

**Total:** el total de millas acumuladas hasta ese punto

**Partial:** el total de millas a recorrer para llegar al próximo punto consecutivo

**Partial Time:** el tiempo total empleado para llegar al próximo punto consecutivo en horas:minutos:segundos

**Average Speed:** Velocidad promedio desde este punto al próximo punto consecutivo

## **De la llegada**

Al culminar el evento, el día Domingo, los participantes deberán llegar al último punto (Basecamp) y seguir las instrucciones del equipo técnico, aparcar donde no bloqueen la vía, recoger sus pertenencias y equipo de camping asegurándose de disponer los desperdicios en bolsas y en los lugares dispuestos para tal fin.